

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



JEU DE PLATEAU

👤 : 3 à 6 joueurs | ⌚ : 45 min à 1h30 | 🎮 : 7 ans & +

Dans la boîte de jeu :

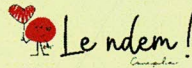
- 1 Dé
- 8 Pions
- 1 Plateau de jeu
- 1 Instruction de jeu
- 1 Petit sac d'emballage



- Intuitif
- Convivial
- Didactique
- Facilité d'exécution
- Fortes interactions
- Rebondissements
- Activité sans écran

Versions thématiques bientôt disponibles:

- Le Ndem en **Couple** : s'amuser entre couples d'amis (4 joueurs min.)
- Le Ndem **au Travail** : activité brise-glace ou de team building originale, à faire avec les collègues
- Le Ndem **Chrétien** : jouer, avec des références bibliques ; redécouvrir la bible sous un angle ludique



(D'autres versions thématiques sont en cours de développement)

Inscrivez-vous ici

pour rester informé des dernières actualités & points de vente du jeu



Nous contacter

Auteur: *Louna M²*

📍 Cameroun

BP 5787 Yaoundé

Tel: (+237) 676 354 833 / (+237) 695 931 165



contact@selenite-group.org
lejeundem@gmail.com

Découvrez/Partagez l'expérience de jeu sur nos pages:



Le Ndem



le.ndem



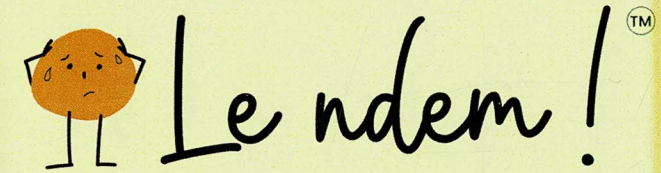
_le_ndem_

Un produit de : **SELENITE GROUP**

Qui sommes-nous ?



www.selenite-group.org



JEU DE SOCIÉTÉ



Lancez le dé, et laissez-vous embarquer dans une aventure à la fois drôle, dynamique, bienveillante, et surtout riche en rEbOnDiSSEmEnTs !!!

Le bonheur de JOUER, tout simplement !

Le Plateau



- * 40 Cases
- * Un design manuscrit
- * Des illustrations descriptives

CONTENU DES CASES

- Des actions collaboratives
- Des Défis créatifs
- Des Vire langues
- Des petits défis sportifs
- Des moments de partage
- Une prison
- Des Défis d'endurance
- Des actions de recul

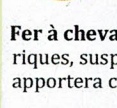


Les Pions

Les pions du jeu représentent quelques symboles « anti-ndem » (porte-bonheur) les plus répandus à travers le monde*:



Trèfle à 4 feuilles: symbole porte-bonheur le plus répandu en Europe. Sa rareté fait la chance de celui qui le trouve. Selon la légende, il apporte renommée, richesse, amour, et santé.



Fer à cheval: selon une croyance populaire dans les Amériques, suspendre un fer à cheval au-dessus de votre porte apportera chance, protection et bonheur dans votre maison.



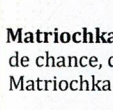
Cauri: ancienne monnaie d'échange, ce coquillage est considéré comme un symbole porte-bonheur en Afrique noire. Il est utilisé pour conjurer le mal, s'assurer la chance, et apporter la prospérité à son possesseur.



Œil bleu / Nazar Boncuk: symbole répandu dans le Bassin Méditerranéen et le Moyen Orient. Il est censé porter chance et protéger du mauvais œil (toute mauvaise volonté qui pourrait avoir un effet négatif sur votre vie en général).



Maneki-neko: chat porte-bonheur au Japon. Il signifie « le chat qui accueille ». Réputé apporter prospérité, chance, protection et richesse à celui qui le possède.



Matriochka: porte-bonheur originaire de Russie. Symbole de chance, de santé, de bonheur, d'équilibre et de fertilité. La Matriochka représente la Famille.



Éléphant: symbole porte-bonheur commun à toute l'Asie. Il symbolise la force, le pouvoir, la stabilité et la sagesse. Selon la légende, placer un éléphant sur le pas de sa porte, amènera le bonheur dans la maison.



Œil d'Horus: symbole répandu en Egypte, en Afrique et dans le Monde Arabe. Symbole de puissance, il est utilisé pour éloigner les forces du mal et est censé apporter santé, rajeunissement, énergie, courage, et chance.

*Il existe des milliers de porte-bonneurs à travers le monde. Pour les besoins du jeu, nous avons dû en choisir 8 des plus populaires. D'autres symboles seront présentés dans les prochaines éditions du jeu.

L'Enjeu

Être **le Premier** à sortir d'un parcours jonché d'obstacles et de défis loufoques.

Mais ce n'est pas si facile! Les autres joueurs peuvent vous bloquer, vous faire reculer, ou même changer votre position sur le plateau de jeu.

Vous allez devoir être créatifs et stratégiques...

Prévoir à boire (dont de l'eau), car certaines actions du jeu demandent de trinquer/boire...



L'activité idéale pour animer une soirée en Famille ou entre Amis : passer **des moments de fous rires inoubliables!!!**

C'est quoi « Le ndem ! » ? :

C'est une expression fourre-tout d'argot camerounais qui signifie déconner, avoir des ennuis, faire des bêtises, ou dire des sottises. C'est un mot courant, très familier. Il représente l'esprit du jeu, car il est véritablement question de déconner tout au long du parcours.

^^

Le bonheur de JOUER, tout simplement !



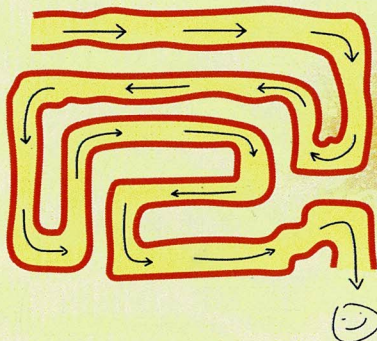
DMI déposé à l'Organisation Africaine de la Propriété Intellectuelle (OAPI). PV N°4202300170 du 11/05/2023

Le ndem!™

INSTRUCTIONS

- 1 Chaque joueur choisit 1 pion, qu'il place au point « **Départ** ».
- 2 Secouer le dé ; Lancer ; Avancer le pion selon le chiffre obtenu, et **lire de contenu de la case**.
- 3 Effectuer ce qui est demandé dans chaque case, **le nombre de fois précisé**.
- 4 Si rien n'est précisé et il s'agit d'une action (par exemple s'il est dit de lever les mains, applaudir, poser, chanter, ou miauler), le joueur doit le faire **jusqu'à son prochain tour de jeu**.
- 5 Si un joueur retombe sur la même case et il s'agit **d'une question**, le joueur doit **donner des réponses différentes** à chaque fois.
- 6 Si un joueur n'arrive pas à réaliser l'action qui lui est demandée, c'est le Ndem ! Il est **bloqué pour 1 tour** de jeu (il ne jouera pas pendant 1 tour).
- 7 Pour sortir du jeu, le joueur doit jouer exactement le nombre requis pour atteindre la case « **Arrivée** ». Par exemple, s'il est à 4 cases de la case « **Arrivée** » et qu'il joue 5, il ne peut pas avancer. Il doit jouer exactement 4 ou bien jouer 3, 2 ou 1, et avancer progressivement.

Orientation du jeu



Les Pions

Quelques symboles "anti-ndem" (porte-bonheur) les plus répandus à travers le monde.



Précisions sur les Cases:

- * « **Tchin Tchin** » : tous les joueurs trinquent et boivent !
- * « **Photo de groupe** » : c'est au joueur qui est sur cette case de prendre une photo/selfie de groupe avec SON appareil.
- * « **Change les pions entre 2 joueurs** » : Inverser la position des pions de 2 joueurs (autres que soi) sur le plateau.
 - Exemple : Si le pion du joueur A était sur la case 3 et celui du joueur B sur la case 8, le pion A se retrouve à la case 8 et B à la case 3. Et chacun hérite des actions de sa nouvelle position sur le plateau. **S'il ne reste que 2 joueurs en jeu, le pion de l'un va à la place de l'autre.**

