

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# MIROGOLO

LES REGLES DU JEU



4-18  
7+

Goliath

# REGLES DU JEU

## CONTENU :

- 1 plateau de jeu
- 4 pions
- 1 paire de lunettes
- 3 paires de verres déformants
- 1 dé
- 1 minuteur
- 1 carnet à dessins
- 2 crayons
- 54 cartes soit 162 challenges



## BUT DU JEU :

Être la première équipe à atteindre la dernière case du plateau.



## MISE EN PLACE :

Placer le plateau de jeu au centre de la table.

Conserver les lunettes, les 3 paires de verres, le dé et le minuteur à portée de main.

Mélanger les cartes et former une pioche face cachée.

Former les équipes. Elles doivent comporter un minimum de 2 joueurs et être d'un nombre de joueurs à peu près égales.

Chaque équipe choisit 1 pion et le place sur la case départ.

## DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Choisissez quelle équipe commence. L'un des membres de cette équipe sera chargé de dessiner pour ce tour.



Il observe la couleur de la case sur laquelle se trouve le pion de son équipe. Il saisit les lunettes et y insère les lentilles de cette même couleur.



Il existe 3 types de lentilles. Leur difficulté est variable :

Vert : Facile      Jaune : Moyen      Bleu : Difficile

Le joueur qui dessine pioche une carte et annonce le thème (Choses, Lieux, Personnages & Animaux). La couleur de la case sur laquelle se trouve le pion de son équipe indique quel challenge de la carte il devra dessiner.

Il garde ce challenge secret mais annonce aux équipes adverses de quel temps il dispose pour jouer (voir carte) et enfle les lunettes.

L'une des équipes adverses est chargée de surveiller le minuteur. Elle règle le temps de partie puis lance le compte à rebours.

A partir de ce moment, l'équipe dont c'est le tour dispose du temps du minuteur pour tenter de trouver ce que représente le dessin qui se forme sous ses yeux.

**Note :** Il est interdit au dessinateur de parler, de mimer, d'utiliser des nombres ou des lettres.

Le dessinateur doit rester assis jusqu'à la fin du challenge.

**Ding !** Quand le minuteur sonne le temps est écoulé !

• Vous avez réussi à faire deviner le mot secret à temps ? Lancez le dé et avancez le pion de l'équipe. Le tour est terminé.

• Vous n'avez pas réussi à faire deviner le mot secret ? Le pion de l'équipe reste sur place.

C'est ensuite au tour de l'équipe suivante, dans le sens des aiguilles d'une montre, de jouer.

**Les Cases Spéciales :**



Choisissez le verre que vous voulez utiliser. Et donc le thème qui va avec.



Jouez avec la main opposée (main droite pour les gauchers, main gauche pour les droitiers).



Jouez sans les lunettes.



Passez votre tour 1 fois.



**FIN DE LA PARTIE :**

La première équipe à atteindre la case ARRIVÉE remporte la partie.



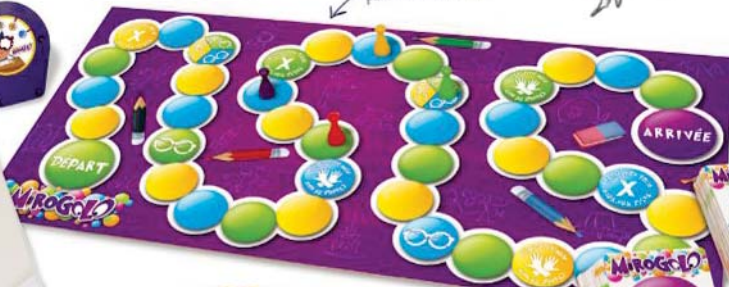
Le minuteur indique le temps qu'il te reste pour dessiner le mot.



Un grand cahier pour faire de beaux dessins.



Un grand plateau parsemé d'embûches.



162 challenges répartis en 3 thèmes : Lieux, Choses, Personnages & Animaux



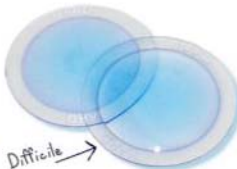
Facile



Le dé pour le déplacer.



Moyen



Difficile



Visitez notre site :

[www.jeux-goliath.com](http://www.jeux-goliath.com)

© 2012 Goliath BV, NL 8051 KR Hattem.

© Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.

Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.

Danger d'étouffement. Informations à conserver. Photos non contractuelles, les couleurs et le contenu peuvent varier de l'illustration.

ATTENTION !

