

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Le petit verger

Un jeu coopératif d'observation avec un dé multicolore, pour 1 à 4 joueurs de 3 à 8 ans.

Idée : Vera Baumeister
Illustration : Reiner Stolte
Durée d'une partie : env. 10 minutes



Vous allez aider Pierrette Poirier à cueillir ses cerises. Mais le petit corbeau est aussi attiré par les beaux fruits rouges ...
Est-ce que vous serez tous assez rapides pour cueillir les cerises avant que le corbeau n'arrive vers l'arbre ?

Contenu

- 1 plateau de jeu avec cerisier
- 1 corbeau
- 5 cerises
- 1 panier à fruits
- 1 dé multicolore
- 15 cartes « fleur »
- 1 règle du jeu

But du jeu

Si vous jouez tous ensemble et si vous avez une bonne mémoire, vous réussirez à cueillir toutes les cerises avant que le corbeau n'arrive devant l'arbre.

*cueillir les cerises
avant que le corbeau
n'arrive devant
l'arbre*

Préparatifs

construire le plateau de jeu, accrocher les cerises, poser le corbeau, le panier, retourner les cartes

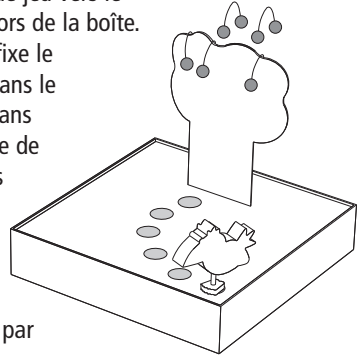
préparer le dé

Préparation du jeu: Relève le plateau de jeu vers le haut et retire tout le matériel de jeu hors de la boîte.

Rabat à nouveau le plateau de jeu et fixe le cherisier dans la fente que se trouve dans le plateau de jeu. Accrochez les cerises dans l'arbre et mettez le corbeau sur sa case de départ, c'est-à-dire sur la case avec les pattes de corbeau.

Posez les cartes devant la boîte, en tournant vers le haut le côté avec la fleur, et mélangez-les. Faites attention qu'elles ne soient pas posées les unes par dessus les autres. Préparez le dé.

Asseyez-vous de manière à bien voir toutes les cartes « fleur » ainsi que le corbeau.



Déroulement d'une partie

lancer le dé 1 x

Le joueur qui pourra le mieux imiter un corbeau commence. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence.

fleur : retourner une carte correspondante

Sur quoi est tombé le dé ?

- **La fleur rouge, jaune, bleue blanche ou violette ?**
choisis une carte avec une fleur de la couleur correspondante et retourne-la.
- **Le soleil ?**
prends n'importe quelle carte et retourne-la.

soleil : choisir n'importe quelle carte

Qu'est-il dessiné au dos de la carte ?

- **Une cerise ?**
Super ! Tu as le droit de cueillir une cerise dans l'arbre et de la mettre dans le panier. Tu prends la carte que tu viens de retourner et tu la poses devant toi.
- **L'effronté corbeau ?**
Ouille ! Le corbeau avance un petit peu en direction de l'arbre. Repose la carte face cachée. Prends le corbeau, dit « Craa ! Craa ! » et avance-le d'une case.
- **Un animal endormi ?**
Ne fais pas de bruit pour ne pas le réveiller ! Repose la carte face cachée.

cerise : la cueillir, garder la carte

corbeau : avancer le corbeau d'1 case, retourner une carte

animal endormi : reposer la carte

C'est ensuite au tour du joueur suivant de lancer le dé.

*corbeau devant
l'arbre =
les joueurs perdent
tous la partie,
toutes les cerises
sont cueillies =
partie gagnée*

Fin de la partie

La partie est finie ...

- dès que le corbeau arrive sur la dernière case devant l'arbre et qu'il vole toutes les cerises. Dans ce cas, les joueurs ont malheureusement tous perdu la partie.
- dès que les joueurs ont cueilli la dernière cerise de l'arbre : ils gagnent la partie tous ensemble. Ils peuvent alors célébrer une fête des cerises avec Pierrette Poirier.

Variante cueillette des cerises

Si vous voulez, vous pouvez compter qui a le plus de cartes à la fin de la partie. Ce joueur est nommé le meilleur cueilleur de cerises.

Variante corbeau

L'effronté corbeau s'est avancé d'une case au début de la partie. Ça va encore compliquer la cueillette des cerises. Si vous avez assez de bravoure, vous pourrez même avancer le corbeau de deux ou trois cases avant de commencer la partie.