

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



MAXI COVER

MAXI COVER est un jeu d'éveil pour les enfants à partir de 4 ans et en complément un jeu de calcul et de perspicacité pour les enfants à partir de 7 ans.

LES PIÈCES

- Un plan de jeu quadrillé en 2 couleurs avec affichage de chiffres.
- Chaque joueur dispose de 11 pièces et 2 bacs de rangement + 1 règle du jeu. (25 pièces)

BUT DU JEU (plus de 7 ans)

Chaque joueur choisit sa couleur et l'on tire au sort pour savoir qui commence.

Chaque joueur essaie de couvrir avec ses différentes formes, la couleur qu'il a choisie, en cachant le plus de points indiqués par le quadrillage de sa couleur sur la base de jeu et ce, en essayant de couvrir le moins possible les points de la couleur adverse.

Lorsqu'il n'y a plus moyen de placer une seule forme sur le plan de jeu, chaque joueur additionne les chiffres non couverts, de sa couleur, y ajoute le nombre des carrés de centrage sous les formes non utilisées et obtient ainsi un total de « x » points.

Le joueur ayant totalisé le minimum de points emporte la partie.

En cours de partie, on place une pièce chacun à son tour. Toute pièce déposée ne peut être retirée.

BUT DU JEU (de 5 à 7 ans)

La base de jeu est divisée en deux sur sa longueur par deux grilles de couleur, une jaune et une bleue.

Chacun des joueurs prend ses formes et essaie de boucher la moitié du quadrillage de sa couleur, et ce en regardant à couvrir toute sa surface de jeu avec les formes. Une forme déposée peut être retirée, mais cela compte pour un seul coup joué. Les joueurs jouent chacun à leur tour, pour déposer ou reprendre une forme.

Le premier qui couvre toute la surface de sa couleur remporte la partie. Si la partie est interrompue, celui qui reste avec le moins de cases non couvertes gagne la partie. Pour corser le jeu, la première pièce peut être placée par le joueur adverse.

Par exemple: Le joueur côté jaune, va placer une première pièce bleu dans la zone quadrillée bleue - et vice versa - cette pièce ne pourra jamais être déplacée.

**AMUSEZ-VOUS BEAUCOUP ET SANS DISPUTE,
REFLECHISSEZ BIEN.
AMICALEMENT VOTRE!**

Copyright ED Marnette 1985

