

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





Comment jouer

Chiffres-à-brac se compose de 32 carreaux, avec sur chacun d'entre eux, trois chiffres.

Mélangez bien les carreaux et distribuez-en 16 à chaque joueur.

La course commence ! Soyez le premier joueur à constituer un carré de 4 x 4 avec vos carreaux de façon à ce que, lorsque deux carreaux se touchent, soit verticalement, soit horizontalement (mais pas en diagonale), ils aient au moins un chiffre en commun.

Pour vous aider, les carreaux sont de quatre couleurs différentes et les carreaux de même couleur ont toujours le même chiffre central. Vous pouvez donc déjà être sûr que les carreaux de même couleur peuvent se positionner côte à côte.

Lorsqu'un joueur déclare avoir complété son casse-tête, son adversaire doit vérifier sa grille de 4 x 4 pour voir si elle est correcte. Si ce n'est pas le cas, l'adversaire a automatiquement gagné la partie ! Il ne reste plus qu'à remélanger les carreaux et à rejouer !

Jouer tout seul : Battez les 32 cartes. Prenez 16 cartes de façon aléatoire et ordonnez-les en une grille de 4 x 4 selon les mêmes règles susmentionnées. Chronométrez-vous et essayez de battre votre propre record !

Bonne chance !

Exemple d'une solution correcte: ✓

Notez toutes les cartes voisines qui ont au moins un numéro en commun.



Celle-ci, en revanche, n'est pas correcte: ✗

Notez que la carte entourée n'a aucun des numéros en commun avec la carte au-dessus.

