

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



NEXT STATION

CHONGQING

Next Station: Shongqing est une variante du jeu **Next Station: London™** créé par Matthew Dunstan, illustré par Maxime Morin et publié par Blue Orange. Les règles de Next Station: Shongqing sont identiques à celles de Next Station: London™ avec quelques particularités spécifiques à cette version.

Matériel

Pour jouer, il vous faut une copie du jeu original **Next Station: London™**, de laquelle vous utiliserez la règle, les crayons et les cartes, quelques feuilles de jeu de la version Chongqing que vous trouverez à la suite des règles et que vous devrez imprimer (pensez à des feuilles plastifiées et des crayons effaçables si vous voulez préserver quelques arbres).

Particularités de la variante Chongqing

Sites touristiques

La carte comporte quatre sites touristiques vides. Dans cette variante, un site touristique vide peut être une station de n'importe quelle forme avant que la ligne ne soit tracée. Une fois reliée, la forme de la carte utilisée doit être dessinée sur le site touristique.

Puis le site touristique fonctionne comme dans **Next Station: London™**. Si vous connectez un site touristique vide avec une carte de station Joker (ou un effet similaire), le site touristique reste vide, mais il se verra attribuer une forme s'il est ultérieurement connecté grâce à une carte avec une forme.

Le site touristique marqué d'un « ? » fonctionne toujours comme dans la version originale.

Chaque site touristique relié rapporte 2 points au score de la ligne.

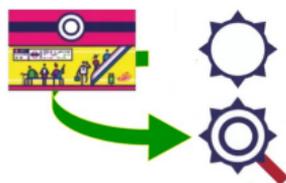
Correspondances

Seules les correspondances sur des sites touristiques rapportent des points en fin de partie. Un site touristique qui n'est relié à aucune ligne fait perdre 1 point.

Fleuves

La rivière *Jialing* se jette dans le fleuve *Yangzi Jiang* à Chongqing.

Chaque traversée de rivière ou de fleuve rapporte un point.



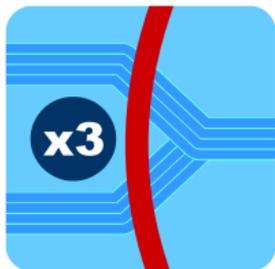
Objectifs communs

En supplément des règles de base, vous pouvez jouer à Next Station: Chongqing en mode avancé en ajoutant soit les cartes Objectif commun, soit les cartes Pouvoir de crayon de l'une des versions de Next Station.

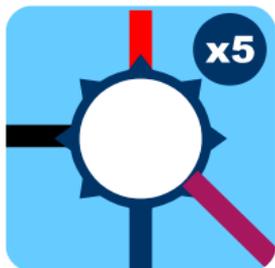
Vous trouverez les cartes Objectif commun à la suite des règles.



Description des 4 cartes Objectif commun :



Trois de vos lignes au moins doivent traverser à la fois la rivière Jialing et le fleuve Yangzi Jiang.



Les cinq sites touristiques doivent être des correspondances.



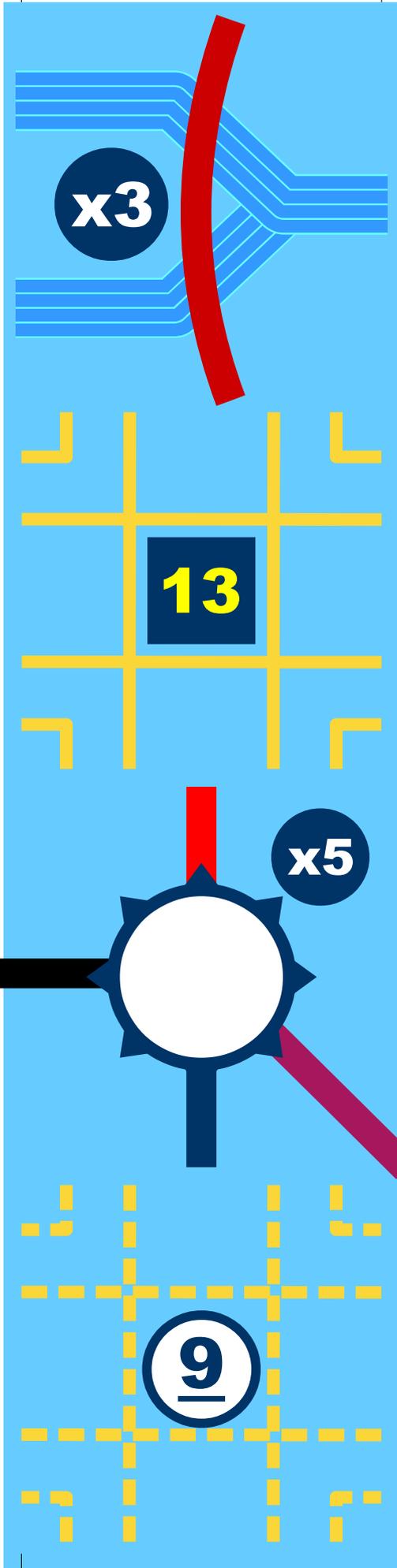
Grâce à l'ensemble de vos lignes, passez par au moins une station dans chacun des 13 quartiers de la ville.

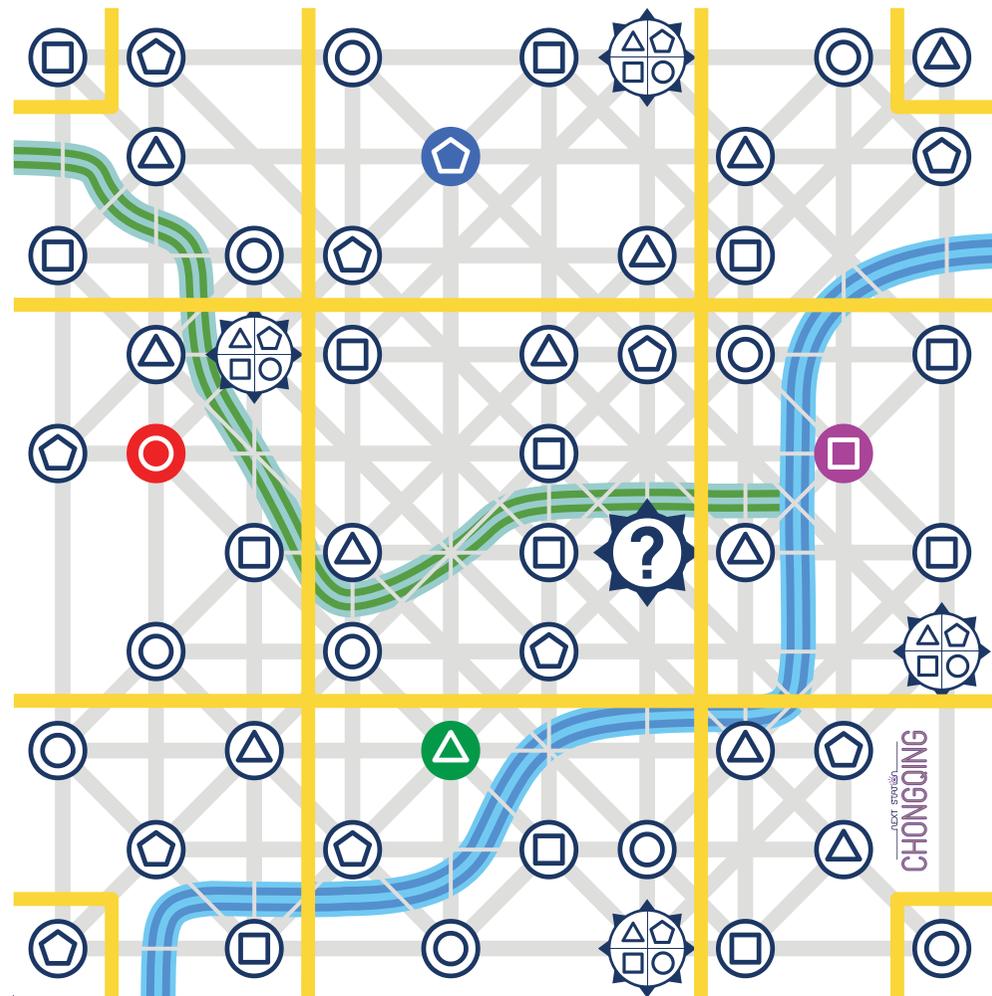
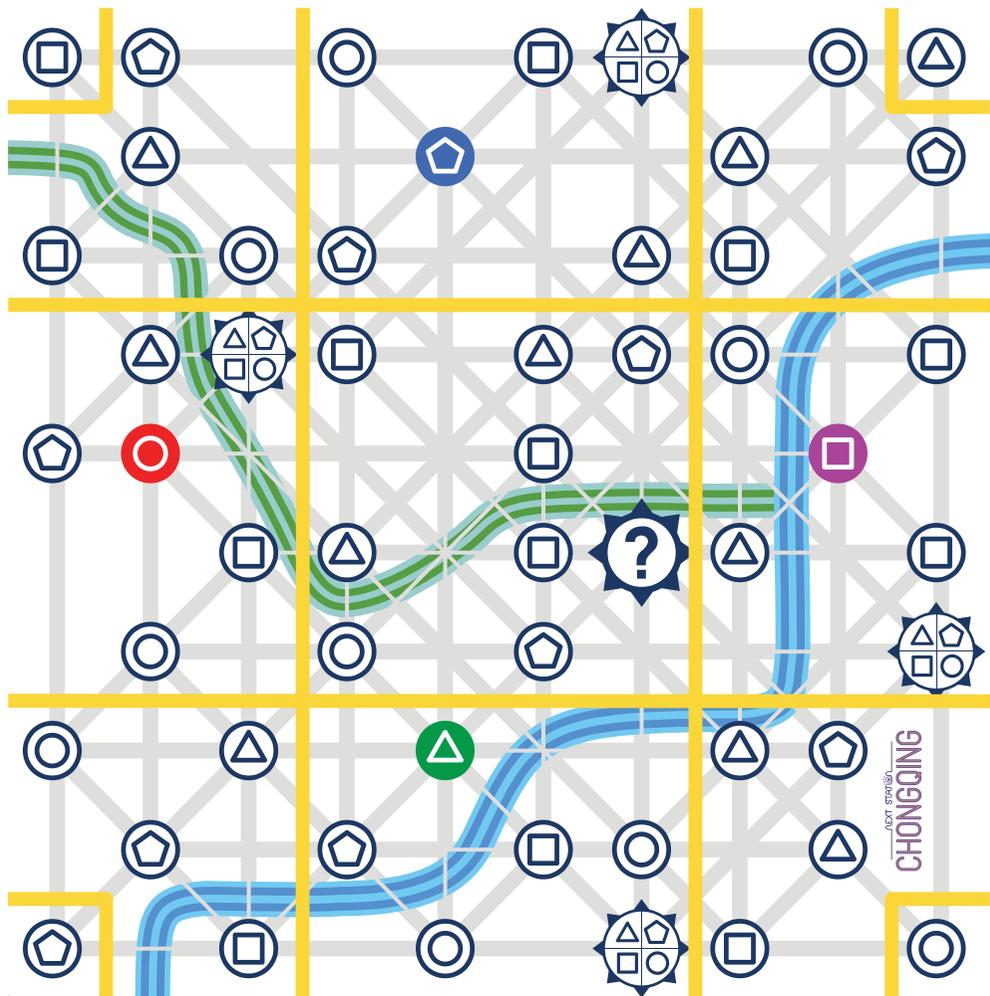


Grâce à l'ensemble de vos lignes, passez par les 9 stations du quartier central de la ville.

L'auteur de la variante **Next Station: Shongqing** est DogEgg Wang.

La présente règle française vous est proposée par l'**ESCALE À JEUX**





<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>

x =

x =

x =

x =

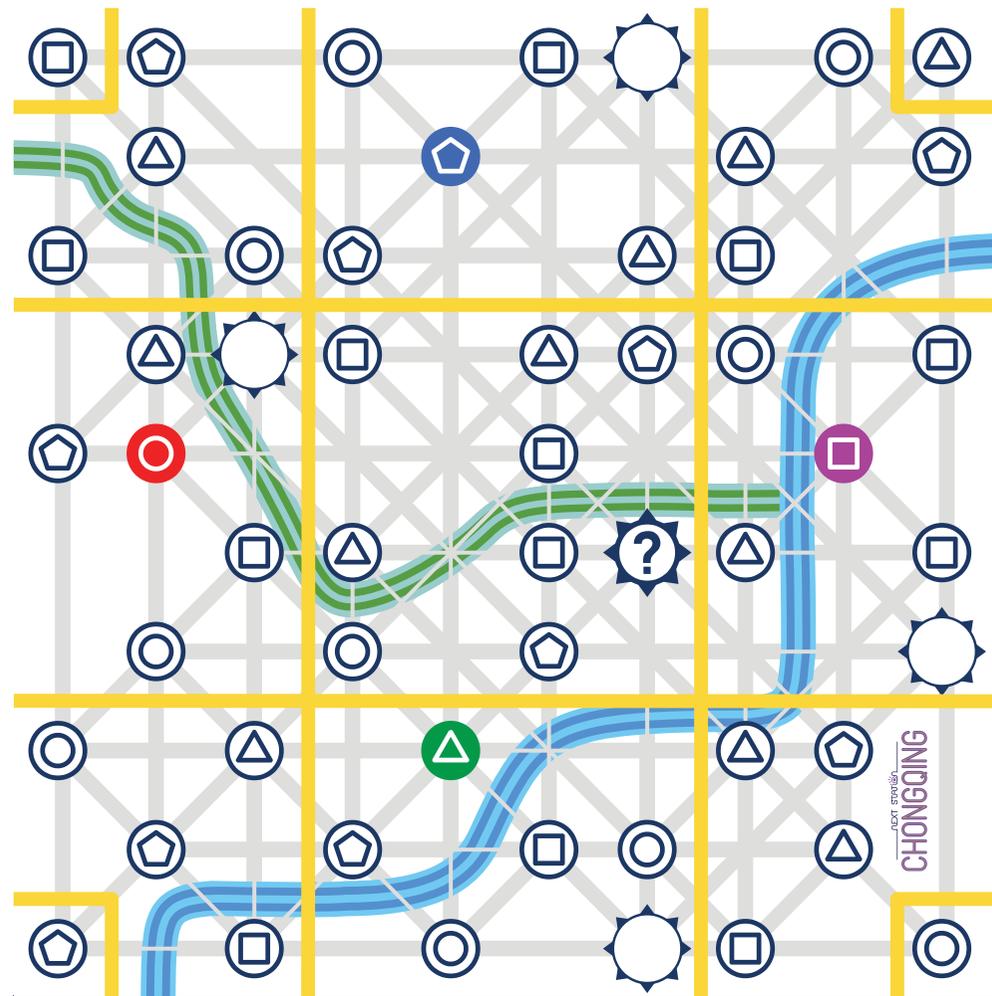
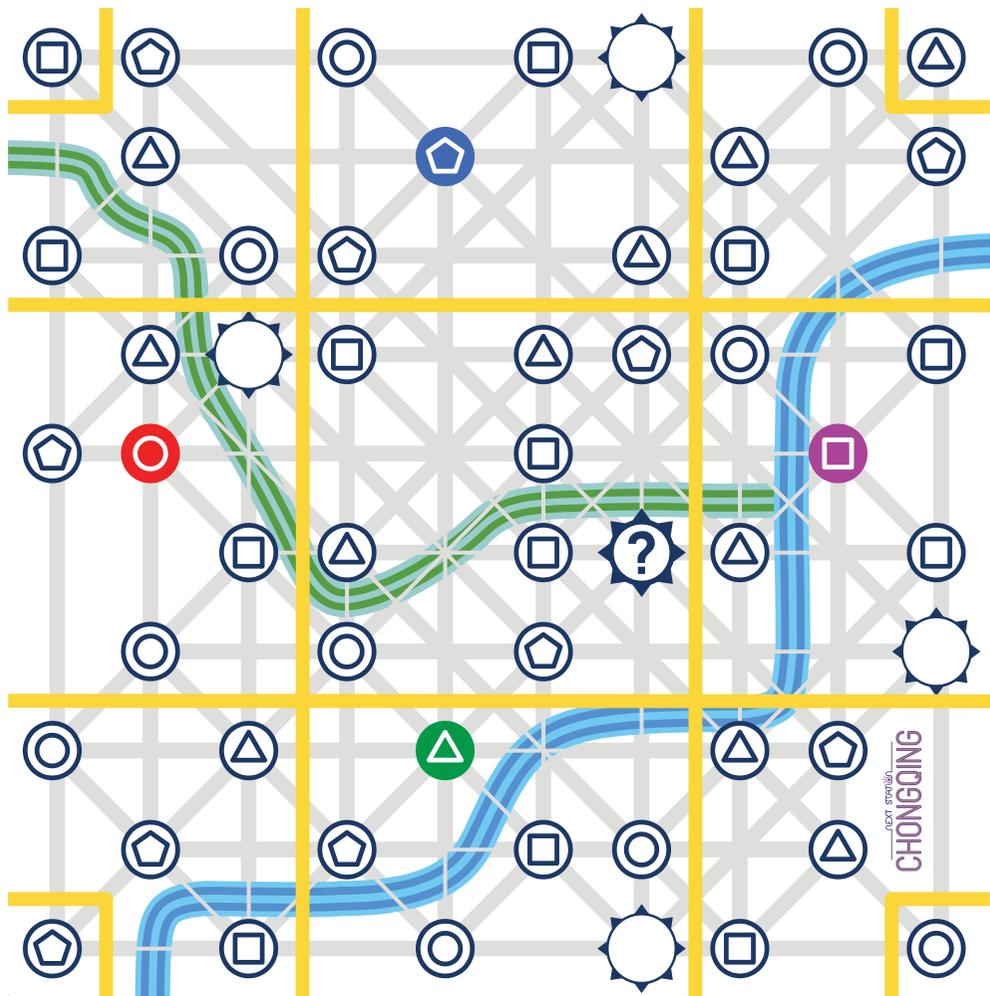
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>

x =

x =

x =

x =



<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>

<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
<input type="text"/>	x	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>