

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

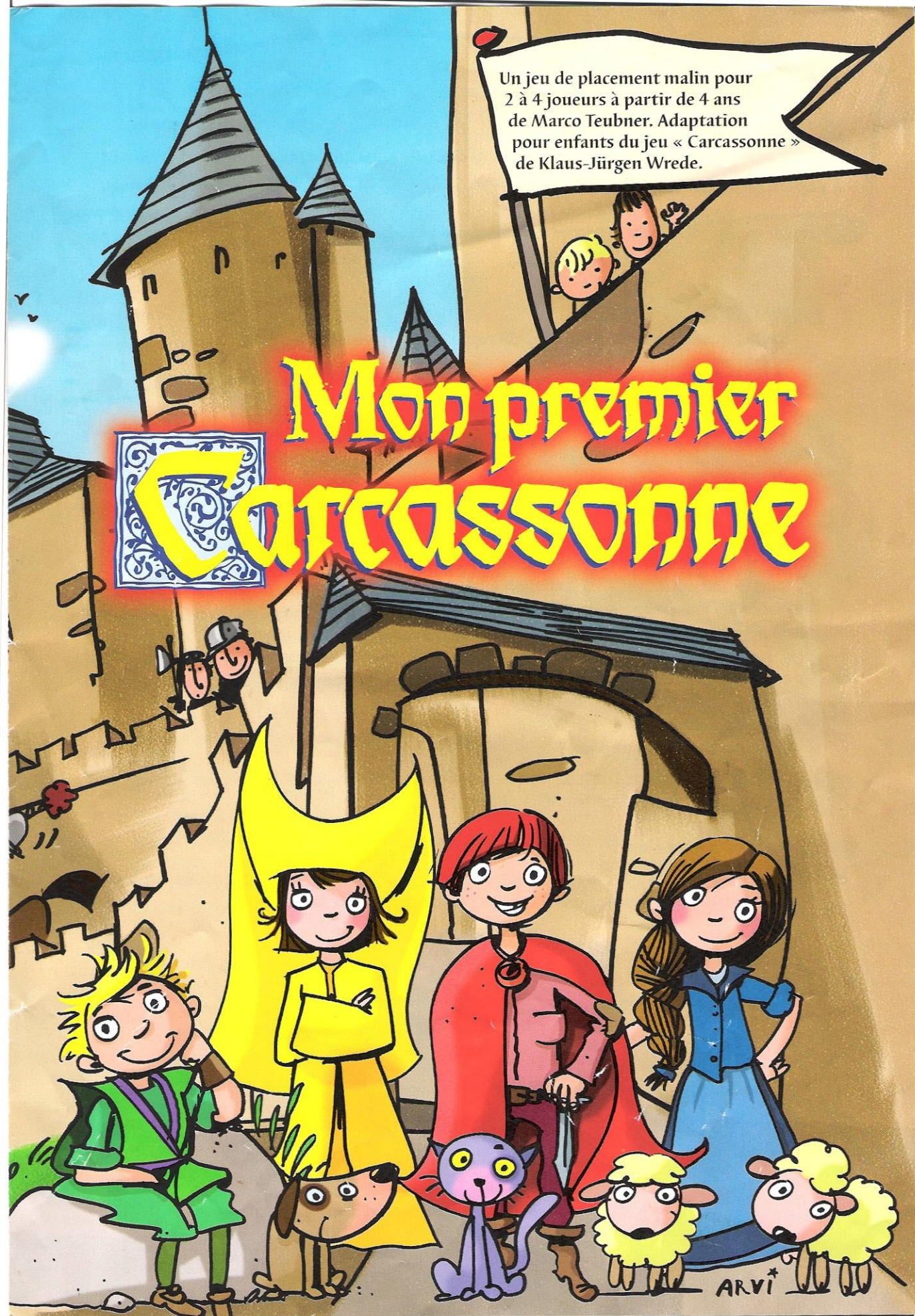

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com



Un jeu de placement malin pour
2 à 4 joueurs à partir de 4 ans
de Marco Teubner. Adaptation
pour enfants du jeu « Carcassonne »
de Klaus-Jürgen Wrede.

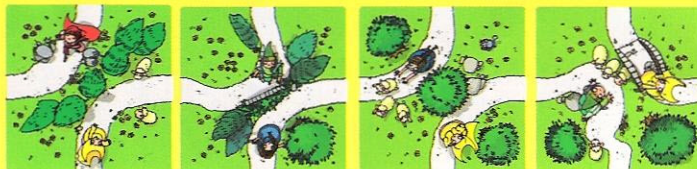
Mon premier Carcassonne



C'est un jour très spécial à Carcassonne : le 14 juillet, la fête nationale en France, on remet traditionnellement en liberté les moutons, les poules et les bœufs. Tout le jour, jusqu'au crépuscule, les enfants de Carcassonne s'amuse beaucoup à capturer de nouveau les animaux.

1 Que contient ce jeu ?

Cette règle, 36 tuiles de paysage, 32 pions (8 de chaque couleur)



2 Comment prépare-t-on la partie ?

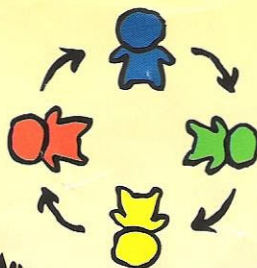
Prenez toutes les tuiles de paysage, mélangez-les et formez-en plusieurs piles. Placez les piles sur la table de manière à ce que chaque joueur puisse les atteindre sans problème. Mais faites attention à laisser assez de place au milieu pour pouvoir y placer les tuiles lorsque vous formerez un paysage. Chaque joueur reçoit les 8 pions de la couleur de son choix et les place devant lui sur la table. S'il y a moins de 4 joueurs, vous n'avez pas besoin des pions des autres couleurs. Retournez une tuile et placez-la au milieu de la table. Cette tuile marque le point de départ d'un paysage. Vous devrez poser vos tuiles autour de celle-ci.

3 Comment peut-on gagner ?

Lors de la partie, vous utilisez les tuiles pour former un paysage. Le premier à placer tous ses pions sur le paysage gagne la partie.

4 Comment joue-t-on ?

Vous jouez toujours à tour de rôle. Le joueur le plus jeune commence. Ensuite, on continue dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à la fin de la partie.



5

Qu'est-ce qu'on fait pendant son tour ?

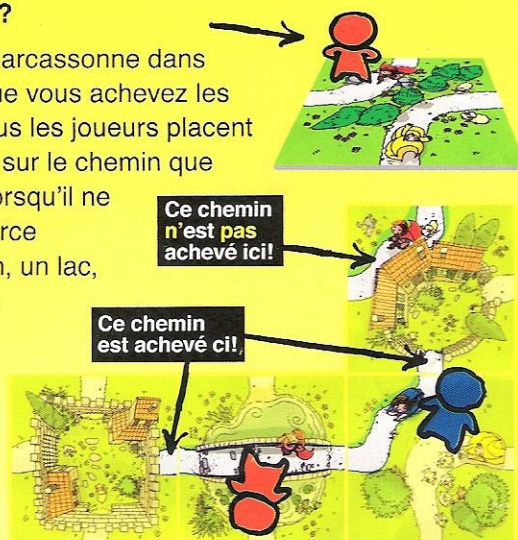
Le joueur dont c'est le tour retourne la première tuile de n'importe quelle pile et la pose à côté des tuiles qui forment le paysage au milieu de la table. La nouvelle tuile introduite doit obligatoirement toucher au moins une des tuiles qui se trouvent déjà sur la table. Il est interdit de poser une tuile qui ne toucherait une autre tuile que par un coin.



6

Quand peut-on placer un pion sur les tuiles ?

Sur les tuiles sont représentés les enfants de Carcassonne dans les quatre couleurs des pions. A chaque fois que vous achevez les deux bouts d'un chemin en posant une tuile, tous les joueurs placent leurs pions sur les enfants de la même couleur sur le chemin que vous venez d'achever. Un chemin est achevé lorsqu'il ne peut plus être prolongé aux deux extrémités parce qu'elles sont délimitées par un mur, une maison, un lac, un espace vert ou d'autres choses semblables. Si le chemin forme un cercle fermé, il est aussi considéré comme achevé. On ne tient pas compte des enfants représentés sur les tuiles dont les couleurs ne sont pas utilisées pendant la partie (s'il y a moins de 4 joueurs).



★

Quand la partie est-elle terminée ?

La partie prend fin au moment où l'un des joueurs a réussi à placer tous ses pions sur les tuiles du paysage. Ce joueur a gagné. Très rarement, il peut arriver que toutes les tuiles soient déjà posées avant qu'un joueur n'ait placé tous ses pions sur les tuiles. Dans ce cas-là, la partie est terminée au moment où la dernière tuile est posée et c'est le joueur à qui il reste le moins de pions qui gagne la partie. En cas d'égalité, il y a plusieurs vainqueurs.



Le soir, les enfants rentrent à la maison, épuisés par une longue journée riche en événements. Les enfants, les parents et les grands-parents se retrouvent autour d'un immense feu de camp au cours d'une fête avec plein de spécialités de la région de Carcassonne. Les anciens racontent des histoires captivantes avec des chevaliers, des fées et des dragons. Les enfants les écoutent avec ferveur, rêvent du bon vieux temps et espèrent qu'il leur arrivera des aventures semblables. Finalement, la plupart des enfants s'endorment, tandis que les animaux savourent de nouveau leur tranquillité dans leurs étables.

La nuit, les animaux que les enfants n'ont pas capturés, fatigués, viennent d'eux-mêmes rejoindre les autres animaux. Car les enfants de Carcassonne prennent grand soin de leurs moutons, chiens, chats et poules ...

© 2010

Hans im Glück

Verlags-GmbH

Birnauer Str.15

80809 München

www.carcassonne.de



Pour les enfants de Marco Teubner : Anna et Elias

