

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



## M. le Président Balayeur Général



*Dans le monde impitoyable de l'entreprise, tout le monde veut sa promotion.*

*Serez-vous assez malin pour survivre ?*

*Êtes-vous fainéant juste ce qu'il faut pour refiler votre travail à votre chef ?*

*Saurez-vous éviter de faire le travail des autres ?*

*Jusqu'où êtes-vous prêt à aller pour obtenir cette promotion ?*

Jeu de cartes

3 à 6 joueurs

A partir de 12 ans













## M. le Président Balayeur Général

Dans le monde impitoyable de l'entreprise, chacun essaie de gravir les échelons tout en évitant d'être rétrogradé. Pour bénéficier d'une promotion, il est indispensable de faire rétrograder ses supérieurs. Le conseil d'administration rétrogradera le supérieur s'il a effectué dans le mois écoulé plus de travail de son subalterne que du sien. Mais attention, si le subalterne ne parvient pas lui même à effectuer suffisamment de son propre travail, il risque de se faire rétrograder à son tour !








**Nombre de joueurs :** 3 à 6.

**Age des joueurs :** à partir de 12 ans.

**Composition du jeu :**

6 cartes « rôles » déterminant la fonction et le salaire des joueurs (présentation par ordre de rang décroissant de gauche à droite)					
					
Président Directeur Général	Directrice Générale	Directrice	Contremaître	Ouvrier	Balayeur
					
(PDG) 21 000 €	(DG) 15 000 €	(Dir) 10 000 €	(CM) 6 000 €	(Ouv) 3 000 €	(Bal) 1 000 €





















Les fonctions de direction sont PDG, DG et Directrice.

54 cartes à jouer de différentes valeurs						18 cartes pénalités
PDG	DG	Dir	CM	Ouv	Bal	
						
4 cartes de 1 à 4	6 cartes de 1 à 6	8 cartes de 1 à 8	10 cartes de 1 à 10	12 cartes de 1 à 12	14 cartes de 1 à 14	

**But du jeu :**

Les joueurs se fixent un objectif à atteindre. Par exemple, le premier joueur qui cumule 100 000 € a gagné, ou le plus riche après six tours de jeu, ou après une durée déterminée, etc...(Un tour de jeu représente un mois de travail).

**Cartes utilisées en fonction du nombre de joueurs :**

Nombre de joueurs	Cartes utilisées					Cartes par joueur
3						8
4						8
5						8
6						9

**Déroulement du jeu :****1°) Distribution des cartes :**

En début de partie, les cartes rôles sont distribuées au hasard et désignent la fonction du joueur ; les cartes sont placées face visible devant le joueur.

Distribuer ensuite 6 cartes à chaque joueur qui les prend en mains sans les montrer aux autres joueurs (elles représentent la charge de travail du joueur pour le mois).

Les cartes non distribuées sont disposées face visible sur la table. Par ordre de fonction décroissante, chaque joueur choisit parmi celles-ci autant de cartes que nécessaire pour compléter sa main (à six joueurs, chacun choisit 3 cartes ; de 3 à 5 joueurs, chacun choisit 2 cartes) et les ajoute dans son jeu (Il garde toutes ses cartes).

**2°) Jeu : (respecter les règles de langage définies plus bas)**

Le joueur de rang le plus bas, celui qui embauche le plus tôt dans l'entreprise, commence et joue la carte qu'il veut depuis sa main.

Les autres joueurs, dans le sens des aiguilles d'une montre, sont obligés de fournir la fonction demandée et jouent la carte de leur choix dans cette fonction. S'ils n'ont pas la fonction demandée, ils se défaussent de la carte de leur choix. Le joueur ayant mis la carte de valeur la plus forte dans la fonction demandée emporte le pli et lance à son tour une carte de sa main. (Les cartes de la levée ne sont pas reprises en main)

**3°) Rétrogradations et promotions :**

Lorsque tous les plis ont été levés, c'est la fin du mois. On fait le bilan du travail effectué par chacun, en commençant par le PDG.

Un joueur est rétrogradé :

- s'il n'a aucun pli ou

- s'il a dans ses plis moins de cartes de sa fonction que le cumul des pénalités et des cartes de la fonction immédiatement inférieure (travail du subalterne). Par exemple, de 4 à 6 joueurs, le PDG est rétrogradé s'il possède dans les cartes qu'il a ramassées 3 cartes PDG pour 2 cartes DG + 2 pénalités. Les cartes d'une fonction supérieure à la fonction du joueur ou de fonctions moindre que celle du subalterne

n'ont aucune influence sur les rétrogradations ou les promotions. Ainsi, un joueur qui n'aurait fait qu'un seul pli qui ne contiendrait aucune carte de sa fonction mais aucune carte de la fonction subalterne ne serait pas rétrogradé ; même s'il n'a pas effectué son travail, il n'a pas fait plus du travail de son subalterne que du sien.

Les joueurs rétrogradés placent leur carte rôle au centre de la table. Par ordre hiérarchique décroissant, chaque joueur non remercié peut échanger sa carte rôle contre n'importe quel rôle au centre de la table. Cette carte rôle dernièrement disposée fait dorénavant partie des promotions disponibles.

Puis, la répartition des rôles est effectuée entre les joueurs rétrogradé selon l'un des deux principes suivants, au choix du PDG :

- le PDG distribue les rôles aux joueurs remerciés, ou
- le PDG retourne les cartes rôles pour les mettre face cachée. Il les mélange sous le regard des joueurs. Les joueurs dépourvus de carte rôle posent les mains sur la tête. Au signal du PDG, chacun pose une main sur la carte rôle qu'il souhaite. En cas de litige, le PDG arbitre.

**4°) Rémunération :**

Enfin, chaque joueur reçoit son salaire en fonction de la carte rôle qu'il détient, déduit du montant cumulé des pénalités : 1 000 € pour la première pénalité + 2 000 € pour la deuxième + 3 000 € pour la troisième...

Tenir les comptes sur une feuille

**Pénalités et règles de langage :**

N'importe quel joueur peut initier une discussion. Un joueur est obligé de répondre. La terminologie féminin / masculin est adaptée à la carte rôle. Les règles de langage s'appliquent dès que toutes les cartes sont en main jusqu'à la levée du dernier pli.

En cas de non respect de ces règles, le contrevenant prend 1 carte "pénalité".

Les règles des différents niveaux se cumulent.

En cas de litige, c'est le PDG qui arbitre et décide si la pénalité est méritée ou non.

**Niveau poussins :**

- Il est interdit d'appeler les joueurs autrement que par leur fonction.
- Il est interdit d'insulter les joueurs.
- Il est interdit de manquer de respect aux joueurs.

**Niveau débutants :**

- Le PDG vouvoie tout le monde.
- Toute personne qui s'adresse à un rang supérieur de direction doit mettre dans sa phrase l'intégrité du rang qu'il interpelle (exemple : "Monsieur le président directeur général", "Madame la directrice"...
- Toute personne s'adressant à un rang plus élevé doit vouvoyer.
- A l'exception du PDG, toute personne s'adressant à un rang moindre doit tutoyer.

**Niveau initiés :**

- L'Ouvrier et le Balayeur ne peuvent s'adresser au PDG ou au DG que par les interlocuteurs Contremaître ou Directrice.
- Le PDG ou le DG ne peuvent s'adresser à l'Ouvrier ou au Balayeur que par les interlocuteurs Contremaître ou Directeur.
- Les interlocuteurs sont obligés de transmettre le message.

**Niveau expert :**

- Ne jamais répondre favorablement à une requête d'un joueur de rang moindre.
- Ne jamais défavorablement à une requête d'un joueur de rang plus élevé.
- Le PDG doit parler en utilisant la première personne du pluriel (Nous...) au lieu de la première personne du singulier (je...)