

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Règle de jeu

pour 2 à 4 joueurs,  
dès 3 ans.



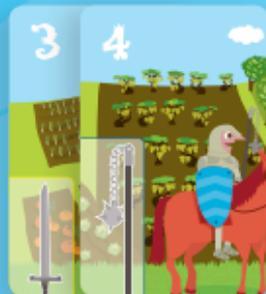
 Mélangez les 36 cartes puis distribuez-les aux joueurs, face cachée. Chaque joueur forme un paquet avec ses cartes qu'il place devant lui, toujours face cachée.

 Simultanément, chaque joueur révèle la carte du sommet de son paquet.

Le joueur qui a joué la carte la plus forte (c'est-à-dire la carte qui a l'arme la plus longue) remporte toutes les cartes mises en jeu, qu'il positionne immédiatement en-dessous de son paquet de cartes.

 Pour comparer la taille des armes, il suffit de mettre les cartes côte à côte.

(les enfants qui savent déjà compter peuvent aussi utiliser les chiffres).



 Si plusieurs joueurs ont joué la carte la plus forte, ces joueurs rejouent face cachée une seconde carte, puis une troisième face visible. Celui qui a la 3ème carte la plus forte remporte toutes les cartes mises en jeu, qu'il positionne immédiatement en-dessous de son paquet de cartes.



Et ainsi de suite en cas de nouvelle égalité. Si un joueur n'a plus de cartes à jouer, il perd le combat.

Continuez ainsi en combats successifs.

 Dès qu'un joueur perd toutes ses cartes, il est éliminé.

 Le gagnant est le joueur qui termine la partie avec les 36 cartes. C'est sans conteste le Chevalier le plus valeureux !

Ce jeu est édité par



dans la collection



Un jeu conçu et développé par  
Sweet November 14 rue de l'Aleu  
78730 Saint-Arnoult en Yvelines  
France

© 2012 Sweet November