

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Disney

MEMORIX

Jeu Ravensburger® n° 23 175 1

Un amusant jeu de cache-cache
pour **2 à 4** enfants de **4 à 8** ans

Contenu : 16 grandes cartes
16 petites cartes
16 jetons
1 pion
1 dé



But du jeu

Celui qui retrouvera les bons personnages Disney
gagnera des jetons... et la partie.

Préparation

Avant la première partie, détachez soigneusement
toutes les cartes des planches prédécoupées.
Formez un carré avec les grandes cartes, face
visible, comme indiqué sur l'illustration. Placez
ensuite les petites cartes au centre du carré, égale-
ment face visible.



Pour l'instant, les jetons restent dans la boîte. Gardez le dé à portée de main. Enfin, placez le pion sur la grande carte représentant votre personnage préféré. La partie peut alors commencer.

C'est parti !

Le plus jeune joueur lance le dé le premier. Déplace le pion, dans le sens des aiguilles d'une montre, du nombre de cartes indiqué par le dé. Le personnage Disney sur la grande carte te montre toujours quelle petite carte il faut retourner : Par exemple, si le pion atterrit sur Bambi, tu dois retourner la petite carte représentant Bambi. Tu as terminé et c'est au tour du joueur suivant. Les joueurs jouent ainsi à tour de rôle.

Si tu atterris sur une carte déjà retournée au centre, tu dois retrouver cette petite carte. Si tu retrouves la bonne, tu gagnes un jeton. C'est alors au tour du joueur suivant.

Si tu retournes une mauvaise carte, elle reste face visible et c'est au tour du joueur suivant. Cependant, celui-ci ne lance pas le dé, mais cherche aussi la carte correspondante au centre. Les joueurs continuent jusqu'à ce que l'un d'entre eux retrouve la bonne carte et gagne un jeton en récompense.

Le vainqueur est le premier joueur à gagner 4 jetons. Vous pouvez bien sûr jouer avec moins de jetons. À vous de fixer, à chaque partie, le nombre de jetons nécessaires pour gagner.

© Disney. www.disney.com

© 2004 Ravensburger Spieleverlag

