

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



“PerPlexus”: Règle Du Jeu

“**PerPlexus**” est un jeu qui exige à la fois une pensée agile et une stratégie constamment changeante. Il se joue par 2 personnes, âgées de 8 à 80 ans. Une partie dure en moyenne 10 minutes. Comme le nom l’indique, le tablier comprend 6 pièces ou navettes qu’on peut déplacer à droite ou à gauche, pour l’offensive ou la défense, par l’un ou l’autre joueur. Le but du jeu est d’aligner 5 billes—horizontalement, verticalement ou en diagonale—tout en bloquant les efforts d’alignement de l’adversaire. Chaque navette a 7 trous, pour contenir 7 billes. Pour à “**PerPlexus**”, il faut penser à l’avance ses coups que ce soit en jouant les billes ou en bougeant les navettes. C’est un jeu facile et amusant qui n’exige pas un grand effort de mémoire.

Matériel du jeu

Pour jouer à “**PerPlexus**”, il faut un tablier ayant six pistes où on peut faire glisser six navettes. Chaque joueur a un ensemble de “billes”—18 billes bleues ou 18 billes jaunes (voir schéma No. 1).

Le Jeu

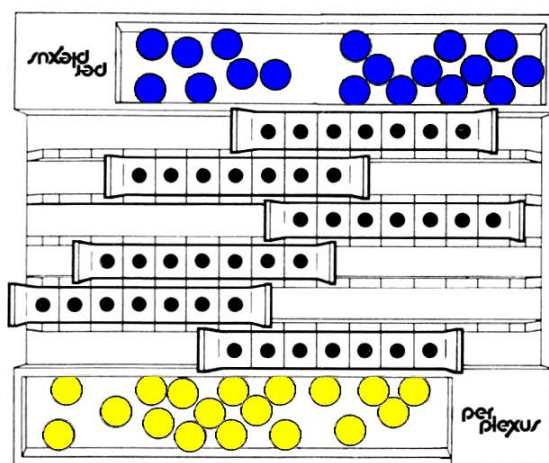
Chaque joueur a 18 billes (colorées) et 3 navettes. Les navettes (pièces qu’on fait glisser) sont placées dans les 3 pistes les plus proches de chaque joueur et dans n’importe quelle position, en alignement avec les lignes verticales, pourvu qu’il y ait au moins un espace sur chaque navette qui chevauche un espace sur les navettes avoisinantes. Durant le jeu, on peut bouger les navettes à droite ou à gauche un espace à la fois pourvu qu’un espace chevauche toujours la navette avoisinante.

Le joueur aux billes bleues joue le premier, ensuite les joueurs jouent chacun à son tour en mettant une bille dans un espace vide ou en bougeant une navette d’une cran à droite ou à gauche. Le but à atteindre est d’aligner 5 billes dans des espaces consécutifs en diagonale à gauche ou à droite, horizontalement et verticalement (voir schéma No. 2) tout en empêchant l’adversaire d’aligner cinq billes consécutives. Si un joueur déplace sa

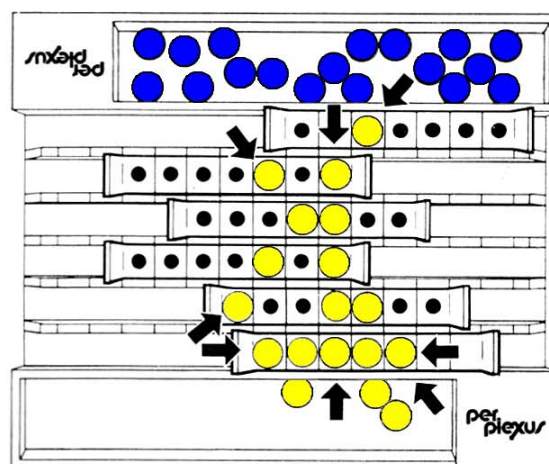
navette de telle sorte qu’il aligne 5 de ses billes en diagonale ou verticalement, et s’il aligne en même temps 5 billes de l’adversaire, le gagnant est celui qui a déplacé la navette.

Stratégie

En disposant attentivement les navettes dans des positions données au début de la partie, on peut bloquer ou retarder l’alignement adverse de 5 billes sans être obligé de bouger les navettes. Ceci permet de mettre en place davantage de billes tôt dans la partie, ce qui est un avantage selon les joueurs expérimentés de “**PerPlexus**”. Après avoir mis en place un nombre suffisant de billes, le déplacement habile des navettes doit être calculé plusieurs coups à l’avance pour bloquer l’adversaire et pour réussir à aligner 5 billes consécutives.



1



2