

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

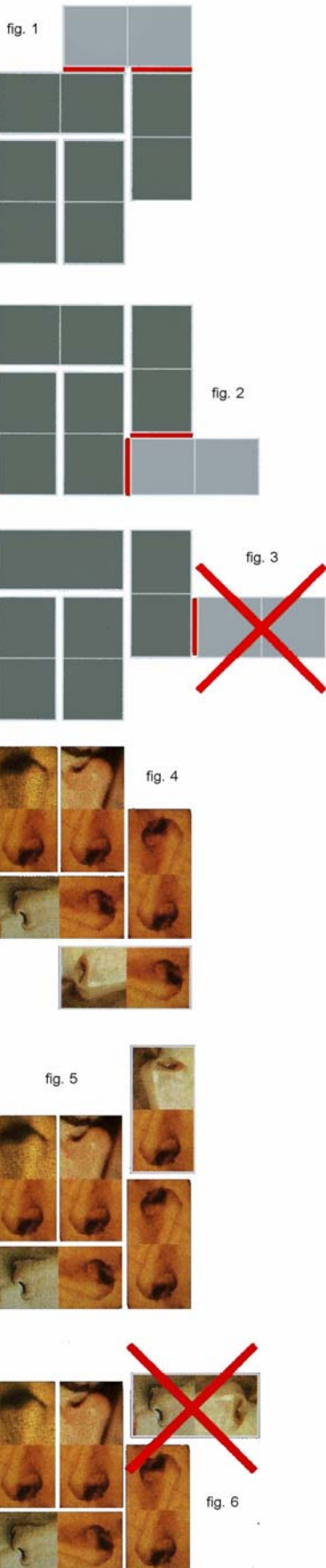
06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# DAS PRESTEL NASENSPIEL

Un jeu de Thomas Fackler – 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans – durée : environ 30 minutes. © 2004 Prestel



## CONTENU

25 pions de score (en 5 couleurs)  
54 dominos de nez, chaque domino est formé de deux carrés avec un des 10 nez possibles.

## PRÉPARATION

Les dominos sont mélangés et distribués à parts égales entre les joueurs. Chaque joueur place ses dominos face visible devant lui et prend les cinq pions d'une couleur.

## BUT DU JEU

Au cours de la partie, les dominos sont placés pour former une surface. Les nez identiques connectés verticalement ou horizontalement forment un groupe. Les pions servent à marquer la propriété d'un joueur sur un groupe de nez. Le joueur qui possède en fin de partie les meilleurs groupes de nez est le vainqueur.

## POSER UN DOMINO

Le joueur à gauche de celui qui a distribué les tuiles commence la partie, puis chacun joue à son tour, dans le sens horaire. Lorsqu'un joueur peut jouer, il doit le faire. S'il ne peut pas, il passe.

Les dominos doivent être placés de telle sorte que :

- le nouveau domino touche au moins 2 carrés déjà posés (voir figures 1, 2 et 3) ;
- au moins deux carrés nouvellement adjacents comportent le même nez (voir figures 4, 5 et 6) ;
- que la surface de jeu n'excède pas un carré de 10 fois 10 nez (voir figure 7) ;
- que le domino placé ne laisse aucun trou dans la structure, mais les vides en bordure ne comptent pas comme des trous.

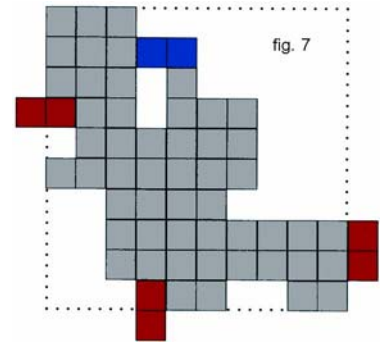


Figure 7 :

Les dominos marqués en rouge sont interdits car ils dépasseraient du cadre 10 fois 10. Le domino bleu est interdit car il créerait un trou.

## POSER UN PION

Un joueur qui vient d'ajouter un nez à un groupe peut placer un de ses pions sur ce groupe qui lui appartient alors provisoirement. Si un groupe ne comporte aucun pion, il n'a pas de propriétaire. Lorsque le joueur actif ajoute un nez à un groupe de nez déjà existant, il rend le pion qui s'y trouve éventuellement à son propriétaire. Le joueur actif peut alors poser un de ses pions. S'il ne le fait pas, le groupe reste sans propriétaire.

Si le joueur actif crée ou agrandit deux groupes en posant son domino, il retire les deux éventuels pions et peut ensuite placer ses pions sur ces deux groupes. Lorsque le joueur actif réunit deux groupes ou plus, il retire tous les pions concernés et peut placer le sien.

Le pion peut être pris soit de la réserve, soit de la surface de jeu. Il n'est possible de placer un pion que sur un groupe nouvellement créé ou nouvellement agrandi.

## FIN DE LA PARTIE

La partie s'arrête quand tous les joueurs passent. Le vainqueur est alors celui qui contrôle le plus de nez avec ses pions.

Traduction : François Haffner – déc 2007