Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

L'ours aux devinettes

Un jeu d'observation tout en couleurs pour 2 à 5 enfants de 3 à 8 ans.

Auteurs : Inka & Markus Brand
Illustration : Fabian & Christian Jeremies
Durée de la partie : env. 10 minutes

Contenu du jeu

5 pions-devinettes en bois
36 cartes représentant 6 objets dans chacun 6 couleurs différentes
6 cartes de couleurs
6 cartes de motifs
12 cartes d'ours
2 dés
1 feuille d'autocollants
1 règle du jeu

Idée

Le petit ours aime bien jouer aux devinettes et il a découvert quelque chose : qu'est-ce que c'est ? Ce n'est pas bleu et ce n'est pas non plus une voiture. C'est peut-être l'arrosoir rouge ? En ayant un peu de chance aux dés, vous poserez les bonnes questions qui vous amèneront peu à peu à trouver la réponse à la devinette en éliminant de plus en plus de possibilités. Le meilleur aux devinettes est récompensé par une carte d'ours. Le but du jeu est de récupérer en premier trois cartes d'ours.

Avant de jouer pour la première fois

Sur le dé blanc, collez les six taches de couleur et sur le dé bleu, collez les six autocollants avec les motifs.

Préparatifs

Chaque joueur prend un pion-devinette.
Mélangez les cartes représentant les 36 objets et posez-les faces visibles en six rangées de six.
Empilez, faces cachées, les cartes des couleurs et celles des motifs en deux piles et préparez-les. Ce sont les deux piles de devinettes.
Empilez aussi les cartes d'ours. Ce sont les cartes de récompense.
Préparez les dés.

Déroulement de la partie

Vous jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.
Celui qui préfère le plus les ours commence. Tu es l'ours aux devinettes pendant ce tour et indiques la devinette aux autres joueurs.
Prends les deux piles de cartes de devinettes près de toi et cherche discrètement une couleur et un motif sans les nommer. Pose ces deux cartes, faces cachées, devant toi et remets les deux piles à leur place.

*Exemple : Tu as choisi la couleur verte et la tasse comme motif. Il faut donc chercher la **tasse verte**.*

Les joueurs doivent trouver la solution pas à pas en t'interrogeant.

Comment jouer : en commençant par le joueur assis à ta gauche, tous les joueurs posent chacun à leur tour leur pion-devinette sur n'importe quelle carte d'objet. Il ne devra y avoir qu'un seul pion par carte. Petit ours aux devinettes, c'est à toi d'entrer en action ! Si un joueur pose son pion sur la carte recherchée (***tasse verte***), tu ne le fais pas remarquer, car c'est maintenant que la partie va être intéressante.

Une fois que tous les joueurs ont posé leur pion, le premier joueur lance les deux dés. Il choisit un des deux dés et te demande si l'objet recherché est de la couleur ou du motif du dé. Tu dois donner la bonne réponse sans tricher.
Ensuite, vous retournez toutes les cartes qui représentent un objet non valable.

*Exemple 1 : Tim a obtenu sur les dés la couleur jaune et le motif arrosoir. Il te demande : **« Est-ce un arrosoir ? »***

Tu réponds : **« Non, c'est autre chose ».**
Vous retournez les 6 arrosoirs !

Important : Si des cartes, sur lesquelles il y a un pion, doivent être retournées le joueur correspondant a le droit de poser son pion sur une autre carte. Pour poser son pion à un autre endroit, on commence par le joueur assis à gauche de l'ours aux devinettes et continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

*Exemple 2 : Anna a obtenu sur les dés la couleur verte et le motif arrosoir. Elle demande : **« L'objet est-il vert ? »***

Tu réponds : **« Oui, il est vert ».**
Bien joué ! Vous avez donc fait un pas en avant pour trouver la solution. Retournez tous les objets qui **ne** sont **pas** verts.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de lancer les dés et d'interroger l'ours aux devinettes en lui demandant la couleur ou le motif.

Important : Si un joueur obtient une couleur et un motif dont les cartes correspondantes ne sont plus représentées, il ne peut pas poser de questions et passe les dés au joueur suivant.

Le tour continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus qu'un nombre de cartes d'objets restantes correspondant au nombre total de joueurs.
Si un joueur ne peut plus poser son pion sur une carte, il le retire du jeu.

L'ours aux devinettes dévoile son secret !
Retourne maintenant tes deux cartes de devinette : le secret est dévoilé ! Le joueur dont le pion se trouve sur le bon objet (*tasse verte*) prend une carte d'ours en récompense. Si aucun joueur n'a posé son pion sur la bonne carte, l'ours aux devinettes récupère une carte d'ours.

Nouveau tour
Ramassez toutes les cartes d'objets, mélangez-les et posez-les de nouveau sur six rangées de six. L'ours aux devinettes remet les deux cartes de devinettes sur la pile respective, mélange chaque pile et les passe au joueur suivant. C'est lui maintenant l'ours aux devinettes et un nouveau tour commence.

Fin de la partie

La partie se termine dès qu'un joueur a récupéré trois cartes d'ours.
Il gagne la partie et est le plus fort aux devinettes.

HABA®