

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.





**ESCALE À  
JEUX**


**escaleajeux.fr**  
**09 72 30 41 42**


**escaleajeux@gmail.com**



 3-6 ans

 2-4 joueurs

 **Contenu :** 4 plateaux "jardin" + 1 dé "papillons" + 1 dé "couleurs" + 28 papillons

 **But du jeu :** Réunir dans son jardin les 4 papillons indiqués par le dé "papillons".

 **Préparation du jeu :** Les cartes sont mélangées et posées au centre faces cachées.


**Règle du jeu :** Le plus jeune joueur lance le dé "papillons". Ce dé indique la combinaison de papillons que tous les joueurs doivent poser dans leur jardin.

Le plus jeune joueur lance le dé "couleurs" :

**Le dé indique une couleur :**



-Si cette couleur fait partie de la combinaison de papillons : il prend au centre de la table un papillon de la couleur correspondante et le pose dans son jardin. Puis c'est au joueur suivant de lancer le dé "couleurs".



-Si la couleur indiquée par le dé "couleurs", ne fait pas partie de la combinaison, c'est au joueur suivant de lancer le dé "couleurs".



**Le dé représente une tête de chat :** Il prend dans le jardin d'un de ses adversaires, le papillon de la couleur du chat et le pose dans son jardin.

(Si aucun adversaire ne possède le papillon de la couleur demandée, alors le joueur prend au centre de la table un papillon correspondant à la couleur).

**Fin de la partie :** Le gagnant est le joueur qui réunit le premier les 4 papillons de la bonne combinaison.

