

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

Terra Kids



# Länder Europas



The European Countries • Les pays d'Europe • Landen van Europa  
Los países de Europa • Paesi d'Europa

# Les pays d'Europe



## Terra Kids Terra Kids

Un jeu de connaissances sur l'Europe pour 2 à 4 guides touristiques de 7 à 99 ans.

**Auteur :** Markus Nikisch  
**Illustration :** Thies Schwarz  
**Durée de la partie :** env. 20 minutes

### Contenu du jeu

1 plateau de jeu, 4 touristes, 4 planches représentant chacune 51 drapeaux, 51 cartes de pays\*, 16 cartes de réponse, 8 cartes de risque, 1 carte « interdiction de regarder ! », 1 règle du jeu

### Idée

Quatre touristes qui ont des problèmes d'orientation sont en voyage en Europe. Leur bus se rend chaque jour dans un autre pays et les pauvres touristes ne savent plus où ils se trouvent. Venez-leur en aide ! Trouvez leur lieu de séjour à l'aide des renseignements qui sont donnés pour le pays respectif.

Moins vous aurez besoin de renseignements et plus vous pourrez avancer votre touriste. Celui qui aura fait en premier le tour de l'Europe gagnera la partie !

### Préparatifs

Posez le plateau de jeu au milieu de la table. Chaque joueur prend une planche, un touriste, les cartes de réponse et les cartes de risque de la couleur correspondante. Posez les touristes sur la case de départ de couleur orange. Posez les cartes devant vous, faces cachées.

Mélangez les cartes de pays et empilez-en douze avec la face réponse tournée vers le haut. Posez par-dessus la carte « interdiction de regarder ! » et posez cette pile à côté du plateau de jeu. Les autres cartes de pays et les accessoires de jeu non utilisés sont remis dans la boîte.

### Déroulement de la partie


Vous jouez dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus âgé commence. Tu défies les autres joueurs en testant leurs connaissances sur l'Europe. Prends la première carte de pays placée sous la carte d'interdiction de regarder. Regarde les renseignements discrètement et choisis-en un.

# Les pays d'Europe

## Terra Kids

Après chaque renseignement donné, pose la carte de pays devant toi de manière à ce que les autres joueurs puissent bien lire les quatre possibilité de réponse indiquées par A, B, C et D. Lis chaque renseignement lentement et répète-le plusieurs fois si nécessaire.

### Il y a quatre renseignements :



**Le code du pays :** dis tout haut le nombre indiqué à côté des petites jumelles. Les autres joueurs cherchent sur le plateau de jeu le pays auquel ce nombre correspond.

**La capitale :** lis tout haut le nom de la capitale indiquée.

**Le code du drapeau :** lis tout haut le nombre indiqué à côté du petit drapeau. Les autres joueurs regardent sur le tableau où se trouve le drapeau portant ce nombre.

**Le renseignement « 50-50 » :** Choisis deux pays indiqués au dos de la carte des pays, qui ne sont pas bons, et dis les deux lettres de l'alphabet correspondantes.

**Conseil :** évite de donner le renseignement 50-50 au début de la partie.



**A** Dänemark • Denmark  
Danemark • Denemarken  
Dinamarca • Danimarca

**B** Norwegen • Norway  
Norvège • Noorwegen  
Noruega • Norvegia

**C** Schweiz • Switzerland  
Suisse • Zwitserland  
Suiza • Svizzera

**D** Schweden • Sweden  
Sueède • Zweden  
Suecia • Svezia

### Les autres joueurs donnent leur réponse comme suit :

Après chaque renseignement donné, vous avez la possibilité de poser une carte de réponse après le premier, le deuxième, le troisième ou le quatrième renseignement.

# Les pays d'Europe

## Terra Kids



Vous posez la carte de réponse, face cachée, sur la case-réponse correspondante représentée sur le bord du plateau de jeu près de vous, comme suit :

après le premier renseignement

sur la case à 4 points

après le deuxième renseignement

sur la case à 3 points

après le troisième renseignement

sur la case à 2 points

après le quatrième renseignement

sur la case à 1 point

Le joueur donne les renseignements jusqu'à ce que les autres joueurs aient tous déposé une carte de réponse. Chacun doit avoir déposé sa carte de réponse au plus tard après le quatrième renseignement.

### **Attention !**

Une fois qu'une carte de réponse a été déposée, elle ne peut plus être retirée ! Vous n'avez plus le droit de la déplacer même si vous remarquez, après avoir reçu d'autres renseignements, que vous vous êtes trompé. Dans un tel cas, vous pourrez vous servir de l'une de vos cartes de risque.

### Les cartes de risque

Chaque joueur a deux cartes de risque.

- **« Attention, meilleure idée ! »**

Vous pouvez rectifier une carte de réponse déjà posée en y mettant dessus cette carte de risque. Vous posez sur la carte de risque une nouvelle carte de réponse. Si cette réponse est bonne, le nombre de points indiqué sur cette case-réponse comptera. Si la réponse précédente était bonne et si la réponse « rectifiée » est mauvaise, vous ne gagnez pas de points.





# Les pays d'Europe

## Terra Kids

- **« A moi les points ! »**

Vous pouvez poser cette carte de risque sur la carte de réponse d'un autre joueur. Si sa réponse est bonne, vous récupérez alors ses points. Il n'a donc pas de points pendant ce tour et n'a pas le droit d'avancer son pion. Cependant, s'il s'est trompé, la carte de risque jouée ne vous rapportera rien.

Chaque carte de risque ne peut être utilisée qu'une seule fois pendant toute la partie. Une fois jouées, les cartes de risque sont retirées du jeu.



### Fin du tour

Un tour est terminé dès que tous les joueurs ont posé leur carte de réponse. Le joueur qui a lancé le défi donne la solution et tous les joueurs retournent leur carte de réponse.

### La réponse est-elle bonne ?

- **Oui**

Bravo ! Avance ton touriste du même nombre de cases que de points figurant sur la case-réponse correspondante.

- **Non**

Dommage ! Ton touriste ne sait toujours pas où il se trouve et n'a pas le droit d'avancer. Mais ne perds pas courage, tu vas avoir une nouvelle chance au tour suivant !

### Nouveau tour

Lorsque tous les joueurs qui ont donné une bonne réponse ont avancé leur touriste, un nouveau tour commence. La carte de pays du tour précédent est retirée du jeu. C'est au tour du joueur suivant de prendre une nouvelle carte de pays.

# Les pays d'Europe



## Terra Kids

### Fin de la partie

La partie se termine dès qu'un touriste arrive de nouveau sur la case de départ ou la dépasse : le joueur correspondant gagne la partie. En cas d'égalité, le gagnant est celui qui sera parvenu le plus loin au-delà de la case de départ.

Si, après la douzième question, aucun touriste n'est arrivé sur la case de départ, le gagnant est celui qui sera le plus avancé sur le parcours.

**Conseil :** vous pouvez bien sûr prendre plus des cartes de pays et jouer jusqu'à ce que le premier touriste arrive sur la case de départ.

### Variante pour les experts sur l'Europe

Cette variante se joue comme dans le jeu précédent, avec les différences suivantes :

- Au lieu de prendre les cartes de réponse, vous prenez des petits morceaux de papier et un crayon.
- Celui qui lance le défi doit tenir la carte de manière à ce que les autres joueurs ne voient pas les quatre possibilités de réponse !
- Maintenant, il n'y a plus que trois renseignements. Le renseignement 50-50 est supprimé.
- On ne posera donc les réponses, faces cachées, que sur les cases-réponses à quatre, trois ou deux points.
- Après chaque renseignement, les joueurs peuvent inscrire discrètement le pays qu'ils pensent être bon et poser leur morceau de papier sur la case-réponse correspondante.

Le gagnant de cette variante connaît vraiment bien l'Europe et peut donc partir sans problème en voyage à travers l'Europe !

\* Alors que l'Europe est délimitée par des mers au nord et au sud et par un océan à l'ouest, la limite vers l'Asie n'est pas facile à déterminer. Une définition possible et reconnue jusqu'à aujourd'hui a été donnée par le géographe suédois Philip Johan von Strahlenberg (1676 – 1747). Selon lui, les monts Oural, le fleuve Emba et la dépression de Kouma-Manytch au nord de la chaîne du Caucase forment la frontière géographique qui a été reconnue en 1730 par le tsar russe et par les scientifiques. Selon cette frontière, 47 pays sont situés en entier ou en partie en Europe.



# Les pays d'Europe

## Terra Kids

*Entretemps, l'Europe s'est également organisée au niveau politique dans différentes institutions, comme par ex. l'Union Européenne (UE), l'Organisation pour la sécurité et la coopération en Europe (OSCE) ou le Conseil de l'Europe. Les états de Chypre, Géorgie, Arménie et Azerbaïdjan font partie de l'Asie du point de vue géographique mais appartiennent politiquement au Conseil de l'Europe. Chypre est en plus membre de l'UE depuis 2004.*

*Dans ce jeu, vous trouverez donc en tout 51 cartes de pays.*