

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Oh la L'ART™

- ◆ Un petit coup de peinture à un grand classique
- ◆ Jeu de compétition avec des oeuvres d'art ◆ A partir de 6 ans
- ◆ Pour toute la famille ◆ De 2 à 4 joueurs

Rire et gagner!

Le but de ce jeu de compétition est d'assembler le plus de personnages célèbres possible mais avant d'y arriver, qu'est-ce qu'on rigole!
Grâce à l'affiche, vous connaîtrez les chefs-d'oeuvre et leurs artistes.

Le jeu contient:

- 27 cartes "tête" (dos bleu)
 - 27 cartes "tronc" (dos jaune)
 - 27 cartes "jambes" (dos rouge)
- Elles permettent de créer 27 personnages provenant d'oeuvres d'art.
- Une affiche avec les 27 oeuvres d'art au complet.

Préparation du jeu

1. On mélange bien chaque tas de cartes, séparément, et on les pose, à l'envers, sur la table.
2. On prend une carte dans chaque tas (vérifier qu'elles proviennent bien de 3 chefs-d'oeuvre différents) et on les assemble au milieu de la table, pour en faire un "personnage central". (Pendant le jeu, on fera, à partir de ces trois cartes, trois personnages centraux différents).
3. Chaque joueur pioche à son tour 3 cartes avec lesquelles il assemble un personnage qu'il posera devant lui sur la table (à condition qu'aucune carte n'appartienne au personnage central).

Le jeu

1. Chaque joueur à son tour pioche une carte dans l'un des tas et vérifie tout d'abord si elle correspond à l'une des cartes du personnage central:
 - Si la carte correspond à l'une des cartes du personnage central, il le complète et pioche une carte dans chacun des trois tas.
 - Le joueur qui complète un personnage le gagne. Il le prend et le pose devant lui.
 - Si un joueur ne complète pas à temps un personnage alors qu'il a en sa possession une carte qui convient, il doit le faire dès qu'on s'en aperçoit. Il n'a plus le droit ni de piocher 3 cartes ni de prendre le personnage, s'il l'a complété. Il doit rendre à la pioche une de ces cartes.
2. Si la carte piochée ne correspond pas au personnage central, le joueur la garde et s'en sert pour composer un personnage. (Plus c'est faux, plus c'est rigolo). Une carte seule permet d'entamer un autre personnage.

3. Le joueur prendra uniquement une carte dans le tas qui lui manque pour compléter son personnage. Si le personnage est assemblé, le joueur piochera dans le tas qu'il désire.
4. Un joueur peut, au lieu de piocher, échanger une carte avec un autre joueur, à 2 conditions:
 - il doit posséder 2 cartes d'une même oeuvre (qu'il va compléter par cet échange)
 - il doit avoir une carte qui correspond à l'un des personnages du joueur avec qui il veut échanger sa carte. S'il y a plus d'une possibilité, c'est à ce dernier de choisir.

La victoire

- Le jeu se termine quand les 3 personnages centraux ont disparu du centre de la table.
- On compte alors les personnages complets de chaque joueur.
- **Si un joueur possède les trois personnages centraux, c'est lui qui gagne.**

Le jeu et sa boîte sont faits à partir de matériaux recyclés.
Les taches et les modifications de couleur éventuelles sont dues à cette origine.

Nous faisons tout notre possible pour vous fournir un jeu complet. Si malgré tout, vous constatez une imperfection, écrivez-nous à "Games of Art", Arlozorov St. 27, 45203 Hod-Hacharon, Israël. Télécopie: 972-9-421769.

GAMES™
of art
FAX:972-9-421769

© 1995 Tous droits réservés Games of Art.
En aucun cas, ce jeu ne sera copié ni publié, dans son ensemble ou en partie, sans l'autorisation des éditeurs.