

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Game Rules · Règles du jeu

META-FORMS™

Michel & Robert Lyons

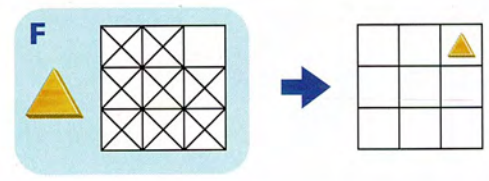
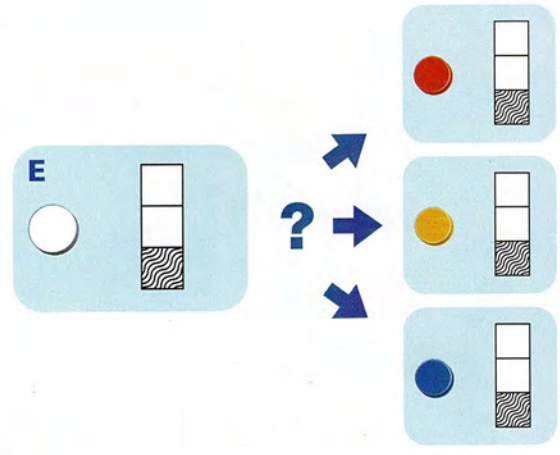
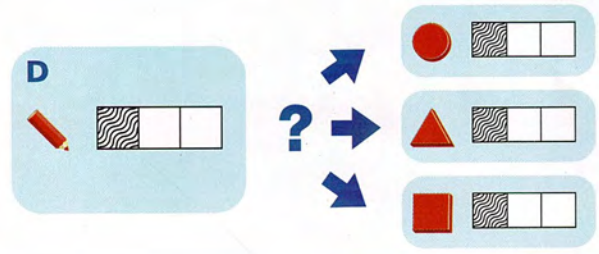
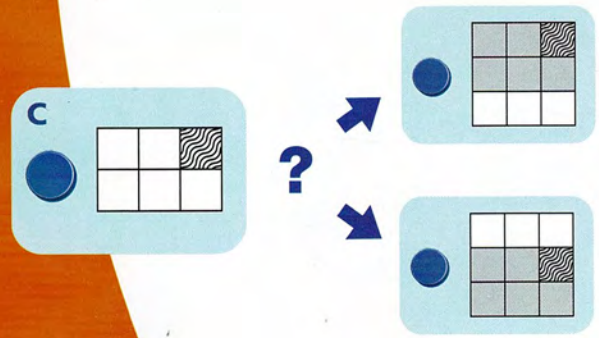
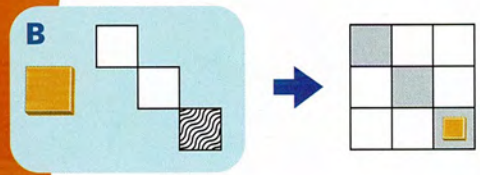
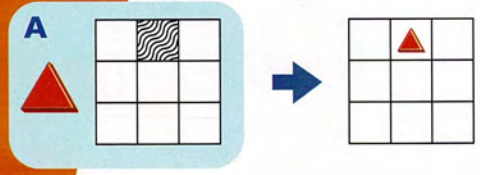
Brain
Builder
Series™

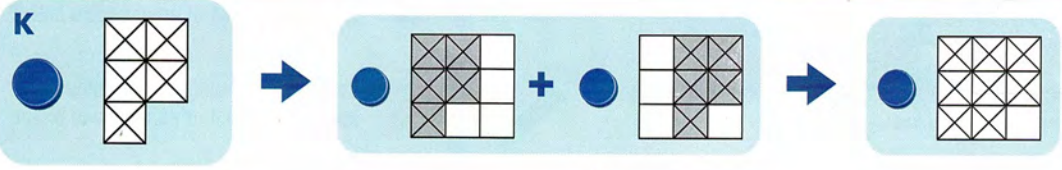
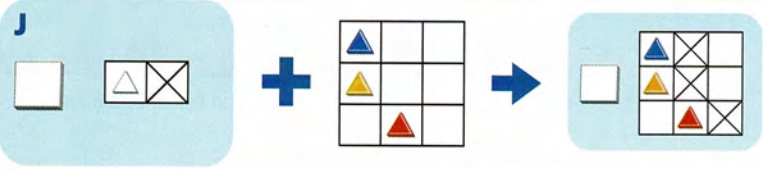
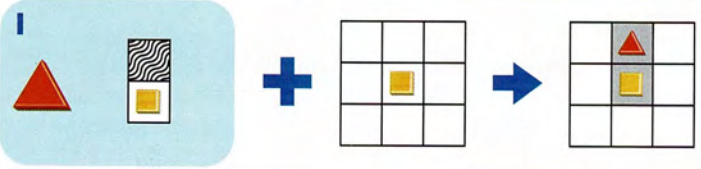
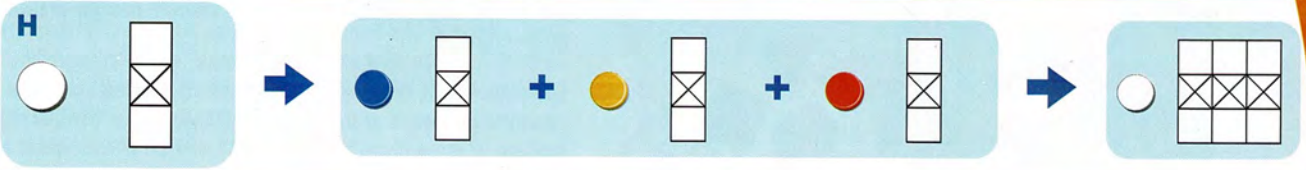
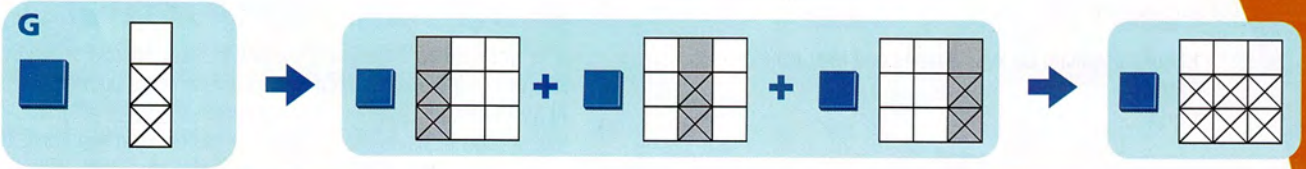


WARNING:
CHOKING HAZARD—Small
parts. Not for children under 3 years.



FoxMind





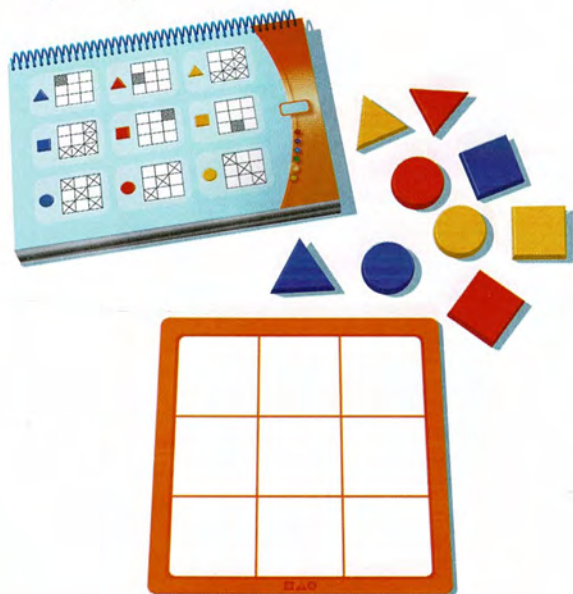
MATÉRIEL

Le jeu contient :

1 carnet de 80 puzzles logiques et les solutions

9 formes

1 grille vierge



BUT DU JEU

Dans la grille, disposer les 9 formes de manière à respecter tous les indices illustrés sur une carte de jeu.

INTERPRÉTATION DES INDICES

Pour commencer rapidement à jouer, consultez la section Quick-Start, au début du carnet contenant les puzzles logiques. En progressant, des questions peuvent se poser sur le sens de certains indices. Les explications ci-dessous devraient aider. Si un enfant réclame votre aide devant un nouvel indice, offrez-lui la chance de l'interpréter tout seul en consultant la section LEXIQUE VISUEL.


Sur les cartes de jeu, chaque indice est une proposition logique exprimée sous forme illustrée. Selon qu'il soit POSITIF ou NÉGATIF, un indice IMPOSE ou INTERDIT une certaine disposition dans la grille.

 **Indice positif** : obligation de se trouver dans cette case

 **Indice négatif** : interdiction de se trouver dans cette case

 **Indice spécifique** : indice désignant l'une des 9 formes

 **Indice de forme, uniquement** : un cercle, un carré ou un triangle

 **Indice de couleur, uniquement** : une forme bleue, jaune ou rouge

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

Les puzzles logiques sont numérotés de 1 à 80 et ils sont répartis en 6 niveaux. À chacune de ces étapes, de nouveaux concepts logiques sont introduits de manière à permettre une familiarisation progressive avec les bases du raisonnement déductif. Les 3 premiers niveaux de jeu peuvent être abordés dès 4-6 ans. En progressant, le raisonnement requis devient de plus en plus exigeant. Aux niveaux 4 à 6, même les adultes apprécieront le défi logique lancé par chaque puzzle. Laissez l'enfant progresser à son propre rythme en limitant l'intervention de l'adulte au minimum.

SOLUTIONS

La solution de chaque puzzle est unique; elle apparaît dans une section qui se trouve à la fin du carnet. Si la réponse obtenue est différente de la solution indiquée, il faut réviser attentivement chaque indice afin de déterminer celui qui n'a pas été respecté. Il est suggéré de toujours faire une telle vérification AVANT de consulter la solution. Si aucune contradiction n'est trouvée, consultez le lexique pour vérifier le sens précis de chaque indice.



MISE EN GARDE : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
Contient de petites pièces pouvant être avalées.
Conservez cette information.



FoxMind

© 2007, 2019 Michel & Robert Lyons
© 2005, 2019 FoxMind Group LTD.
All rights reserved.
Made in China.

Published by FoxMind Group LTD.

Distributed in North America:

FoxMind Canada Enterprises LTD.
1104-5530 Rue St. Patrick,
Montreal, QC H4E 1A8
Canada
www.foxmind.com