Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

Où est l'erreur ?
LA RÈGLE DU JEU
2-4
5+
Goliath

Contenu :

- ✓ 10 fiches effaçables imprimées recto/verso (soit 20 illustrations)
- ✓ 4 stylos effaçables de différentes couleurs
- ✓ 1 tablette à dessin
- ✓ 1 sablier
- ✓ 1 dé
- ✓ 1 chiffon
- ✓ 1 règle du jeu

But du jeu :

L'artiste doit tenter de dissimuler du mieux possible des « erreurs » parmi les détails des illustrations.

Mise en place :

Distribuer, au hasard, un stylo à chaque joueur.
Placer la tablette à dessin et le sablier au centre de la table.

Deroulement de la partie :

Le joueur ayant reçu le stylo noir commence la partie. Il est « l'artiste » pour un tour. Il choisit une des illustrations et la place dans la tablette.

Il lance alors le dé afin de découvrir combien d'erreurs il doit dissimuler dans cette scène à l'aide de son stylo effaçable.

Chaque scène est scindée en 2 parties identiques :

La partie de gauche ne doit pas être modifiée.

Dans la partie de droite, le joueur doit ajouter, en cachette, le nombre exact d'erreurs indiqué par le dé.

Une fois qu'il a fini, il dispose la tablette au centre de la table de manière à ce que tous les joueurs puissent la voir... Et retourne le sablier. Les adversaires disposent alors d'une poignée de secondes pour retrouver les erreurs dissimulées.

Dès qu'ils trouvent une erreur, ils l'entourent à l'aide de leur stylo effaçable.

Quand le temps est écoulé, chaque joueur gagne autant de points que d'erreurs qu'il a retrouvées.

L'artiste remporte 2 points pour chaque erreur non retrouvée.

Notez les points de chacun sur une feuille de papier.

L'artiste passe ensuite la tablette à son voisin de gauche et échange son stylo noir avec ce dernier. Le nouvel artiste choisit la scène de son choix et la partie continue.

Fin de la partie :

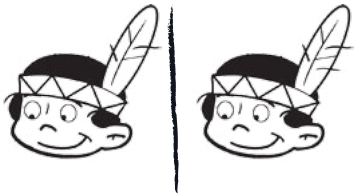
La partie s'arrête une fois que chaque joueur aura été artiste à 2 reprises.

Le gagnant est le joueur à avoir cumulé le plus de points.

Précisions :

- L'artiste doit toujours utiliser le stylo noir.
- N'utilisez que les stylos fournis avec le jeu.
- Pensez à bien effacer vos modifications avant de changer de dessin.

CONSEILS :



Il suffit parfois d'un simple trait pour transformer un dessin.

Inspire-toi du décor pour dissimuler tes erreurs.

Recopie un fruit, un légume, ou un détail pour qu'il échappe aux yeux de tes adversaires.

Tu peux ajouter un point pour transformer un objet ou un personnage.

Par contre, il est interdit d'ajouter un simple point perdu dans le décor car il serait trop difficile à repérer... sur une plage par exemple.

7016010-v3-0613

© 2013 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.
© 2013 Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.
Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Contient de petits éléments pouvant être avalés. Danger d'étouffement.
Informations à conserver. Photos non contractuelles :
les couleurs et les détails peuvent varier de l'illustration.
Fabriqué en Chine.

Visitez notre site web :
www.jeux-goliath.com

ATTENTION !
0-3

Goliath