

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



le cube Puissance 4

**Pour aligner vos pions
en 3 D !**

© 2000 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.,
Savoie Technolac, 73378 Le Bourget-du-Lac Cedex.

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.

Distribué en Suisse par Hasbro Schweiz AG, Aite Brangartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.

Contenu

LE CUBE PUISSANCE 4, 14 PIONS JAUNES, 14 PIONS ROUGES,
1 LANIÈRE DE TRANSPORT.

Lorsque vous jouez pour la première fois...

SORTEZ TOUS LES PIONS DE LA BOÎTE.

But du jeu

ÊTRE LE PREMIER À RÉALISER UNE LIGNE DE QUATRE PIONS DANS SA COULEUR, EN TROIS
DIMENSIONS !

Préparation

1. CHOISISSEZ VOTRE COULEUR DE JETONS ET LE JOUEUR QUI COMMENCE LA PARTIE.
2. SI VOUS ÊTES LE PREMIER JOUEUR, PLACEZ VOTRE PION DANS LE TROU COMME INDIQUÉ (VOIR ILLUSTRATION).
3. VOTRE ADVERSAIRE JOUE ALORS ET PEUT PLACER UN PION N'IMPORTE OÙ SUR LE CUBE.
4. A TOUR DE RÔLE, PLACEZ VOS PIONS.



Le gagnant

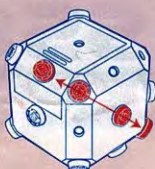
LE PREMIER JOUEUR QUI ALIGNE QUATRE PIONS DANS SA COULEUR GAGNE LA PARTIE. VOS LIGNES DE PIONS PEUVENT ÊTRE HORIZONTALES, VERTICALES OU EN DIAGONALE, À CONDITION BIEN SÛR QU'ELLES SOIENT TOUJOURS CONTINUES.



GAGNÉ !



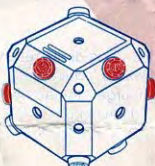
GAGNÉ !



GAGNÉ !



NON VALABLE

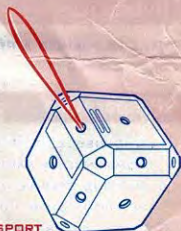
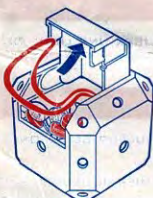


NON VALABLE

LORSQU'UN DES JOUEURS A GAGNÉ, RETIREZ TOUS LES PIONS DU CUBE ET REFAITES UNE NOUVELLE PARTIE !

Rangement

LORSQUE VOUS AVEZ FINI DE JOUER, OUVREZ LA PORTE DU CUBE, PASSEZ LA LANIÈRE DE TRANSPORT DANS LE TROU, ET RANGEZ VOS PIONS DANS LE COMPARTIMENT.



CLIPSEZ LA PORTE POUR LA FERMER, PASSEZ LA LANIÈRE DE TRANSPORT À VOTRE POIGNET ET EMPORTEZ VOTRE CUBE PUISSANCE 4 OÙ VOUS VOLEZ.