

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



MOBIUS par Mark Steere

Traduction française par François Haffner

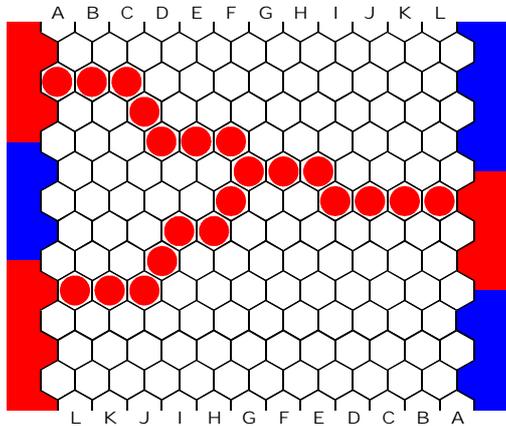


Fig. 1 – Liaison entre trois zones.

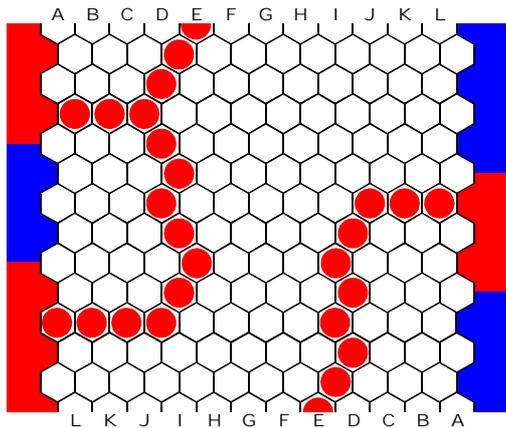


Fig. 2 – Liaison entre trois zones.

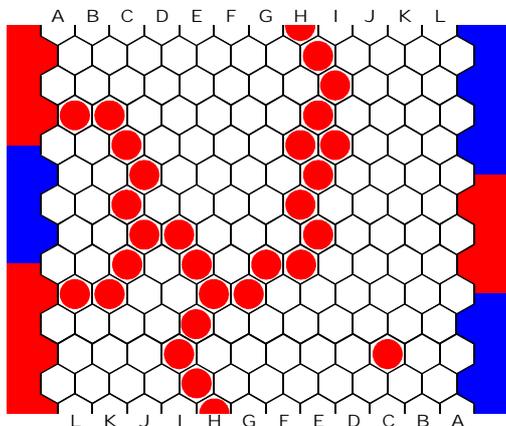


Fig. 3 – Liaison entre deux zones et boucle.

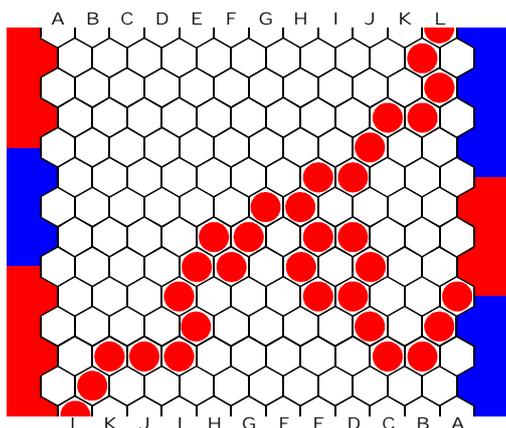


Fig. 4 – Liaison entre deux zones et boucle.

Introduction

Mobius est un jeu pour deux joueurs qui se pratique sur un tablier représentant un anneau de Moebius. Les demi-cases en haut du tablier correspondent aux demi-cases du bas du tablier – **en ordre inverse**. Ainsi, la demi-case marquée A en haut du tablier à gauche correspond à celle marquée également A en bas du tablier à droite. Il en est de même pour toutes les autres cases marquées de B à L.

Au début du jeu, le tablier est vide. Chacun des joueurs reçoit un ensemble de pions à sa couleur, rouge ou bleu. Il n'y a pas de partie nulle possible. Mobius a été créé par Mark Steere en novembre 2008.

Placement

Les joueurs, à tour de rôle, posent une et une seule de leurs pièces sur une case inoccupée du tablier. Rouge commence. Il est toujours possible de jouer.

But du jeu

Il existe deux possibilités de gagner. Pour cela, vous devez créer un groupe interconnecté de vos pièces qui

- relie les trois bords de votre couleur, ou
- relie deux de vos bords et forme une boucle passant par le haut et le bas du tablier.

Dans la figure 1, Rouge a relié les trois zones rouges. Pour simplifier la lecture, on a retiré les pions bleus. Dans la figure 2, Rouge a également relié ses trois zones rouges. On note que cette liaison passe par les deux demi-cases marquée E, en haut et en bas du tablier.

Dans la figure 3, Rouge a relié deux zones rouges et il a également créé une boucle passant par le haut et le bas du tablier.

Note de l'auteur

Vous pouvez diffuser librement cette règle et programmer le jeu en ligne ou hors ligne. L'auteur ne demande ni redevances ni royalties. Par contre, on est prié de ne pas modifier le nom du jeu et d'en attribuer la paternité à Mark Steere.

Les autres jeux de Mark Steere se trouvent sur marksteeregames.com.

Copyright © Novembre 2008 par Mark Steere

