

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Mon premier jeu de **PETIT PAON**



Retrouve la règle sur notre chaîne : Jeux Auzou

Dès
3 ans

10
min

1 à 6
joueurs

42
cartes



36 cartes
Paon coloré

6 cartes
Action

BUT DU JEU :

Se débarrasser de toutes ses cartes en premier !

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur le plus jeune commence et la partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

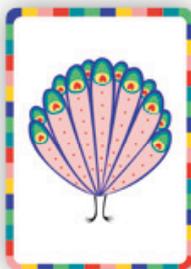
- Mélanger puis distribuer **5 cartes à chaque joueur**, le reste du jeu constitue la pioche. Retourner une carte à côté de la pioche, cela constitue le talon.
- Pour pouvoir poser une carte sur le talon, le joueur doit placer une carte sur laquelle le paon a soit la **même couleur de tête**, soit la **même couleur de roue** que le **paon sur le talon**.
- Si un joueur **ne peut rien poser** sur le talon, il **pioche une carte** (mais ne peut pas la poser). C'est ensuite au tour du joueur suivant.
- Si un joueur a une **carte Action**, il peut la jouer **à son tour et applique son effet** (voir ci-dessous).
- **Cartes Action :**



Au dodo : le joueur suivant passe son tour.



Couleur : le joueur décide de la couleur de la roue ou de la tête du paon, mais il ne rejoue pas après.



On change de sens : lorsque cette carte est posée, le jeu change de sens, c'est alors au joueur précédent de jouer.

FIN DE LA PARTIE :

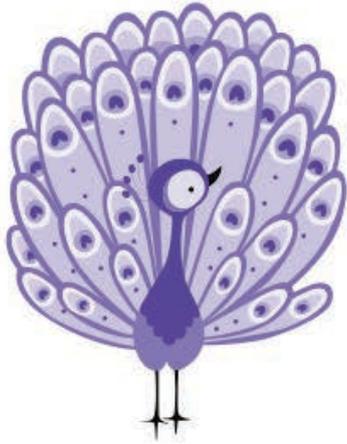
La partie prend fin lorsqu'un joueur **n'a plus de cartes**, il est alors le vainqueur.

QUE SE PASSE-T-IL SI...

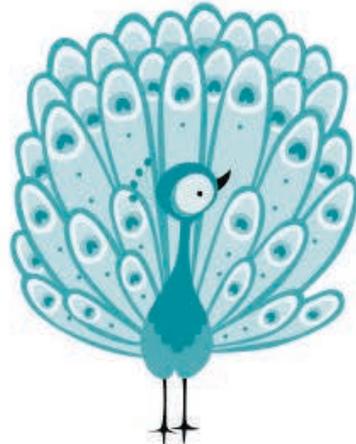
- ... **il n'y a plus de pioche** ? On mélange puis on retourne le talon pour former une nouvelle pioche et on utilise la dernière carte posée pour faire le nouveau talon.
- ... **la première carte du talon est une carte Action** ? On applique la règle sur le premier joueur !
- ... **on veut ajouter de la difficulté** ? Quand un joueur n'a plus qu'une carte, il doit dire « Petit Paon » ! Mais attention, si un autre joueur dit « Contre Petit Paon » avant lui, il doit alors piocher une carte !



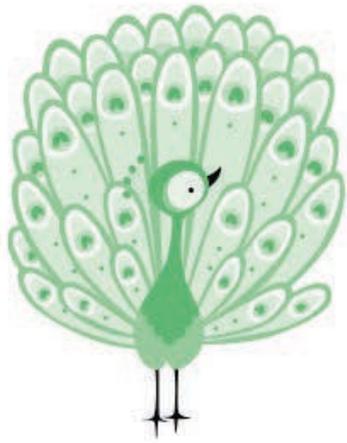
LES COULEURS



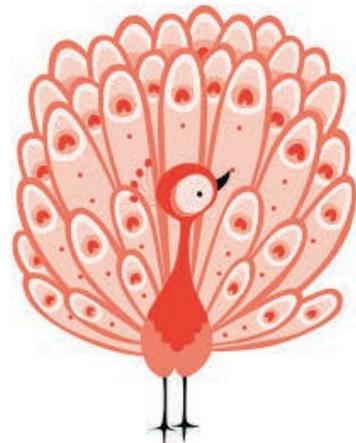
VIOLET



BLEU



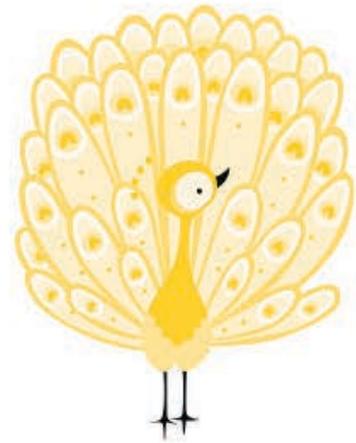
VERT



ROUGE



ROSE



JAUNE