

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com



Phalanx

Sur le plan de jeu, 2 joueurs s'affrontent avec chacun 5 pions dans le but d'en aligner 4. Au départ, les pions sont disposés sur les cases roses pour l'un, et jaunes pour l'autre.

Puis, à tour de rôle, les joueurs déplacent un de leurs pion selon les lignes, dans le but d'en aligner 4 avec la contrainte qu'un seul pion peut se trouver en périphérie.

La position centrale étant très avantageuse, il est interdit d'y rester plus de 3 tours de suite.

Ce qui veut dire en clair qu'au 4^e tour, il faut soit aligner le 4^e pion et gagner, soit retirer le pion du centre.



