

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**


<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



Calcul de vos gains

Lorsque vous décidez d'arrêter les lancers de dés, additionnez vos gains durant ce tour :

1. Pour chaque groupe de couleur complet sur le plateau, additionnez les montants indiqués sur le plateau.
2. Si vous avez des groupes incomplets lorsque vous décidez d'arrêter votre tour, choisissez le groupe de la plus grande valeur et additionnez la valeur de chaque dé à votre total. Vous n'avez droit qu'à un seul groupe incomplet.
3. Pour chaque maison, ajoutez 1000 €.

4.  Pour chaque dé Case Départ obtenu, vous avez ajouté 200 € chaque fois.

6



5. Si vous avez obtenu un hôtel, à condition d'avoir déjà 4 maisons, vous avez touché 5 000 €.

*N'oubliez pas, vous perdez tout l'argent gagné durant ce tour, si vous avez rempli les 3 cases **Allez en prison**.*

Passez alors la piste de lancer au joueur suivant, remettez les maisons au centre si vous en avez, et retirez tous les dés du plateau.

Victoire

Le premier joueur qui empoche une fortune de 15 000 € gagne la partie !

Pour une partie rapide, le montant à atteindre est de 10 000 €.

Pour une partie plus longue, le montant à atteindre est de 25 000 €.

7

Astuce

Plus les propriétés sont chères, plus elles sont rares. Sur chaque dé propriété figurent plusieurs propriétés alors réfléchissez-bien avant de le placer sur le plateau, car il pourrait vous manquer lorsque vous aurez besoin de compléter d'autres groupes.

Gares, services publics et groupes de couleur à collecter :

   	= 2 500	  	= 1 800
 	= 800	  	= 2 200
 	= 600	  	= 2 700
  	= 1 000	  	= 3 000
  	= 1 500	 	= 3 500

8

Si vous aimez les jeux de dés, tentez votre chance en jouant à Yahtzee !



© 2005 Hasbro. Tous droits réservés.
Distribué en France par Hasbro France S.A.S. –
Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD –
☎ 08.25.33.48.85 – email : « conso@hasbro.fr ». Site Internet :
www.hasbro.fr. Couleurs et détails peuvent varier par rapport au
modèle présenté. Veuillez conserver nos coordonnées pour tout
contact ultérieur.

www.hasbro.fr
www.monopoly.fr

070542787101

MONOPOLY express



CONTENU

Piste de lancer, plateau de jeu, 4 maisons,
bloc de marque des gains et 11 dés.

BUT DU JEU

Etre le premier joueur à cumuler une fortune de
15 000 € en lançant les dés et en achetant des
groupes de couleur et des propriétés.

Installation

Videz la piste de lancer et placez-la au centre, près du plateau de jeu et des 4 maisons.


Pour Commencer


Chaque joueur lance les 3 dés "Allez en prison". Le joueur qui obtient le moins de dés Allez en prison commence la partie qui se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

A Votre Tour

1. Lancez tous les dés dans la piste, à l'exception du dé "Maisons et Hôtel".



2. Si vous obtenez :
 Placez ce dé sur la case correspondante du plateau de jeu. Si vous obtenez 3 dés Allez en prison, votre tour est terminé.

-  Ajoutez 200 € à vos gains, chaque fois que vous obtenez le dé "Case Départ".

1

3. Choisissez lesquels des autres dés vous voulez conserver (gares, services publics ou groupes de couleur) et placez-les sur les cases correspondantes du plateau de jeu. Réfléchissez-bien avant, car une fois les dés sur le plateau, vous ne pourrez plus les enlever ni les déplacer.

4. Si vous obtenez 1 ou plusieurs dés "Chance", sachez qu'ils font office de Joker. Vous pouvez donc les placer sur le plateau de jeu pour compléter des groupes, à raison d'un seul par groupe.

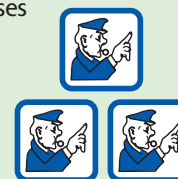


5. Lorsque vous complétez un groupe de couleur sur le plateau, hors gares et services publics, vous pouvez lancer le dé Maisons et Hôtel avec les autres dés dans la piste. Vous avez maintenant la possibilité de bâtir des maisons et peut-être même un hôtel.



2

6. Vous pouvez lancer à nouveau les dés restants dans la piste si vous le souhaitez. Attention : dès que les 3 cases Allez en prison sont prises, votre tour est terminé et vous perdez tous vos gains durant ce tour, alors réfléchissez-bien avant.



7. Si vous faites un nouveau lancer, triez les dés comme précédemment. Lancez le dé Maisons et Hôtel pour bâtir des maisons ou un hôtel.



3

Dés Maisons et Hôtel

Si vous obtenez :



Mettez une maison devant vous.



Rendez une maison (si vous en avez).




Vous gagnez 5 000 € (**SEULEMENT si vous avez déjà les 4 maisons**).




Sortez de prison. Remettez un dé Allez en prison dans la piste si vous en avez mis sur le plateau.

4

8. Vous pouvez relancer les dés dans la piste autant de fois que vous le désirez, mais attention :

 Cela augmente vos chances de collectionner les groupes de couleur, les gares, les services publics et les propriétés.

 Cela augmente aussi le risque d'aller en prison et de perdre de l'argent.

5