

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42


06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com




ODORDODO

 Dès 4 ans

 De 2 à 4 joueurs

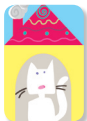
 Contenu : 24 cartes, 16 jetons, 10 "Dodo"

 But du jeu : Être le premier à gagner 5 jetons.

 Règle du jeu : Disposer toutes les cartes, face découverte, au centre. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence : c'est le meneur de jeu. Le ou les autres joueurs se retournent pendant que le meneur de jeu cache Dodo sous l'une des cartes. A tour de rôle, les autres joueurs posent une question au meneur de jeu.

ex : "Est-ce que Dodo dort chez un animal à moustaches ?"

Le meneur de jeu doit répondre par oui ou par non.



Si la réponse est "oui", le joueur qui vient de poser la question retourne tous les animaux qui n'ont pas de moustaches. Si la réponse est "non", il retourne tous les animaux qui ont des moustaches.

Le joueur qui découvre Dodo gagne un jeton. Puis c'est au joueur suivant de cacher Dodo, etc. La partie se termine lorsque l'un des joueurs a reçu 5 jetons.

Variantes, en fonction de l'âge des joueurs :

- Pour les plus petits : réduire le nombre de cartes en jeu.
- Pour les plus grands : ne pas retourner les cartes au fur et à mesure des informations obtenues, pour faire appel à la mémoire des joueurs.

NB: un seul Dodo est nécessaire pour jouer. Il y en a 10 pour pouvoir le remplacer s'il est perdu ou abimé.