Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

Mes premiers jeux

La fée aux fleurs

Un jeu d'empilement coopératif pour 1 à 3 amis des fées qui s'amuseront à classer les couleurs (à partir de 2 ans). Avec variante de classement des formes, pour enfants plus âgés.

FRANÇAIS

Auteure : Christiane Hüpper
Illustration: Anna Karina Birkenstock
Durée d'une partie : 5 à 10 mn

Contenu du jeu

1 plateau de jeu (imprimé des deux côtés), 1 fée aux fleurs Roselina, 9 tiges de fleurs (de 3 formes et 3 couleurs différentes), 3 têtes de fleurs, 1 dé à symboles et couleurs, 1 règle de jeu

Chers parents,

Nous vous félicitons d'avoir acheté un produit de la gamme *Mes premiers jeux*. Vous avez fait un bon choix et allez permettre à votre enfant de grandir et évoluer dans un environnement ludique.
Le présent fascicule vous propose des règles de jeu simples et vous donne de nombreux conseils et suggestions pour savoir comment utiliser les accessoires du jeu pour le jeu libre, pour le jeu à règles et pour la variante destinée aux enfants plus âgés. Jouez avec votre enfant et découvrez ensemble le monde de la fée aux fleurs ! Ceci permettra de stimuler différentes capacités et aptitudes de votre enfant : motricité fine, concentration et classement des couleurs et des formes. Un jeu doit avant tout être un moment de plaisir et de partage. Apprendre se fait donc ici tout simplement et sans s'en rendre compte.

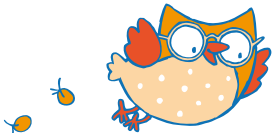
Nous vous souhaitons d'agréables moments de plaisir en jouant et découvrant cet univers !

Les créateurs pour enfants joueurs

Avant de jouer pour la première fois, détachez les trois têtes de fleurs en appuyant dessus avec précaution. Jetez tout de suite les morceaux restants du tableau pour éviter le risque qu'ils soient avalés par les enfants.

Jeu libre

Dans le jeu libre, votre enfant se familiarise avec les accessoires du jeu. Jouez avec lui ! Découvrez ensemble les illustrations représentées de chaque côté du plateau de jeu.
Votre enfant pourra jouer des petites scènes avec des fées, faire marcher Roselina sur les feuilles de nénuphar ou sur les tournesols et la mettre au lit.
Évoquez aussi la façon de classer les pièces en bois sur le plateau de jeu. Sur le côté représentant l'étang, il faut les classer selon leur couleur, sur le côté représentant le pré, on les classe selon leur forme. Laissez votre enfant s'exercer à empiler les tiges les unes sur les autres et à placer les têtes des fleurs par-dessus.



Si les enfants sont plus âgés et connaissent déjà bien les accessoires du jeu, vous pourrez également leur poser des questions sur les détails du plateau de jeu. Exemples : Où est le petit lit de la fée Roselina ? Compte les poissons/ libellules/coccinelles, etc. De quelle couleur sont les nénuphars/les feuilles ? …

Jeu : Roselina se promène sur l'étang

Un jeu d'empilement permettant de reconnaître et classer les couleurs.

C'est le printemps et les boutons des fleurs de nénuphars viennent de s'ouvrir. Sur la petite île, il y a trois fleurs en train de pousser. Elles sont encore en bouton. Et voilà Roselina, la fée aux fleurs, qui se réveille doucement dans son petit lit. Elle baille, s'étire et va se promener en sautillant sur les feuilles des nénuphars. Arrivée sur la petite île, elle sort sa baguette magique …. et d'un seul coup, les trois grosses fleurs s'ouvrent pour faire apparaître leurs pétales.

— *île aux fleurs*

— *Étang*

— *petit lit de Roseline*

Avant de commencer la partie

Posez le plateau de jeu devant les enfants face **étang** visible. Roselina est mise dans son petit lit (= case de départ). Les pièces en bois sont réparties autour du plateau de jeu. Préparez le dé.

C'est parti

Les enfants jouent à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune commence en lançant le dé.

Demandez à l'enfant : *Qu'indique le dé ?*

- **Une couleur ?**
  Prends une pièce en bois de cette **couleur** et pose-la ou empile-la sur la case d'empilement de la couleur correspondante. S'il n'y a plus de pièce en bois de cette couleur, tu ne peux pas en prendre.

- **L'étoile ?**
  Prends n'importe quelle pièce en bois et pose-la ou empile-la sur la case d'empilement de la couleur correspondante.

- **Roselina la fée aux fleurs ?**
  Avance la fée Roselina d'une case en direction de l'île aux fleurs.

C'est au tour du joueur suivant de lancer le dé.

Fin de la partie

La partie se termine quand toutes les tiges des fleurs ont poussé avant que Roselina n'arrive à l'île aux fleurs. Vite, la fée s'envole vers l'île et, d'un coup de baguette magique, elle fait apparaître les têtes des fleurs. Les enfants ont gagné la partie.

Si Roselina atteint l'île aux fleurs avant que les tiges n'aient poussé, la partie se termine tout de suite. La fée fait pousser les tiges restantes et pose les têtes des fleurs dessus. Les enfants n'ont pas été assez rapides cette fois-ci et ils perdent la partie. Faites vite une autre partie !

Jouez aux détectives des couleurs : que ce soit dans la maison, à l'extérieur, en promenade ou sur le chemin de retour de la crèche ou de la maternelle ! Indiquez différents objets, vêtements, voitures, fleurs, etc., et parlez des différentes couleurs avec votre enfant. Cherchez ensemble ce qui est rouge/bleu, etc. Pour les enfants qui connaissent déjà les couleurs, vous pouvez aussi poser des questions, par exemple :

« Quelle couleur aimes-tu ?
Y-a-t-il quelque chose de cette couleur dans la pièce ?
Portes-tu un vêtement de cette couleur ? … »

Variante : Roselina joue dans le pré

Un jeu d'empilement permettant de reconnaître et classer les couleurs et les formes, pour enfants plus âgés.

Cette variante est destinée aux enfants qui maîtrisent bien le jeu de base, car ce n'est pas très facile de reconnaître et classer les formes. A part quelques changements, cette variante se joue comme dans le jeu précédent, pour permettre aux enfants de se concentrer entièrement sur les formes et ainsi s'exercer à l'apprentissage d'une étape importante de leur développement.

En été, Roselina aime bien dormir dans son lit douillet qu'elle a confectionné avec des brins d'herbe. Ainsi, à son réveil, elle peut tout de suite aller voir les trois fleurs qu'elle a plantées dans le jardin de l'autre côté du ruisseau. A peine est-elle caressée par les premiers rayons du soleil qu'elle se met à voler de fleur en fleur. Arrivée vers la première platebande, elle sort sa baguette magique … et tout à coup, les trois grosses fleurs s'ouvrent pour faire apparaître leurs pétales.

— *fleurs qui s'ouvrent*

— *pré*

— *petit lit de Roseline*

On joue comme dans le jeu précédent, avec les différences suivantes :

- Posez le plateau de jeu devant les enfants face **pré** visible.

Demandez à l'enfant : *Qu'indique le dé ?*

- **Une couleur ?**
  Prends une pièce en bois de cette couleur et pose-la ou empile-la sur la case d'empilement indiquant cette **forme**. S'il n'y a plus de pièce en bois qui convient, tu ne peux pas en prendre.

- **L'étoile ?**
  Prends n'importe quelle pièce en bois et pose-la ou empile-la sur la case d'empilement ayant la **forme** correspondante.

- **Roselina la fée aux fleurs ?**
  Avance la fée Roselina d'une case en direction du jardin aux fleurs.

FRANÇAIS

Se réjouir ensemble rend fort sur le plan émotionnel et apporte de la bonne humeur ! Les enfants se sentent plus forts dans ce qu'ils font et cela stimule la solidarité au sein de la famille ou dans le groupe où le jeu est joué.

Chers enfants, chers parents,

Vous pouvez demander tout simplement si la pièce de jeu que vous avez perdue est encore disponible sur **www.haba.fr** dans la partie Pièces détachées.