

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Pim Pam Pet

**Le jeu de questions et réponses  
pour toute la famille.**

## **Règles du jeu**

Les joueurs se divisent en deux camps.

Le chef du jeu est tiré au sort.

Celui-ci bat les cartes et les place devant lui, tournées à l'envers.

Le jeu commence: le chef du jeu retourne la première carte et lit la question.

Puis il fait tourner la plaque et annonce à haute voix la lettre indiquée sur le voyant.

Les joueurs doivent répondre au plus vite à la question posée: cette réponse doit commencer par la lettre désignée par la plaque.

Le joueur qui donne le premier une bonne réponse reçoit la carte.

Si un joueur donne une mauvaise réponse, son camp est obligé de donner une carte au camp adverse.

Au cas où deux joueurs donnent une bonne réponse en même temps, la carte sera donnée à la meilleure réponse.

Si aucune réponse correcte ne peut être donnée, le chef du jeu fait tourner la plaque pour désigner une autre lettre.

Le jeu continue jusqu'à ce que toutes les cartes soient épuisées.

Le camp qui a le plus de cartes a gagné.

## **2me façon de jouer:**

Les joueurs se divisent en plusieurs camps, ou bien chaque joueur joue individuellement.

En cas de mauvaise réponse on donne la carte au chef du jeu.

© 2002 Jumbo International, Amsterdam.

[www.jumbo.nl](http://www.jumbo.nl)

[www.jumbo-spiele.de](http://www.jumbo-spiele.de)

00101

