

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Le mur de Pise

Gare à la chute ...

Age : de 4 à 99 ans  
Joueurs : 2 à 5  
Contenu : 25 blocs en bois  
1 sac de rangement en tissu  
La règle de jeu  
L'auteur du jeu : Odet L'Homer

Le but du jeu : Poser le premier tous ses blocs sur le mur.

## Préparation du jeu :

Avant de commencer le jeu, mettre tous les blocs en bois sur la table et bien les mélanger.  
A tour de rôle chaque joueur choisit un bloc.  
A deux joueurs, chacun disposera de 12 blocs.  
A trois joueurs, chacun disposera de 8 blocs.  
A quatre joueurs, chacun disposera de 6 blocs.  
A cinq joueurs, chacun disposera de 5 blocs.

Remarque : S'il reste un bloc, le placer debout au centre de la table.

Le joueur qui a pris le premier bloc commence et place un de ses blocs debout à côté du bloc de départ, voir figure 1 (S'il n'y en a pas, il met son bloc debout au centre de la table.)  
Le joueur suivant place un de ses blocs directement à côté du premier. Le jeu se poursuit ainsi à tour de rôle.

Dès que 4 blocs forment une rangée, le joueur suivant doit alors construire le mur en hauteur, voir figure 2. Le premier rang ne doit donc comporter que 4 blocs posés côte à côte.

Lorsqu'un joueur a touché un bloc, il est obligé de le poser sur le mur.  
Evidemment, on ne peut plus toucher les blocs qui ont déjà servi à la construction du mur.

Si un joueur fait tomber un ou plusieurs blocs, il est alors obligé de ramasser tous les blocs qui sont tombés et c'est alors au joueur suivant de jouer.

Dans ce cas le joueur suivant peut soit :

- poser un de ses blocs sur le mur.
- poser un bloc supplémentaire sur la première rangée à condition qu'il lui reste plus d'un bloc à jouer. Attention, le nombre de blocs de la première rangée ne peut excéder 5 blocs.

Remarque : Si la pose d'un bloc en déplace d'autres sans les faire tomber sur la table, le mur reste dans cette nouvelle position.

Le joueur qui a posé le premier tous ses blocs sur le mur a gagné la partie.

Amusez-vous bien et devenez de véritables experts en architecture !

## Variantes :

Pour les joueurs plus jeunes, on peut jouer en construisant un premier rang composé de 5 blocs.

Pour une partie plus difficile, construire un premier rang de 3 blocs uniquement.

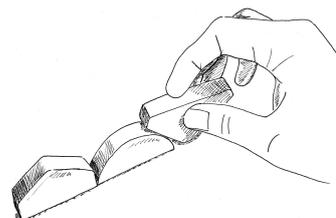


Fig 1

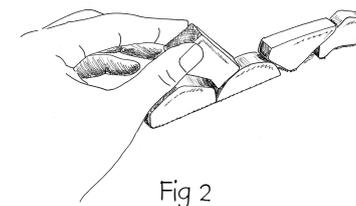


Fig 2



[www.ferti-games.com](http://www.ferti-games.com)

Z.A. du buisson de la Coudre  
3, allée des Aulnes - 78190 TRAPPES  
email : [ferti@wanadoo.fr](mailto:ferti@wanadoo.fr)



Informations à conserver



Contient de petits éléments susceptibles d'être avalés ou inhalés.