

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>  
09 72 30 41 42  
06 60 35 28 54  
[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# le cube Puissance 4

**Pour aligner vos pions  
en 3 D !**

© 2000 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.,

Savoie Technolac, 73378 Le Bourget-du-Lac Cedex.

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.

Distribué en Suisse par Hasbro Schweiz AG, Aite Brangartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.

## Contenu

LE CUBE PUISSANCE 4, 14 PIONS JAUNES, 14 PIONS ROUGES,  
1 LANIÈRE DE TRANSPORT.

## Lorsque vous jouez pour la première fois...

SORTEZ TOUS LES PIONS DE LA BOÎTE.

## But du jeu

ÊTRE LE PREMIER À RÉALISER UNE LIGNE DE QUATRE PIONS DANS SA COULEUR, EN TROIS  
DIMENSIONS !

## Préparation

1. CHOISISSEZ VOTRE COULEUR DE JETONS ET LE JOUEUR QUI COMMENCE LA PARTIE.
2. SI VOUS ÊTES LE PREMIER JOUEUR, PLACEZ VOTRE PION DANS LE TROU COMME INDIQUÉ (VOIR ILLUSTRATION).
3. VOTRE ADVERSAIRE JOUE ALORS ET PEUT PLACER UN PION N'IMPORTE OÙ SUR LE CUBE.
4. A TOUR DE RÔLE, PLACEZ VOS PIONS.





## Le gagnant

LE PREMIER JOUEUR QUI ALIGNE QUATRE PIONS DANS SA COULEUR GAGNE LA PARTIE. VOS LIGNES DE PIONS PEUVENT ÊTRE HORIZONTALES, VERTICALES OU EN DIAGONALE, À CONDITION BIEN SÛR QU'ELLES SOIENT TOUJOURS CONTINUES.



GAGNÉ !



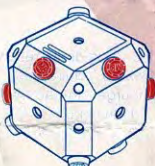
GAGNÉ !



GAGNÉ !



NON VALABLE

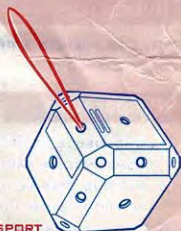
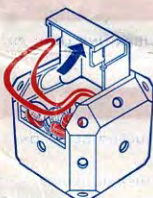
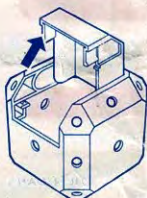


NON VALABLE

LORSQU'UN DES JOUEURS A GAGNÉ, RETIREZ TOUS LES PIONS DU CUBE ET REFAITES UNE NOUVELLE PARTIE !

## Rangement

LORSQUE VOUS AVEZ FINI DE JOUER, OUVREZ LA PORTE DU CUBE, PASSEZ LA LANIÈRE DE TRANSPORT DANS LE TROU, ET RANGEZ VOS PIONS DANS LE COMPARTIMENT.



CLIPSEZ LA PORTE POUR LA FERMER, PASSEZ LA LANIÈRE DE TRANSPORT À VOTRE POIGNET ET EMPORTEZ VOTRE CUBE PUISSANCE 4 OÙ VOUS VOLEZ.