

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

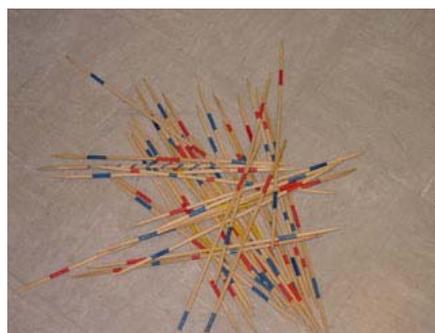
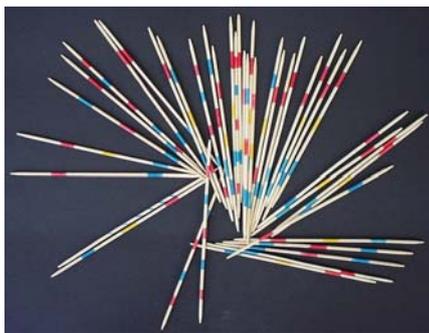
09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



MIKADO



Contenu

Le "Mikado" se pratique avec 41 baguettes de bois, d'une taille d'environ 20 cm, différenciées par des couleurs.

- 1 baguette noire, Mikado, qui rapporte 20 points
- 5 baguettes jaunes, Mandarin, qui rapportent 10 points.
- 5 baguettes bleues, qui rapportent 5 points.
- 15 baguettes vertes, qui rapportent 3 points.
- 15 baguettes rouges, qui rapportent 1 point.

En France, les baguettes sont souvent rayées et identifiables au nombre de rayures.

But du jeu

Essayez de récupérer le plus de baguettes et surtout, ne tremblez pas !

Début

Avant de commencer, vous devez décider en commun du nombre de tours pour la partie. Le jeu s'arrêtera lorsque vous aurez atteint ce nombre. Un joueur frotte ensuite entre ses mains toutes les baguettes, afin de les mélanger, et les laisse tomber sur une surface plane, en éventail.

Déroulement

Le joueur actif va essayer de prendre une des baguettes du tas, sans en faire bouger d'autres. Seule la baguette à enlever peut être touchée. Vous pouvez utiliser vos doigts, en appuyant par exemple sur la pointe de votre cible pour la soulever, mais vous pouvez utiliser d'autres baguettes..

Si le joueur actif réussit à prendre la baguette sans en bouger ni toucher une autre, il la met devant lui, et recommence. S'il échoue, c'est au joueur suivant.

Fin du Jeu

Lorsque la partie s'arrête, on comptabilise alors les points rapportés par ses prises. Celui qui a le joueur ayant le meilleur score est déclaré vainqueur.

<http://www.tmtdm.net/>