

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Cartes à placer sur la pile de défausse :

CARTES DÉMOLIR & CONSTRUIRE

Cette carte vous permet de démolir le dernier étage de l'hôtel de votre adversaire et d'en placer un sur le vôtre gratuitement ! Placez les cartes VIP, FACTURE ou CHAMBRE qui se trouveraient dans l'étage que vous démolissez dans la pile de défausse.



CARTES CHAMBRE VIDE

Cette carte vous permet de retirer et mettre dans la pile de défausse une CHAMBRE de l'hôtel de votre rival ! Si elle comprend également une carte VIP, placez-la également sur la pile de défausse.



CARTES VOL

Pour voler de l'argent ou une carte de la main de votre adversaire !



CARTES RECYCLAGE

Pour récupérer n'importe quelle carte de la pile de défausse et la placer dans votre main.



CARTES SERVICE D'ÉTAGE !

Jouez cette carte pour annuler l'effet d'une action de votre adversaire : DÉMOLIR & CONSTRUIRE, CHAMBRE VIDE, VOL, ÉCHANGE ou FACTURE. Votre adversaire ne récupère pas sa carte : il doit la placer sur la pile de défausse. La carte SERVICE D'ÉTAGE ! ne peut être jouée qu'une seule fois par tour et vous ne pouvez pas contrer une carte SERVICE D'ÉTAGE ! avec une autre carte SERVICE D'ÉTAGE !



CARTES BONUS 2 CARTES

Prenez 2 cartes supplémentaires dans la pioche.



CARTES DÉPART

Recevez 200 de salaire de la banque.



CARTES ÉCHANGE

Cette carte vous permet d'échanger une de vos CHAMBRES contre une des CHAMBRES de votre adversaire. Si ces CHAMBRES contiennent une carte FACTURE ou VIP, placez-les sur la pile de défausse.



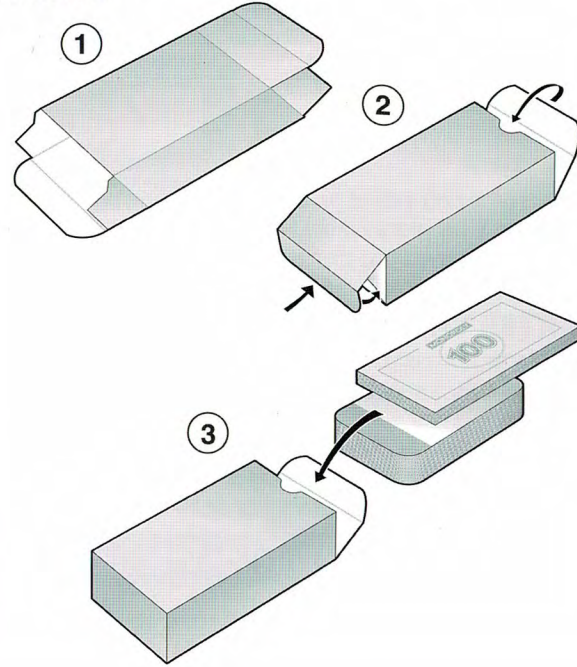
Pénurie de cartes ?

Mélangez les cartes de la pile de défausse et placez le paquet à la place de la pioche, faces cachées.



Boîte de rangement

Une fois votre partie terminée, assemblez la boîte comme indiqué ci-dessous et rangez cartes et billets de banque à l'intérieur.



MONOPOLY et tous les autres titres, logos, personnages, le nom Monsieur MONOPOLY et tout autre élément distinctif du jeu qui y est associé sont des marques déposées de Hasbro. © 1935, 2012 Hasbro. Tous droits réservés.

Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH
Représenté par : Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ. UK.

Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S.
10 rue de Valence 57150 CREUTZWALD FR 03.87.82.76.20 conso@hasbro.fr
Service consommateurs / Consumentenservice:
Hasbro S.A. Belgique, Industrialaan 1 B 1, 1702 Groot-Bijgaarden.
Tel.: 02 467 3360. E-mail: info@hasbro.be

www.hasbro.fr
www.hasbro.be

game.com

Hasbro Gaming

1012A2142101 00



Contient :

2 socles, 5 étages rouges, 5 étages bleus, 65 cartes, 1 boîte de rangement et 1 paquet de billets de banque MONOPOLY.

AGE 8+ | 2 JOUEURS

◆ Achetez. Vendez. Négociez. Gagnez ! ◆

MONOPOLY
HÔTELS

RÈGLES DU JEU

Construisez votre hôtel de 5 étages avant votre adversaire !

Mise en place

1 Chaque joueur prend 1 socle gris et 5 étages de la même couleur. Placez 1 étage sur chaque socle (attention à ne pas utiliser le toit).

2 Composez la banque sur le côté avec les billets. Chaque joueur reçoit $\text{€}250$.

Pioche

Pile de défausse

Banque

3 Mélangez les cartes et formez une pile faces cachées. Chaque joueur pioche 5 cartes et regarde ce qu'il a reçu : c'est sa main pour cette partie.

4 Le joueur le plus jeune commence.

Comment gagner

Le premier joueur à poser les 5 étages de son hôtel gagne !

Attention, pour gagner, chaque étage doit contenir une **CHAMBRE** et non une **FACTURE**.

Comment jouer

À votre tour :

- Piochez 2 cartes sur le haut de la pile pour les ajouter à votre main.
- Vous avez le droit à 3 actions. **Jouer une carte ou payer une FACTURE compte comme une action.**
- Avant de terminer votre tour, vérifiez le nombre de cartes dans votre main : vous ne pouvez en avoir que 7 au maximum. Donc si vous avez :
 - 1 à 7 cartes : parfait !
 - plus de 7 cartes : remplacez autant de cartes que nécessaire sous la pile pour avoir 7 cartes dans votre main.
 - aucune carte : prenez-en 5 (au lieu de 2) lors de votre prochain tour.
- Votre tour est terminé. À votre adversaire de jouer !

Les cartes

Vous trouverez 3 types de carte :

- les cartes à placer dans votre hôtel (CHAMBRE et VIP),
- les cartes à placer dans l'hôtel de votre adversaire (FACTURE)
- et les cartes à placer sur la pile de défausse (toutes les autres).

Cartes à placer dans votre hôtel :

CARTES CHAMBRE

Vous pouvez les placer gratuitement dans n'importe quel étage vide de votre hôtel !

- Vous ne payez pas et ne collectez pas non plus de loyer lorsque vous placez une CHAMBRE.
- Vous ne pouvez pas placer de chambre dans un étage contenant une FACTURE.

CARTES VIP

- À placer dans un de vos étages comprenant une CHAMBRE pour vous protéger des FACTURES.
- Vous ne pouvez jouer cette carte que sur un étage avec une CHAMBRE ne comptant pas de FACTURE.

Cartes à placer dans l'hôtel de votre adversaire :

CARTES FACTURE

Placez cette carte dans n'importe lequel des étages de l'hôtel de votre adversaire (sauf s'il y a placé une carte VIP). Tant que la carte FACTURE s'y trouve :

- votre adversaire ne peut pas percevoir le loyer de toutes les CHAMBRES situées à cet étage.
- Si l'étage où vous placez votre carte FACTURE ne contenait pas encore de CHAMBRE, il ne peut pas en construire.


Comment annuler l'effet des cartes FACTURE ?
Vous devez utiliser une de vos actions pour la payer ! Donnez le montant demandé à la banque et posez la carte FACTURE sur la pile de défausse.

Cartes à placer sur la pile de défausse :

CARTES CONSTRUIRE/LOYER

Jouez cette carte pour :

- construire un étage.
- percevoir un loyer.

Voilà comment toucher du cash ! 

Percevoir un loyer
Pour toucher un loyer :

- Additionnez le montant total des loyers de toutes vos chambres (ne comptez pas les CHAMBRES avec FACTURE).
- Recevez ce total de la part de la banque.

Exemple de calcul de loyers :

$$\text{€}50 + \text{€}200 + \text{€}150 = \text{Recevez } \text{€}400$$

Construire des étages

Pour construire un étage :

- payez le montant de votre construction à la banque.
- Prenez un étage de votre couleur et placez-le sur votre hôtel.

Étage	Montant
2 ^{ème}	$\text{€}200$
3 ^{ème}	$\text{€}300$
4 ^{ème}	$\text{€}400$
5 ^{ème} (toit)	$\text{€}500$

