

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Les cases spéciales sur le plan de jeu :



Si, en avançant, **Paul passe ou aboutit sur la case-étoile**, le joueur peut ramasser une étoile dans le pré et l'accrocher dans la partie de ciel qui se trouve au-dessus de sa maison. Il peut se servir pour cela de l'échelle et l'appuyer contre les maisons.



Si, en avançant, **Paul aboutit sur la case-hibou**, le hibou va vous aider à accrocher les étoiles. Le joueur peut alors désigner, parmi les autres joueurs, celui qui aura le droit d'accrocher une étoile à sa partie de ciel.



Fin du jeu

Dès qu'un joueur a accroché **4 étoiles** au-dessus de sa maison, il peut, lorsque Paul passe ou aboutit au prochain tour sur une case-étoile, accrocher **la lune** au-dessus de sa maison. Il sera le gagnant de la partie. Ensuite, tous les joueurs finissent d'accrocher ensemble les autres étoiles.

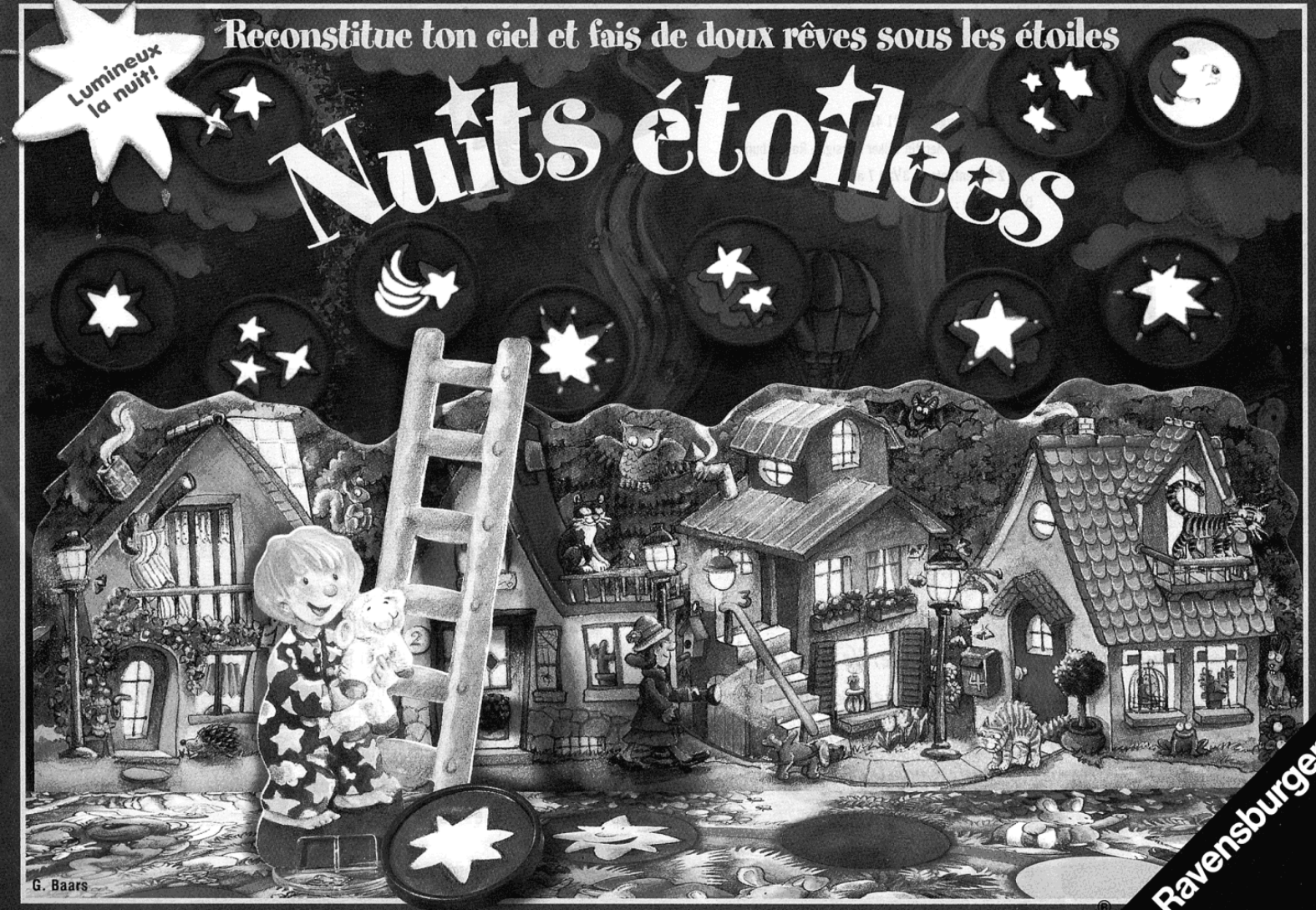
Merci d'avoir aidé Paul et son mouton à accrocher les étoiles ! Nos deux amis sont à présent bien fatigués et vous aussi, certainement. Paul et son mouton dorment déjà dans leur lit et c'est votre tour à présent de vous endormir pour faire de beaux rêves ! Placez votre jeu à côté du lit et éteignez la lumière. Vous verrez que les maisons ainsi que les étoiles continueront à briller dans l'obscurité.

© 1999 Ravensburger Spieleverlag

Editions Ravensburger · 24 rue de Paris · F-68220 Attenschwiller

Ravensburger

228623



G. Baars

Ravensburger

Jeu Ravensburger® n° 21 472 3

Auteur : Gunter Baars - Illustration : Kerstin Völker - Design : Ravensburger

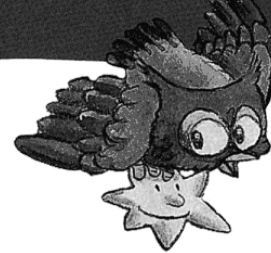
Pour 2 à 4 enfants de 3½ à 7 ans

Durée du jeu : environ 15 minutes

Le petit Paul et son mouton sont des amis inséparables. Ils passent toute la journée ensemble et la nuit, ils dorment dans le même lit.

Mais un soir, alors que Paul et son mouton regardent par la fenêtre avant de se coucher, ils voient que toutes les étoiles sont tombées du ciel et sont éparpillées sur le pré.

Impossible pour nos deux amis de s'endormir sous un ciel sans étoiles. Vite, ils se mettent au travail, vont chercher l'échelle et accrocher, une à une, les étoiles dans le ciel.
Vous ne voulez pas les aider ?

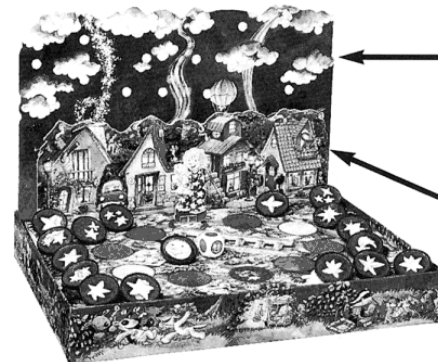


Contenu :

- | | |
|--|--|
| 16 étoiles lumineuses dans l'obscurité | 1 dé de couleurs |
| 1 lune lumineuse | 1 figurine de jeu (Paul et son mouton) |
| 16 supports pour les étoiles, 1 lune | 1 échelle |
| 1 décor de maisons lumineux | 1 plan de jeu |
| 1 ciel nocturne | |

Préparatifs du jeu

Avant de jouer pour la première fois, sortez les planches prédécoupées de la boîte et, en pressant délicatement, détachez les étoiles et la lune. De la même façon, détachez le décor de maisons, ainsi que Paul et l'échelle. Puis sortez de la boîte le plan de jeu et tout le matériel qui s'y trouve. Fixez Paul sur son support et pressez très délicatement les étoiles et la lune dans les supports bleus.



Préparatifs du jeu :
insérez le ciel nocturne entre le fond et le rebord de la boîte, et le décor de maisons dans la fente se trouvant au devant de la boîte. Puis remettez le plan de jeu

dans la boîte et installez Paul sur la case-étoile. Ensuite, éparpillez les étoiles et la lune sur le pré, en prenant soin de laisser libres les cases du parcours. Posez aussi l'échelle et le dé sur le pré. Demandez l'aide de vos parents lors de ces préparatifs.


But du jeu


Paul et son mouton essaient de retrouver un maximum d'étoiles perdues dans le pré et de les accrocher dans le ciel. Celui qui aura raccroché 4 étoiles au-dessus de sa maison pourra prendre la lune et sera le gagnant de la partie.


Déroulement du jeu

Asseyez-vous de façon que chacun puisse bien voir les maisons et le ciel. Puis, chacun choisit une maison. Chaque maison possède une partie de ciel (illustration).

Le plus jeune joueur commence. On joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Chacun lance le dé et fait avancer Paul et son mouton selon la couleur obtenue au dé.

 **Si le dé indique une couleur autre que mauve** (par exemple rouge, vert, jaune), le joueur fait avancer Paul sur la prochaine case de cette couleur.

 **Si le dé indique la couleur mauve**, le joueur fait avancer Paul sur la prochaine case mauve et il a le droit de rejouer.

 **Si le dé indique le visage triste de la lune**, Paul reste sur place et c'est au tour du joueur suivant.

