

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





## Les règles du jeu

- Désignez un joueur, il devient le présentateur de la partie. Il prépare un paquet de 13 cartes (ou plus si vous avez envie) qui seront les 13 chansons à trouver.
- Divisez les autres joueurs en plusieurs équipes.
- Le présentateur décide si la partie sera jouée avec la partie haute ou la partie basse des cartes. Il pioche une carte et lit les paroles de la chanson qui ont été mélangées.

- La première équipe qui donne le titre exact de la chanson remporte la carte. Si les réponses sont simultanées, c'est la première équipe à chanter la chanson qui remporte la carte. Si personne ne trouve la réponse, la carte est perdue.

*Si le présentateur le veut, il peut donner au fur et à mesure des indices comme l'année ou l'interprète de la chanson, il peut aussi insister sur certains mots de la phrase ou même fredonner celle-ci.*

- Une fois que tout le paquet a été proposé, l'équipe ayant gagné le plus de cartes gagne la partie.

## Variantes



### COOPÉRATIVE

Il n'est pas obligatoire de jouer par équipe, vous pouvez jouer tous ensemble de manière coopérative.

### COMPÉTITION

Le présentateur lit les 13 cartes et les équipes indiquent leurs réponses par écrit. Il n'y a pas d'indice donné. Une fois les 13 cartes lues, les réponses sont révélées et l'équipe ayant le plus haut score l'emporte.



Toutes les éditions de Mixit sont compatibles, n'hésitez pas à mélanger les paquets !



**Un jeu de Philippe Grandjean,  
Romain Loussert et Marc Sibille**



Règles vidéo



Playlist rouge



Crédits



Edition : Captain Games • [info@captain.games](mailto:info@captain.games)  
Rue Bruyère St Jean 104, 1410 WATERLOO - BELGIQUE