

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



*Un autre jeu.....*

# **Le Naou** **KINAKI-NAOU**

(Déposé)

## **RÈGLE DU JEU :**

Ce jeu se compose de 12 numéros. Chaque joueur joue à son tour. Le nombre des joueurs est illimité. On joue avec trois dés.

En jouant avec les dés, on placera des carrés pour couvrir les numéros du tableau correspondant aux numéros sortis par les dés, et ce, au gré du joueur. Par exemple, en jouant avec les trois dés, s'il est sorti 1, 2 et 5, ce qui fait 8, on peut placer les carrés sur les numéros 1, 2 et 5, ou sur le 8, ou sur le 1 et le 7, ou sur le 3 et le 5 ; s'il est sorti 6, 6 et 4, ce qui fait 16, on peut placer les carrés sur les numéros 12 et 4, ou 11 et 5, ou 9 et 7, ou 12, 3 et 1, etc...

Toutes les combinaisons sont possibles si l'on peut placer les carrés sur les numéros qui correspondent à ceux sortis par les dés.

Le joueur a intérêt à placer les carrés sur les numéros élevés, soit 10, 11, 12. Lorsque les carrés ont été placés sur les numéros 10, 11, 12, le joueur ne joue plus qu'avec 2 dés.

La partie continue pour chaque joueur tant que celui-ci peut placer les carrés sur les numéros avec les points obtenus avec les dés. Lorsque, sur ses coups de dés, le joueur ne peut exécuter le nombre de ces points, la partie est finie pour lui et il reste avec les points du tableau ; un autre joueur joue à son tour en observant le même règlement, c'est-à-dire qu'il s'arrêtera aussitôt qu'il ne pourra plus exécuter le nombre de points obtenus par les dés.

Le gagnant est celui qui a le moins de points.

On peut jouer par addition des points, par élimination, à la différence, etc...

"NAOU"

5

6

7

8

CHEMIN  
DE FER

4

9

3

10

2

11

1

12

DÉPOSÉ

DÉPOSÉ