

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



# PANIC TOWER!





1



CARTE DE BASE 1  
BASIS-KARTE 1  
BASIS KAART 1  
BASIC CARD 1  
TARJETA BASICA 1  
CARTÃO BÁSICO 1

2



CARTE DE BASE 2  
BASIS-KARTE 2  
BASIS KAART 2  
BASIC CARD 2  
TARJETA BASICA 2  
CARTÃO BÁSICO 2

3



CARTE DE BASE 3  
BASIS-KARTE 3  
BASIS KAART 3  
BASIC CARD 3  
TARJETA BASICA 3  
CARTÃO BÁSICO 3

4



CHANGEMENT DE SENS  
UMKEHR-KARTE  
VERANDERING SPEELRICHTING  
REVERSE DIRECTION  
CAMBIO DIRECCION  
MUDANÇA DE DIRECÇÃO

5



DEPLACER SUR  
BEWEGUNGS-KARTE  
PLAATS BOVENOP  
PLACE ON TOP  
MUEVE ENCIMA  
MOVE PARA CIMA

6



DEPLACER SOUS  
UNTERWANDERUNGS-KARTE  
PLAATS ERONDER  
PLACE UNDER  
MUEVE DEBAJO  
MUEVE PARA DEBAIXO

7



CARTE X2  
MAL-2-KARTE  
SPEEL 2 MAAL  
PLAY TWICE  
TARJETA X2  
CARTÃO X 2

8



BIG TOWER  
RIESENTURM-KARTE  
PLAATS OP HOOGSTE TOREN  
PLACE ON BIGGEST TOWER  
GRAN TORRE  
GRANDE TORRE

9



PASSE  
RELAX-KARTE  
BEURT OVERSLAAN  
PASS  
SALTA-TURNO  
SALTA-TURNO

10



VICTIME  
OPFER-KARTE  
KIES EEN SLACHTOFFER  
CHOOSE A VICTIM  
VICTIMA  
VÍCTIMA

**Contenu :**

60 bûchettes (20 petites, 20 moyennes, 20 grandes), 104 cartes mission, 17 jetons Panic Tower, un plateau de jeu, la règle du jeu.

**But du jeu :**

Suivre les indications données par les cartes sans faire tomber les tours.

Le premier joueur qui récolte 3 jetons perd la partie.

**Mise en place :**

Placez le plateau de jeu au centre de la table et posez aléatoirement une bûchette sur chacun des 9 emplacements (soit : 3 petites, 3 moyennes, 3 grandes).

Mélangez les cartes et placez-les, face cachée, à côté du plateau. Formez un pot avec les jetons.

**Déroulement de la partie :**

Décidez qui commence. Ce joueur pioche une carte et effectue l'action demandée (voir description des cartes).

Puis, c'est le tour du joueur sur sa droite qui retourne une carte et effectue l'action demandée, et ainsi de suite.

Si la carte indique un coup impossible à jouer (ex : déplacer la pile de la case jaune sur la pile de la case rouge alors qu'il n'y a pas de bûchettes sur la case jaune), le joueur passe alors son tour.

**Il est permis :**

- de se déplacer autour de la table pour pouvoir jouer plus facilement.

**Il est interdit :**

- de réarranger les bûchettes d'une tour avant de jouer.

- de faire glisser une tour. Il faut toujours la soulever dans son intégralité et la jouer comme indiqué sur la carte.

**Chute d'une tour :**

Quand un joueur fait tomber une tour, il prend un jeton.

On retire alors seulement les bûchettes tombées et la partie continue en l'état.

C'est ce même joueur qui commence le nouveau tour.

**Fin de la partie:**

Dès qu'un joueur obtient un troisième jeton, la partie est finie. Ce joueur a perdu.

**Précisions :**

Les bûchettes doivent être jouées une à une.

Les bûchettes doivent être jouées en position verticale.

S'il ne reste plus de bûchette de la taille indiquée par la carte, le joueur n'a pas besoin de jouer cette bûchette. Cependant, les autres coups possibles doivent être effectués.

Si le stock de bûchettes est épuisé, les joueurs doivent, à tour de rôle, prendre une bûchette sur la tour de leur choix et la jouer sur la tour la plus haute jusqu'à ce que celle-ci s'écroule.

## **Description des cartes :**

### **1. CARTE DE BASE**

Jouez les trois bûchettes, les unes sur les autres, sur la case de la bonne couleur comme indiqué.

### **2. CARTE DE BASE 2**

Jouez chaque bûchette sur la/les case(s) de la bonne couleur comme indiqué.

### **3. CARTE DE BASE 3**

Jouez chaque bûchette sur la case de la bonne couleur comme indiqué.

### **4. CHANGEMENT DE SENS**

Le jeu change de sens. Vous n'avez pas besoin de jouer.

### **5. DEPLACER SUR**

Exemple : Déplacez l'intégralité de la tour de la case bleue au sommet de la case jaune.

### **6. DEPLACER SOUS**

Exemple : Déplacez l'intégralité de la tour de la case bleue sous la tour de la case jaune.

Si la case jaune est vide, déplacez simplement la tour.

### **7. CARTE X 2**

Jouez cette carte deux fois.

### **8. BIG TOWER**

Jouez 3 bûchettes (une de chaque taille) sur la plus haute tour.

### **9. PASSE**

Passez votre tour

### **10. VICTIME**

Passez votre tour et choisissez le prochain joueur.



© Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem. © Andrew and Jack Lawson. Under license: Peter Raymond International. © Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France. © Goliath Games Iberia SRL, Plaza Alquería de la Culla Nº4, Edificio Albufera Center, Of. 209, 46910 Alfafar, Valencia, España/Espanha. Email Atención consumidor/ Atencão ao Consumidor: ac@goliathgames.es visite www.goliathgames.es © Goliath Games LLC, 840 Burlway Rd., Burlingame, CA 94010. Conforms with ASTM F963. © Goliath Toys GmbH, Otto-Hahn-Strasse 46, 63303 Dreieich, Deutschland. Für Fragen und Service: +49(0) 6103/ 45918-0. Ⓢ ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Danger d'étouffement. Informations à conserver. Les couleurs et les détails peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Inde. Ⓢ Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickungsgefahr. Wir empfehlen Ihnen, die Firmeninformationen aufzubewahren. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Hergestellt in Indien. Ⓢ Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat kleine onderdelen, die ingeslikt kunnen worden. Informatie bewaren voor referentie. Kleuren en inhoud kunnen afwijken. Made in India. Helpdesk?!... Ga niet terug naar de winkel maar bel ons rechtstreeks! Goliath HOLLAND Tel: 0900-5003030. Ⓢ No apto para menores de 3 años por contener piezas pequeñas y/o desmontables susceptibles de ser ingeridas o inhaladas. Conservar esta información para referencias futuras. Los colores y el contenido pueden variar de los mostrados en las ilustraciones. Fabricado en India. GARANTIA: Goliath garantiza este producto conforme a la legislación vigente. Ⓢ Não indicado para crianças com menos de 36 meses. Contém pequeninas partes que podem ser engolidas. Conservar a informação para referência. As cores e o conteúdo podem variar. Produzido em Índia. GARANTIA: Goliath B.V. garante este produto conforme as leis locais. Ⓢ Not suitable for children under 3 years, due to small parts. Keep this information for future reference. Colours and contents may vary from those illustrated. Made in India.



**PANIC TOWER!**

The text "PANIC TOWER!" is rendered in a bold, red, sans-serif font with a thick white outline. The letters have a cracked, distressed texture, suggesting damage or intense pressure. A black drop shadow is cast beneath the text, giving it a three-dimensional appearance. The background is a vibrant blue with numerous light rays radiating from behind the text, creating a sense of energy and focus.