

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Le petit bac

- 42 cartes thèmes
- 40 jetons pièces
- 1 roue des lettres

Pour les plus petits (jeu seul, avec un adulte) :

Le joueur tire **une carte thème**, puis il fait tourner la **roue des lettres**.
Il cherche le plus de mots possible commençant par la lettre et correspondant au thème de la carte.
Il gagne **1 pièce** pour chaque mot.

Pour les plus grands :

Avant de jouer

Chaque joueur se munit d'un **crayon** et d'une **feuille de papier**.
On tire **6 cartes thèmes** et les joueurs les recopient en colonne sur leur feuille.

Comment jouer ?

La partie se joue en **plusieurs manches** :

- Au début de chaque manche, un des joueurs fait tourner la **roue des lettres**.
- Quand la roue s'arrête, les joueurs **inscrivent** sur leur feuille pour **chacun des 6 thèmes un mot** commençant par la lettre désignée.
- La manche se termine lorsqu'un des joueurs a trouvé un mot pour chacun des 6 thèmes.
- Les joueurs gagnent **1 point** pour chaque mot correct. Celui qui en a le plus gagne **une pièce d'or**. En cas d'égalité, chaque joueur gagne une pièce.

Fin de la partie

Le premier joueur qui obtient **5 pièces d'or** gagne la partie.

Retrouve les livres du Prince de Motordu sur : www.gallimard-jeunesse.fr

Nathan

Prince de Motordu par Pef © Gallimard Jeunesse

© 2017 Diset. Conception Nathan.

Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan par Diset S.A :
Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca - 08040 Barcelone - Espagne
Groupe Jumbodiset - www.diset.com

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur www.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

ref. 31429

Nathan



LE PETIT BAC DU Prince de Motordu

vocabulaire

dès 6 ans

2 joueurs et +

15 min.

« R » COMME...



42 cartes thèmes



1 roue des lettres



40 jetons pièces

48 grandes cartes images



Cherche et trouve

- 48 grandes cartes images
- 40 jetons pièces
- 1 roue des lettres

Comment jouer ?

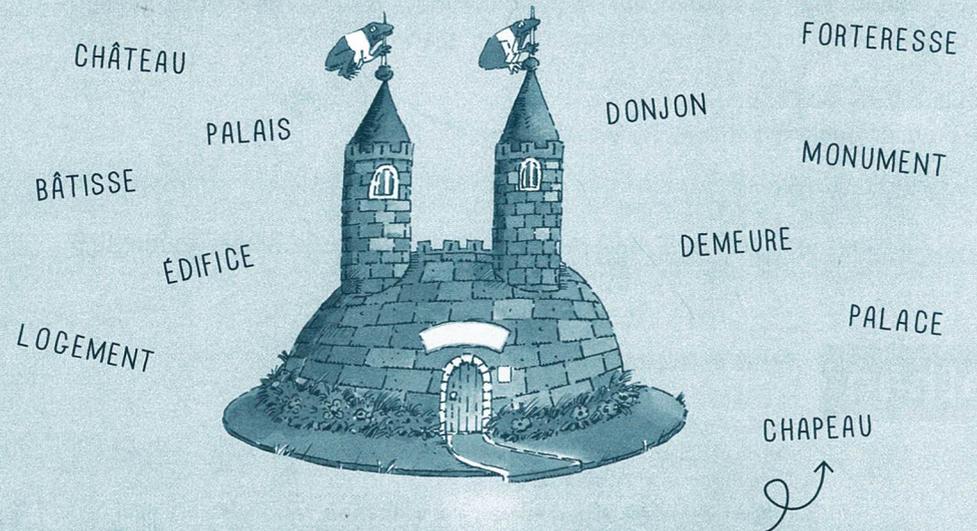
La partie se joue en **plusieurs manches** :

- Au début de chaque manche, un des joueurs tire **3 grandes cartes images**, qu'il pose au milieu de la table.
- Puis, il fait tourner la **roue des lettres**.
- Quand la roue s'arrête, **tous les joueurs** cherchent dans les grandes images un mot commençant par la lettre désignée.
- Le premier joueur qui a trouvé un mot **pose son doigt** sur le personnage, l'animal ou l'objet et le dit à voix haute.
- Si le mot est admis par les autres joueurs, il gagne **une pièce d'or**.
- Les cartes images sont alors remises dans la pioche et un joueur tire **3 nouvelles cartes**.

Fin de la partie

Le premier joueur qui obtient **8 pièces d'or** gagne la partie.

Les joueurs devront parfois faire preuve d'**imagination** pour trouver des mots, en proposant par exemple des synonymes moins usités :



Et comme nous sommes chez le **Prince de Motordu**, les **Mots Tordus** sont les bienvenus !