

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





PINATA BLAST

7+



Instructions
Instrucciones

FR

Contenu Comment jouer

72 cartes

7 dés

1 jeton Bâton pour Piñata

Instructions

Lancer les dés Piñata et récupérer des bonbons. Le joueur qui a le plus de points à la fin de la partie l'emporte!

Mise en place

1. Mets les dés au centre de la table.
2. Mélange les cartes et distribue-en 7 à chaque joueur. Les joueurs peuvent regarder leurs cartes, mais ne les montrent pas aux autres joueurs.
3. Mets les cartes restantes dans une pile de pioche face cachée.
4. Donne le jeton Bâton pour Piñata au joueur qui a frappé une piñata le plus récemment.

Le joueur qui a le Bâton pour Piñata ramasse tous les dés et les lâche au-dessus de la table (ou il peut les lancer s'il préfère).

Puis tous les joueurs essaient simultanément d'attraper les dés qui correspondent aux bonbons qui sont sur leurs cartes. Les joueurs doivent poser la carte face visible devant eux avant de ramasser et de placer le dé correspondant sur la carte. Ils ne peuvent pas prendre d'abord le dé, puis poser la carte, et ils ne peuvent poser qu'une seule carte à la fois. Si un joueur pose une carte mais ne récupère pas le dé correspondant, il remet la carte dans sa main.



Attention au bonbon pourri!



Le bonbon représenté sur le dé vert est pourri et il ne peut pas être récupéré ce round-ci. Si un joueur récupère le bonbon du dé vert, il doit se défausser de la carte sur laquelle il a placé le bonbon.

Quand tous les dés ont été récupérés ou que personne ne peut récupérer les dés restants, les joueurs prennent les cartes qui ont des dés et les mettent de côté. Ce sont des points de victoire. Si au moins un joueur n'a plus de cartes, la partie se termine. Si tous les joueurs ont des cartes dans leur main, la partie continue. Remets les dés au centre de la table et passe le Bâton pour Piñata au prochain joueur dans le sens des aiguilles d'une montre. Tous les joueurs piochent 1 carte supplémentaire.

Comment gagner,

La partie se termine quand au moins un joueur n'a plus de cartes dans sa main à la fin d'un round ou quand il ne reste plus de cartes dans la pile. Les joueurs se défaussent des cartes qu'ils ont encore en main, et les points de victoire (**imprimés sur chaque carte**) sont comptés. Le joueur qui marque le plus de points de victoire gagne!



Pour les joueurs les plus jeunes:

Pour jouer à Piñata Blast avec de jeunes enfants, joue sans points de victoire et sans dé Bonbon pourri. Compte le nombre de cartes récupérées à la fin de la partie. Le joueur qui a le plus de cartes l'emporte. Les joueurs peuvent également jouer avec les cartes face visible sur la table.