

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



PASS' PATATE®



Règle du jeu

De 2 à 6 joueurs – 4 ans et plus

Contenu :

1 patate électronique*, 13 chips, 1 notice.

Principe du jeu :

Il ne faut pas avoir en main la patate quand la musique s'arrête.

Préparation :

- Les joueurs se positionnent (assis ou debout) pour former un cercle.
- Ouvrez l'enveloppe de tissu pour mettre le commutateur en position « on ».

Déroulement du jeu :

- Pressez la patate sur sa face avant (au centre) pour que la musique commence.
- Passez-la à l'un des autres joueurs, peu importe sa position.
- Le dernier joueur qui touche la patate quand la musique s'arrête prend une chips.
- Si la musique s'arrête lorsque la patate est en l'air, c'est celui qui l'a lancée qui prend une chips.
- Pressez à nouveau la patate pour un nouveau tour.
- Le joueur qui a trois chips est éliminé du jeu.

Le gagnant :

C'est celui qui reste lorsque tous les autres joueurs ont été éliminés.

*Fonctionne avec 2 piles AA non fournies

Remplacement des piles :

- Maintenir l'enveloppe de tissu ouverte au dos de la patate.
- Dévisser la vis à l'aide d'un tournevis.
- Tenir le couvercle ouvert et placer 2 piles en respectant les polarités + et - indiquées dans le compartiment.
- Refermer le couvercle et revisser les vis.
- Refermer l'enveloppe de tissu.

Attention !

- Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.
- Insérer correctement les piles en respectant les signes de polarité (+) et (-) inscrits sur les piles et le produit.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du boîtier avant d'être rechargées.



- Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
- Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, et ne pas mélanger des piles de type différent (par exemple: rechargeables et alcalines, standard et alcalines).
- Ne pas essayer d'alimenter le produit en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant.
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Les piles usagées doivent être retirées du produit.
- Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.
- Ne pas jeter les piles usagées dans un feu. Risque d'explosion.
- Examiner régulièrement le boîtier pour détecter s'il a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique. En cas de dommages, ne pas jouer avec le produit avant complète réparation.
- Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.

Ce symbole signifie que ce produit ne doit pas être jeté dans une poubelle à ordures ménagères. Veuillez porter ce produit dans un point de collecte spécifique pour les équipements électriques et électroniques.



www.megableu.com

Route de Bresollettes - 61190 Randonnai - France
Tél.: +33 (0)2 33 85 25 00 Fax : +33(0)2 33 85 25 04

Tous droits réservés. ©2011 MEGABLEU, France. ©2011 Fundex Games Ltd