

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.




**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com





LES RÈGLES DU JEU

PARIDAMI est, comme son nom l'indique, un jeu basé sur le pari au cours duquel les joueurs tentent d'accumuler le maximum de points.

Vous allez jouer avec 3 types de cartes :

- Les cartes **violettes** (intimité)
- Les cartes **vertes** (statistiques)
- Les cartes noires (défis)
- Les mini-cartes réponses

Les cartes violettes et vertes se jouent à l'aide du double plateau qui se trouve à l'intérieur de la boîte.

Si vous tirez une carte violette, vous jouez avec la partie violette.

Si vous tirez une carte verte, vous jouez avec la partie verte. Ça va jusque-là ?

C'EST PARTI !

Munissez-vous d'un papier et d'un crayon pour noter au fur et à mesure les points de chaque joueur.

Choisissez la couleur de votre pion, quel joueur commence et dans quel sens vous tournez. Comme vous jouerez chacun

votre tour, pas la peine de vous battre (dans **PARIDAMI** il y a aussi « ami »).

Mélangez toutes les cartes, sauf les cartes réponses (nous les avons faites plus petites pour que vous les mettiez à part).

Le premier joueur retient son souffle, prend la carte qui se trouve sur le dessus de la pile et lit la première question à haute voix. Si vous avez déjà répondu à cette question et si les autres joueurs sont d'accord, répondez à celle qui suit.

Ne trichez pas en *zappant* les questions gênantes.

CARTES VIOLETTES

Nous sommes dans la partie du jeu qui concerne l'intimité de chaque joueur.

Les questions qui sont posées sont des questions directes mais vous ne répondez pas par *oui* ou par *non*.

Vous avez à votre disposition

6 mini-cartes qui donnent, au choix, la fréquence de vos petites manies :

- JAMAIS,
- 1 FOIS (accidentellement),
- RAREMENT (occasionnellement),
- DE TEMPS EN TEMPS (régulièrement),
- SOUVENT,
- TOUJOURS.

Lisez la question à haute voix, faites votre choix parmi les 6 mini-cartes réponses et

posez la carte devant vous, face cachée. (Vous verrez très vite qu'il est plus amusant de dire la vérité. Mentir, même par stratégie, serait un mauvais calcul, vous perdriez des points... et des amis !).

Les autres joueurs vont tenter à présent de deviner votre réponse en pariant. Ils posent leur pion sur la case de leur choix sur le plateau vert.

Lorsque les paris sont faits, retournez votre carte.

Si aucun joueur n'a donné la même réponse que vous, personne ne marque de point.

Si il y a 1 bon parieur, vous marquez **1 point** et lui **2**.

Si en revanche il y a plusieurs bons parieurs, ils marquent tous **1 point**... mais vous **3** (et oui, ça vaut le coup de ne pas raconter n'importe quoi !).

CARTES VERTES

Nous sommes dans la partie statistiques du jeu. Elle concerne la vie des personnes qui vous entourent, vous y compris.

Vous répondrez en pourcentages en misant sur les cases du plateau violet.

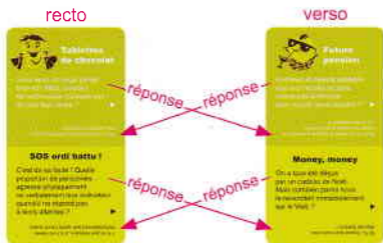
vous avez 6 réponses possibles :

de 0 à 10 %, de 11 à 25 %, de 26 à 50 %, de 51 à 70 %, de 71 à 90 %, de 91 à 100 %.

Par exemple, si vous pensez que la réponse est 22 %, posez votre pion sur la case 11 à 25 %.

Dans cette partie, tous les joueurs répondent ensemble à chaque question en misant sur le plateau.

Pour découvrir la réponse, retournez la carte. La réponse se trouve au verso. Si vous avez trouvé la bonne réponse vous marquez **2 points**.



CARTES NOIRES

Pour pimenter le jeu, quelques cartes vous proposent des défis à deux.

Le hasard désignera ici gagnant(s) et perdant(s). Mais ne vous réjouissez pas trop vite : au-delà des gages qui vous attendent, vos gains si difficilement acquis pourraient s'en trouver affectés...

Bons paris, entre amis !