

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Phalanx

Sur le plan de jeu, 2 joueurs s'affrontent avec chacun 5 pions dans le but d'en aligner 4. Au départ, les pions sont disposés sur les cases roses pour l'un, et jaunes pour l'autre.

Puis, à tour de rôle, les joueurs déplacent un de leurs pion selon les lignes, dans le but d'en aligner 4 avec la contrainte qu'un seul pion peut se trouver en périphérie.

La position centrale étant très avantageuse, il est interdit d'y rester plus de 3 tours de suite.

Ce qui veut dire en clair qu'au 4^e tour, il faut soit aligner le 4^e pion et gagner, soit retirer le pion du centre.



