

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>  
09 72 30 41 42  
06 60 35 28 54  
[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





# Pictureka!

## Mega Mat



Le joueur dont l'anniversaire est le plus proche commence et choisit une des 3 roulettes.

### JOUONS !



Lorsque la flèche s'arrête, tout les joueurs crient

### 1 FAITES TOURNER

la flèche et notez où elle s'arrête.

**GO!** et commencent à chercher.

### 3 Le premier à trouver le dessin doit

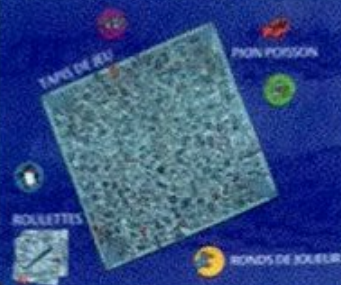
### CRIER

## Pictureka!



### MISE EN PLACE :

Placez les éléments de jeu comme suit :



### CHACUN SA ROULETTE !

Une partie se joue avec les 3 roulettes. Choisissez le côté de chaque roulette que vous souhaitez utiliser.



Les roulettes avec une étoile dans un coin comporte des objets plus faciles à trouver.

### 2 TROUVEZ le dessin correspondant sur le tapis de jeu.



### 4 Est-ce le même dessin que celui indiqué par la roulette ?

**Oui ?**

Vous recevez un poisson en récompense pour mettre sur votre rond. C'est vous qui faites tourner la roulette pour le coup suivant.

**Non ?**

Tous les joueurs continuent alors à chercher !

Le premier joueur qui remporte 5 poissons

# GAGNE LA PARTIE !



# Pictureka!

## Mega Mat

LE MONTAGE NÉCESSITE  
L'AIDE D'UN ADULTE

AGE  
**3+**

2-4  
JOUEURS



**ATTENTION :**  
DANGER D'ETOUFFEMENT – Petites pièces.  
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

### CONTIENT :

1 tapis de jeu géant Pictureka!, 4 ronds de joueur, 3 roulettes double face,  
3 flèches de roulette, 20 pions poisson.

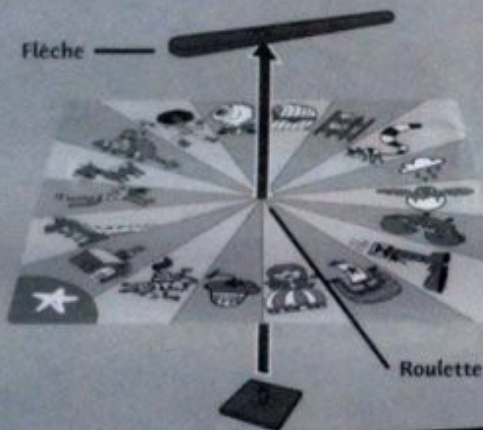
### LES ÉLÉMENTS DE JEU :

Détachez les éléments de jeu suivants :

- 3 roulettes double face
- 20 pions poisson
- 4 ronds de joueur

### ASSEMBLAGE DE LA ROULETTE :

Retirez délicatement chaque flèche de roulette de son support.  
Si nécessaire, enlevez les petites rugosités des éléments plastiques.  
Jetez tous les éléments plastiques inutiles.



Placez les flèches sur les roulettes  
double face comme indiqué ci-contre.

Les flèches doivent s'insérer facilement  
dans les trous des roulettes double face.



Sous Licence de Lagall S.A. Illustrations par Eugene et Louise.

© 2012 Hasbro. Tous droits réservés.

Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Représenté par : Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ. UK.

Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S. 10 rue de Valence 57150 CREUTZWALD FR 03.87.82.76.20 conso@hasbro.fr

Service consommateurs / Consumentenservice: Hasbro S.A. Belgique, Industrialaan 1 B 1, 1702 Groot-Bijgaarden.

Tel.: 02 467 3360 E-mail: info@hasbro.be

Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard.

[www.hasbro.fr](http://www.hasbro.fr)

[www.hasbro.be](http://www.hasbro.be)

498A08871010

1212A0887101

game.com



**Hasbro**  
Gaming