

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

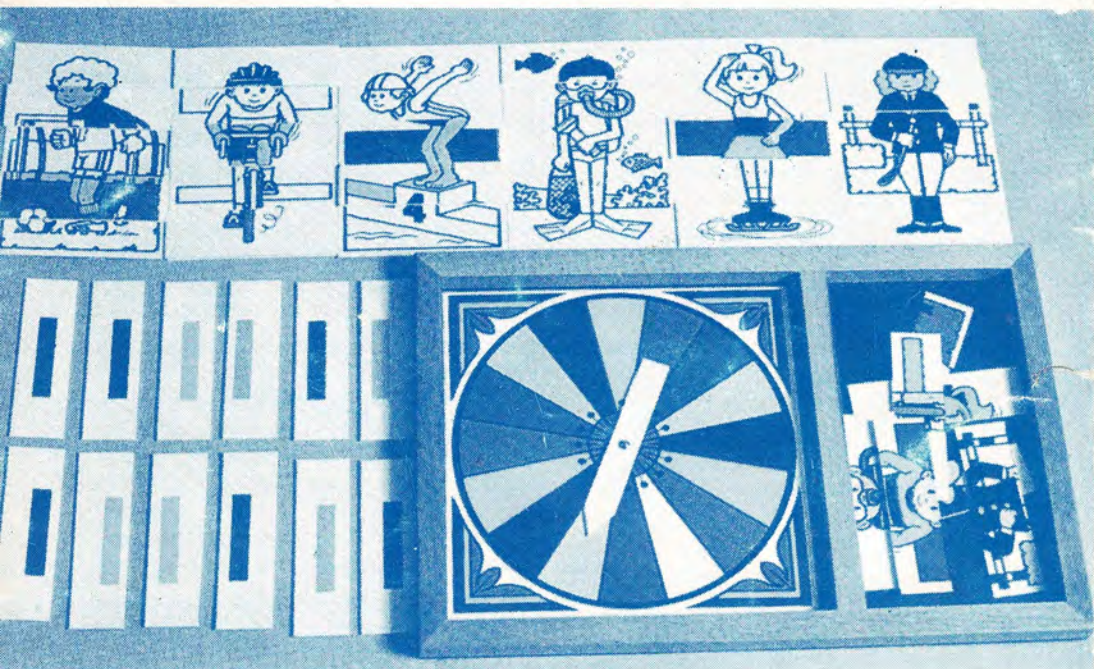
06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



buma production

ANTWERPEN · BELGIUM



SPORTMEMO

MEMORY DE SPORT

SPORTMEMORY

SPORTMEMO

REF.: 9901

MEMORY DE SPORT

REF. : 9901

Contenu: 6 cartes représentant 6 sports différents.
30 plaquettes imprimées des 2 côtés.
1 cadran multicolore.

Pour 2 à 6 joueurs à partir de 4 ans.

Règles du jeu :

Chaque enfant choisit sa carte représentant un sport.

Le cadran multicolore est placé au milieu.

Les 30 plaquettes sont mélangées et déposées la partie colorée vers le haut, pour former un carré comme le jeu de memory.

Le joueur le plus âgé peut commencer le jeu, et fait tourner rapidement la flèche.

La flèche indique la couleur de 2 plaquettes, que le joueur retourne.

Si ces 2 plaquettes représentent une partie de la carte-sport du joueur, elles pourront être placées sur celle-ci.

Si non, elles seront retournées à nouveau et remises à leur place d'origine.

Les joueurs intéressés par ces 2 plaquettes tâcheront de se souvenir où elles ont été reposées.

Ensuite au joueur suivant.

Lorsque la flèche du cadran s'arrête sur le blanc, le joueur retournera deux plaquettes de son choix.

Le gagnant est celui qui a le premier recouvert sa carte-sport.