

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



MONSTER



2-4



7+



15 - 20



- Reglas de juego



- Regras



- Règles



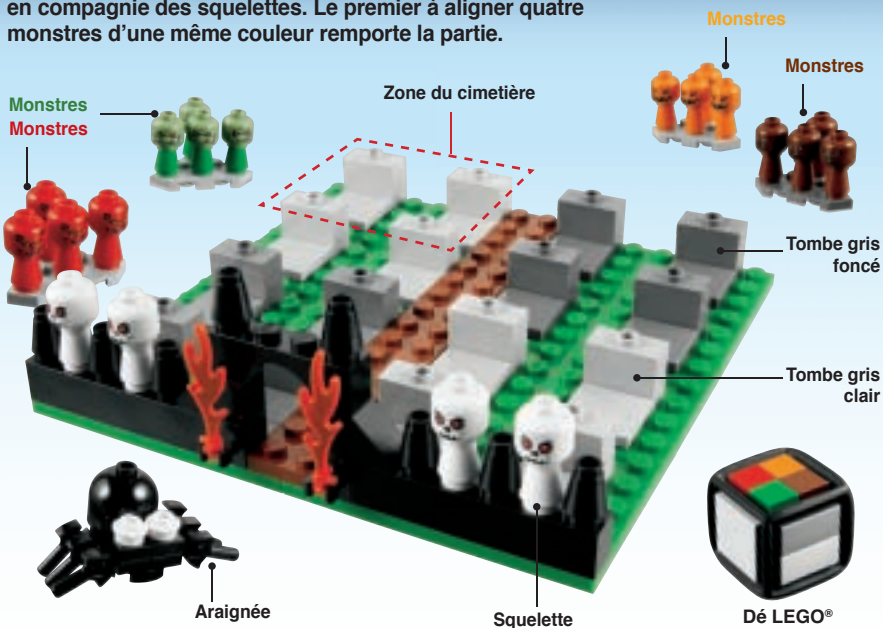
- Rules

LEGO

CONSTRUIRE



La nuit est tombée sur le cimetière et les monstres sont sortis jouer en compagnie des squelettes. Le premier à aligner quatre monstres d'une même couleur remporte la partie.



But du jeu

Le premier qui aligne 4 monstres d'une même couleur remporte la partie. Les squelettes peuvent servir de joker et remplacer un monstre ! Mais attention à l'araignée noire géante ! Elle va tenter de faire fuir vos monstres.

Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.

Avant chaque nouvelle partie, remettez les pièces en place comme sur l'image ci-dessus ou celle figurant à la dernière page de la notice de montage.

Avant de commencer, chaque joueur choisit une couleur et prend une équipe de 4 monstres.



JOUER

Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur lance le dé LEGO® et exécute une des actions suivantes selon le résultat obtenu :



Tombe claire

Placez ou déplacez un de vos monstres vers une tombe gris clair.
Si aucune tombe gris clair n'est libre, passez votre tour.



Tombe foncée

Placez ou déplacez un de vos monstres vers une tombe gris foncé.
Si aucune tombe gris foncé n'est libre, passez votre tour.



Tombe au choix

Placez ou déplacez un de vos monstres vers une tombe libre de votre choix.
Si aucune tombe n'est libre, passez votre tour.



Squelette (joker)

Placez un joker squelette sur une tombe vide de votre choix. Un joker peut être utilisé par n'importe quel joueur pour remplacer un monstre de sa couleur. Le joker peut être combiné avec les autres monstres du joueur pour aligner 4 pions. Attention ! Le joker peut aussi servir aux autres joueurs !



Tombe piégée

Retirez un monstre adverse du plateau et remplacez-le par un de vos propres monstres (déjà sur le plateau ou non).



Saut de l'araignée

- Déplacez l'araignée vers une nouvelle zone du cimetière. Une zone du cimetière se compose de quatre tombes de la même couleur dans un des 4 coins du plateau de jeu.
- Lorsque l'araignée est placée sur une nouvelle zone du cimetière, TOUS les monstres se trouvant dans cette zone sont effrayés et sont repris par leurs joueurs. Les squelettes n'ont pas peur de l'araignée et restent où ils sont.
- Quand vient leur tour, les joueurs peuvent placer ou déplacer des monstres sur une zone du cimetière déjà occupée par l'araignée. L'araignée n'effraie les monstres qu'au moment où elle saute.

Fin de la partie

Le premier joueur qui aligne quatre monstres a gagné ! L'alignement peut aussi se faire sur les deux diagonales du plateau et peut comporter une combinaison de monstres de votre couleur et de jokers squelettes. Les combinaisons suivantes sont valables :

4 monstres de la même couleur

3 monstres de la même couleur et 1 squelette.

2 monstres de la même couleur et 2 squelettes

1 monstre et 3 squelettes



Astuce LEGO

La meilleure façon de retirer des pièces LEGO du plateau de jeu consiste à les incliner au lieu de tirer dessus verticalement.

CHANGER



VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !



1) Spectres de pierre

Les squelettes ne sont plus des jokers, mais **BLOQUENT** le passage.

Les joueurs ont maintenant deux options lorsque le dé indique Blanc :

- Placer un squelette sur une des tombes vides pour la bloquer ainsi que la rangée et la colonne passant par cette tombe **OU**
- Placer un squelette au-dessus d'un monstre. Les monstres bloqués sous un squelette ne peuvent pas être chassés par l'araignée, déplacés ni échangés par un adversaire tant qu'un joueur ne retire pas le squelette en obtenant Blanc en lançant le dé.



2) Araignée amie

Et si l'araignée devenait votre amie lorsque le dé indique Noir ?

Maintenant, lorsque l'araignée saute sur une nouvelle zone, elle n'effraie que les monstres adverses – pas les vôtres.



3) Changement de place

Placez un de vos monstres sur une tombe disponible **OU** échangez les places de deux monstres quelconques déjà présents sur le plateau. Un des deux monstres doit être sur une tombe gris clair et l'autre sur une tombe gris foncé.

Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur jeux.LEGO.fr pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

Rendez-vous sur notre site Internet !

Le site jeux.LEGO.fr regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !