

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

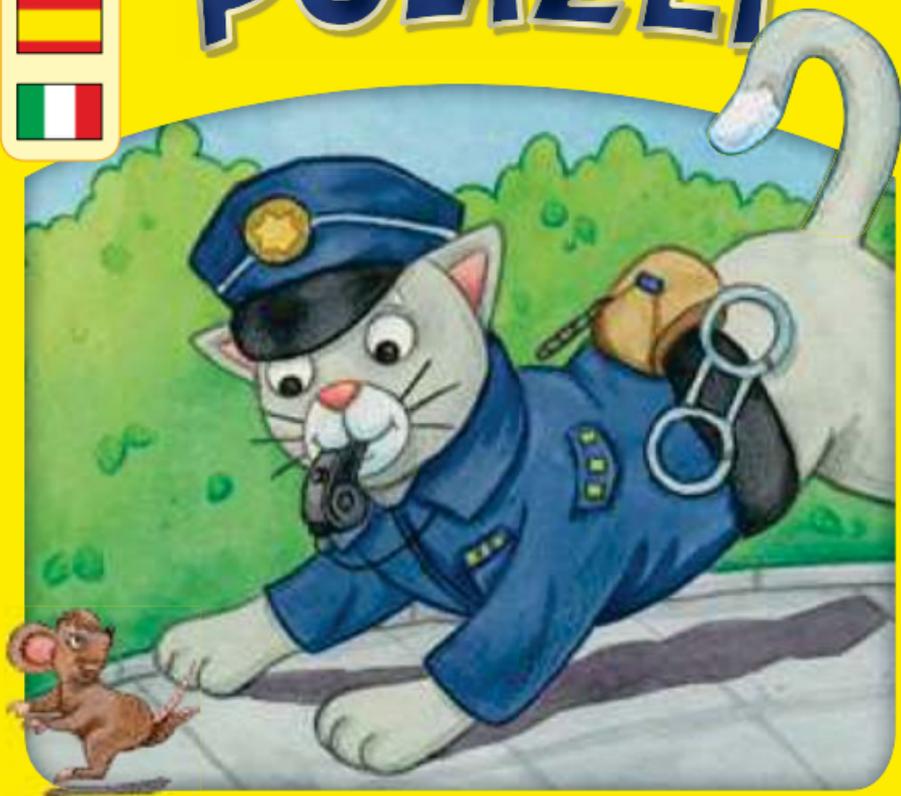
escaleajeux@gmail.com





Spielanleitung · Instructions · Règle du jeu · Spelregels
Instrucciones · Istruzioni

KATZEN- POLIZEI



Policecats · Panique chez les minous
Politiepoezen · El gato policía · Il gatto poliziotto

Copyright

HABA[®]

- Spiele Bad Rodach 2014

Panique chez les minous



Un jeu de collecte et de rapidité pour 3 à 5 joueurs de 5 à 99 ans.

Avec la variante « Attention au chat policier ! » à partir de 2 joueurs.

Auteure : Stefanie Schütz
Illustration : Stefanie Kläßen
Durée du jeu : env. 10 minutes

Mais que se passe-t-il ? On entend partout des miaulements ! Des chats des environs sont allés à une chasse aux souris collective et veulent rentrer chez eux. Mais dans la foule, pas facile de retrouver le reste de sa famille ! Le chat policier arrive donc à point : grâce à son sifflet, il fait régner l'ordre et protège les familles qui se sont déjà retrouvées. Votre objectif : réunir les chats ! Vous lancez le dé pour obtenir un symbole, vous retournez une carte et la posez devant vous sur la table. Mais il se peut qu'une souris sans gêne ou qu'un chien espiègle vienne contrecarrer tous les plans... Et voilà que les chats s'enfuient ! Mais lorsqu'une famille est au complet, vos chats sont en sécurité. Ou alors il faut être protégé par le chat policier... Le but du jeu est de réunir le plus de chats possible.

Contenu du jeu

1 chat policier, 27 cartes de chat, 9 cartes de chat policier, 1 dé, 1 règle du jeu

Exemple de cartes de chat :



Chatons

+



*maman chat
correspondante*

+



*papa chat
correspondant*

= une famille chat au complet

Exemple de carte de chat policier :



Préparation du jeu

Mélangez toutes les cartes et empilez-les faces cachées au milieu de la table. Déposez le chat policier à côté et préparez le dé.

Déroulement du jeu

Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui sait le mieux miauler est celui qui commence en lançant le dé.

Qu'indique le dé ?

• Le chat

Tire la première carte de la pile et retourne-la devant toi.

De quelle carte s'agit-il ?

- Une carte de chat

Si la carte représente des chatons ou une maman ou un papa chat, cherchez tous ensemble s'il y a déjà une maman ou un papa chat ou des chatons correspondants sur la table (voir les **règles de priorité**).

- Une carte de chat policier

Si la carte représente un chat policier, tu as le droit de prendre la figurine. Si tu l'as déjà, remets-la au centre de la table. Place cette carte de chat policier à côté des cartes de chat devant toi sur la table.

• Le chien

Ouh là là ! Un chien qui aboie vient chasser :

- une maman ou un papa chat
- **ou** deux chatons qui n'ont pas encore retrouvé leur maman ou leur papa
- **ou** une maman ou un papa chat avec tous ses chatons !

Dans les cartes de chat que tu as devant toi, prend une carte au choix et donne-la au prochain joueur (avec tous ses chatons, si nécessaire). Si tu n'as pas de carte de chat devant toi, il ne se passe rien.

• La souris

Grâce à la souris, tu peux attirer vers toi :

- une maman ou un papa chat
- **ou** deux chatons qui n'ont pas encore retrouvé leur maman ou leur papa
- **ou** deux chatons avec leurs parents appartenant à n'importe quel autre joueur.

• Le sifflet

Prends la figurine du chat policier et place-la à côté de tes chats. Si tu l'as déjà, remets-la au centre de la table.

Règles de priorité :

- Les chatons courent **toujours tout de suite** vers une maman ou un papa chat dès qu'une carte de chaton est retournée **ou bien** lorsqu'une carte de maman ou de papa chat est retournée et qu'un autre joueur a déjà les chatons correspondants.
- Si les deux parents chats ont déjà été retournés, le joueur dont c'est le tour décide lequel des deux les chatons veulent rejoindre. Si le joueur en question a lui-même une maman ou un papa chat correspondant, les chatons peuvent rester devant lui.
- S'il y a déjà une maman ou un papa chat avec ses chatons quelque part sur la table et que la maman ou le papa manquant est retourné, il ne se passe rien.
- Si une maman ou un papa chat est chassé(e) par le chien ou attiré(e) par une souris, les chatons déjà sur la table suivent la maman ou le papa chat.
- Si une famille chat est au complet, le joueur en question a le droit de retourner les trois cartes devant lui. Une famille au complet ne peut être ni chassée par le chien, ni attirée par la souris.

Le chat policier :

Tant que tu as la figurine, tes chats sont protégés et ils ne peuvent ni être chassés par le chien, ni être attirés par la souris.

Attention : les chatons sans maman ou papa vont **tout de même** rejoindre leur maman ou leur papa chat dès que la

carte correspondante est retournée !

C'est ensuite au joueur suivant de lancer le dé.

Fin du jeu

Le jeu est terminé dès que le tas au milieu est épuisé et que toutes les cartes ont été distribuées. Chaque joueur compte alors tous les chats (= mamans/papas chats, chatons, chats policiers) représentés sur les cartes qu'il a devant lui. Si l'un des joueurs a la figurine du chat policier, il peut également la comptabiliser. Le jeu est gagné par le joueur ayant remporté le plus grand nombre de chats. En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.

« Attention au chat policier ! » (à partir de 2 joueurs)

Le jeu se joue avec les règles de base, mais en respectant les consignes suivantes :

- toutes les cartes de chat policier sont retirées avant le début du jeu et déposées au centre de la table pour former un parcours. Déposez la figurine du chat policier devant la première carte. Dans cette variante, il ne protège pas les familles de chats.
- Mélangez toutes les cartes de chat et déposez-les faces cachées au milieu de la table.
- Si tu tombes sur la face sifflet avec le dé, le chat policier avance d'une carte.
- Le jeu est terminé dès que le chat policier a atteint la dernière carte de chat policier du parcours. Le joueur ayant le plus de chats remporte la partie. En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.