

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

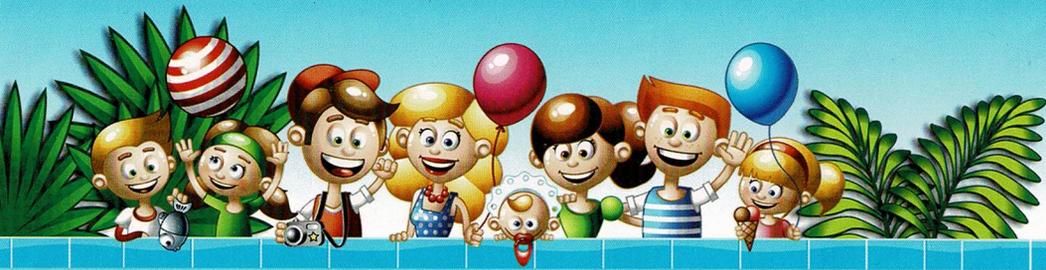
[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





## LES SORTIES DU BASSIN

**ÉCHANGER UNE BOUÉE**  
 Le joueur doit échanger l'une des bouées qu'il a gagnée avec un autre joueur. S'il n'en possède pas, il passe son tour.

**REJOUER**  
 Le joueur relance son ballon.

**REMETTRE UNE BOUÉE**  
 Le joueur doit remettre l'une des bouées qu'il a gagnée sur la surface de l'eau. S'il n'en possède pas, il passe son tour.

**PRENDRE UNE BOUÉE**  
 Le joueur peut prendre une bouée à n'importe quel autre joueur. Si aucune bouée n'est disponible, il passe son tour.

## LE TROU CENTRAL ET LA FIN DU JEU

Lorsqu'un ballon arrive sur la bouée centrale du bassin, le joueur prend cette bouée et rien ne se passe.



Lorsqu'ensuite, un autre ballon arrive sur cet espace, l'otarie du bassin surgit pour renvoyer le ballon, et c'est la fin du spectacle ! Tous les joueurs comptent les poissons sous les bouées devant eux et le joueur qui en totalise le plus grand nombre a gagné.

**Besoin d'aide ?  
 SERVICE CLIENT  
 www.asmodee.com**

2014-1/JACT08/LON001

18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy  
 BP 40119 • 78041 Guyancourt • FRANCE  
 www.asmodee.com



Sous licence de Seven Towns Ltd. Copyright © 2014.

# Otarie Show

**Lance les ballons,  
 gagne les poissons !**



## RÈGLES DU JEU

**DANS LE BASSIN DES OTARIES, LES BALLONS SAUTENT DANS TOUS LES SENS ! QUI SERA LA PLUS HABILE POUR ATTEINDRE LES BOUÉES ET RECEVOIR DES POISSONS EN RÉCOMPENSE ?**



## MATÉRIEL

- 4 otaries lance-balloons,
- 4 ballons,
- 16 jetons bouées
- 4 décors Arène en carton
- 4 coins de fixation pour l'arène
- 1 surface de bassin
- 1 tube avec otarie centrale en plastique bleu clair
- 1 fond de bassin en plastique bleu
- Planches d'autocollants



## MONTAGE

- Posez les autocollants des yeux des 4 otaries lance-balloons (A) ainsi que l'otarie du bassin (B).
- Assemblez les 4 cartons Arène à l'aide des 4 coins de fixation.



## PRÉPARATION DU JEU

Vérifiez que l'otarie du bassin soit bien enfoncée dans son tube, en position basse.



Mélangez les jetons bouée et placez en 13 aléatoirement sur les trous de la surface du bassin. Chaque joueur se place d'un côté du plateau et prend une otarie et un ballon de la même couleur et la pose devant lui.



## DÉROULEMENT

C'est le joueur qui imite le mieux le cri de l'otarie qui commence, et chacun leur tour dans le sens des aiguilles d'une montre, les joueurs lancent leur ballon à l'aide de leur Otarie, vers la surface du bassin.



Si le ballon atterrit sur une bouée, le joueur prend ce jeton, regarde dessous et le place devant lui, face cachée. Il peut gagner 1 poisson, 2 poissons, 3 poissons ou pas de poisson du tout.



Si le ballon atterrit en dehors du bassin, c'est au tour du joueur suivant.



Si le ballon arrive dans un trou (là où une bouée a déjà été retirée), il regarde par quelle sortie de bassin son ballon va ressortir et il applique la consigne correspondante.

