

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



F Le pouilleux

Jeu Ravensburger® N° 00 367 0
Pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans

Illustrateur: Wolfgang de Haën

Contenu: 37 cartes
1 règle de jeu



But du jeu:

Le but du jeu consiste à déposer le plus de paires de cartes possible et de ne pas être possesseur du Pouilleux à la fin de la partie.

Déroulement du jeu pour 3 à 4 joueurs:

Préparation:

Les cartes seront bien mélangées et distribuées équitablement à tous les participants jusqu'à ce qu'il n'en reste plus.

Règle du jeu:

Tenez vos cartes de façon à ce que les autres participants ne les voient pas.

Si vous détenez d'entrée de jeu des paires de cartes identiques, vous pouvez les déposer de suite au milieu de la table.

Deux cartes forment une paire lorsqu'elles présentent le même symbole dans l'angle supérieur.

Le plus jeune joueur débute la partie.

Il tire une carte de l'éventail que lui présente son voisin de droite.

Si la carte tirée forme une paire avec l'une de celles qu'il détient déjà, il peut déposer la paire ainsi formée.

Si la carte tirée ne correspond à aucune de celles qu'il détient déjà, il l'ajoutera à son éventail, puis il présente celui-ci à son voisin de gauche, qui doit tirer à son tour une carte.

Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le gagnant est celui qui aura déposé le plus de paires de cartes.

Le Pouilleux n'ayant aucun correspondant ne pourra pas être déposé.

Celui qui le possède à la fin du jeu sera déclaré Pouilleux de la partie et on lui mettra un point noir sur le visage.

Déroulement du jeu pour 2 joueurs

Pour deux joueurs, chacun reçoit huit cartes. Les cartes restantes sont mises en tas au milieu de la table, face cachée.

Chaque joueur à tour de rôle tire une carte de l'éventail de l'autre. Pour chaque paire de cartes déposée, chaque joueur a le droit de prendre une carte de la pioche.

Le vainqueur sera celui qui aura déposé le plus de paires sans être le Pouilleux.

© 1989 by Otto Maier Verlag Ravensburg

