

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



PÉTANQUE DE TABLE

Si l'on joue ce jeu à quatre, chacun prend deux palets de la même couleur, si l'on joue à deux chacun prend quatre palets de deux couleurs.

Placer le but au centre d'une surface lisse d'environ un mètre carré. Les joueurs s'installent sur les quatre côtés et chacun lancera un palet vers le centre en plaçant le médius dans le trou central et en le lançant par une brusque détente du doigt, le poignet se trouvant obligatoirement appuyé sur le bord de la table et ne devant pas bouger.

Pour établir les camps au début de la partie, chacun joue un palet, les deux joueurs se trouvant les plus près du but seront partenaires contre les deux autres, celui le mieux placé commencera la partie en lançant un premier palet le plus près possible du but. Le joueur du camp adverse se trouvant à sa gauche joue pour mieux se placer ou déloger le premier palet. Le camp qui ne tiendra pas le point continuera à jouer par l'un ou l'autre des deux partenaires suivant les avantages de leurs places respectives jusqu'à ce que le point soit enlevé à l'adversaire. La partie se continue tant qu'il reste des palets. Les joueurs ne doivent pas bouger de leur chaise pour bénéficier d'une position plus favorable mais ils peuvent se servir indifféremment de l'une ou de l'autre main.

La partie se joue en 25 points.

COMPTE DES POINTS

- 3 points pour un palet qui touche le but.
- 2 » pour les palets qui se trouvent entièrement dans l'espace déterminé par la longueur de la réglette appuyée au but.,
- 1 » pour ceux qui se trouvent dans la double réglette.

Si un camp marque 8 points dans le même set, il bénéficie d'un point supplémentaire pour **bien joué**.

Lorsque les deux camps sont à égalité celui qui marque le premier point du set suivant aura 1 point de bien joué.

PÉNALITÉS

Lancer le palet en déplaçant la main donne 5 points aux adversaires, renverser le but en donne 2, et le but sera redressé sur son axe à l'endroit où il aura roulé.

Faire tomber le but de la table donne 5 points à l'adversaire.

Marque et Modèles déposés

IMP. J. POLGE, 6 BIS, RUE JANIN, LYON

