

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42






06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Penkamino

El divertido juego de las
tablas de multiplicar

-  Reglas del juego
-  Regles del joc
-  Règles du jeu
-  Game rules
-  Jolasaren arauak





RÈGLES DU JEU

1- Chaque joueur prend au moins 3 fiches carrées et autant de fiches en croix. Le reste des fiches compose la pioche.

2- À tour de rôle, les joueurs placent une fiche comme illustré ci-joint, de telle sorte que le nombre au coin d'une fiche carrée soit le produit des nombres adjacents sur la fiche en croix.

3- Si un joueur ne peut pas placer de fiche, il doit en piocher une en croix ou carrée au choix et essayer de jouer. Si il ne peut toujours pas jouer après avoir pioché 4 fiches, il passe son tour.

4- Le gagnant est le joueur qui réussit le premier à placer toutes ses fiches.

Développement : Le jeu a pour caractéristique de développer le nombre de possibilités au fur et à mesure du jeu de l'avancement de la partie. Ceci est compensé par le fait qu'il reste de moins en moins de fiches à pouvoir placer.

À un moment déterminé il peut être plus intéressant de placer des fiches carrées et à un autre des fiches en croix.

La conception du jeu a été tournée vers la pratique des tables de multiplication. Les tables guide fournies peuvent être utilisées comme aide-mémoire en cas de besoin.

Les nombres sont orientés vers l'extérieur pour favoriser leur lecture depuis n'importe quel côté; ceci implique que le 6 et le 9 doivent être différenciés. Il a été choisi de mettre un point sous les chiffres 6 isolés qui pourraient prêter à confusion.

Variantes possibles:

1- Comme le jeu ne finit réellement que lorsque le dernier joueur a placé sa dernière fiche, il est possible de modifier la 3ème règle en jouant avec une cagnotte.

1) Chaque joueur met un jeton dans la cagnotte en début de partie.

2) À chaque fois qu'un joueur pioche ou passe son tour, il doit ajouter un jeton à la cagnotte.

3) Le jeu se termine quand le dernier joueur a placé sa dernière fiche ou qu'il ne peut plus en placer et qu'il n'y en a plus à piocher.

2- Quand les joueurs sont des enfants qui apprennent les tables de multiplication, il est possible de limiter le niveau de difficulté des tables en jeu.

Par exemple, pour extraire la table de 5, on choisira les fiches carrées portant le chiffre 5 encadré au centre ainsi que les fiches en croix portant le chiffre 5 encadré.

Le gagnant reçoit tous les jetons de la cagnotte.



Observations: Les joueurs peuvent bien entendu adapter les règles du jeu

Le nombre de fiches du PENKAMINO permet à 9 joueurs de participer ensemble.

Bonne partie !!!

- Contenido:**
- 36 fichas de plástico en forma de cruz con los factores de las tablas de multiplicar
 - 36 fichas de plástico en forma cuadrada con todos los resultados
 - 2 tablas guías con las multiplicaciones
 - Hoja de instrucciones del juego
- Contingut:**
- 36 fitxes de plàstic en forma de creu amb els factors de les taules de multiplicar
 - 36 fitxes de plàstic en forma quadrada amb tots els resultats
 - 2 taules guies amb les multiplicacions
 - Full d'instruccions del joc
- Contenu:**
- 36 fiches en plastique forme de croix avec les facteurs des tables de multiplication
 - 36 fiches en plastique carées avec les résultats
 - 2 cartons guide avec les tables de multiplication
 - Règles du jeu
- Contents:**
- 36 plastic counters in a cross shape with the factors of times table
 - 36 plastic counters in a square shape with the results
 - 2 guide tables with the multiplications
 - Game rules
- Kaxa barruan:**
- Plastikozko gurutze formako 36 fitxa, biderkaketa taulako biderkagai guztiekin
 - Plastikozko 36 fitxa karratu biderkaketen emaitzekin
 - Biderkaketen oinarrizko bi taula
 - Jolasaren jarraibideak

ROYAL GAMES S.L.
 Apartado correos 24
 08192 Sant Quirze del Vallès
www.royal-games.com

PENKAMINO Ref. 8301 MOD. PAT.

Juego tablas de multiplicar
 Joc de taules de multiplicar
 Jeu des tables de multiplication
 Game of times tables
 Biderkaketa taulen jolasa

Fabricado en la Unión Europea.

Cumple las normas UNE-EN 71-1 Y UNE-EN 71-3: 1996 + AL:2001 + AC:2002



ROYAL GAMES S.L.
Apartado correos 24
08192 Sant Quirze del Vallès
www.royal-games.com

