

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Mattix



Règle du jeu

Les joueurs ramassent à tour de rôle un jeton sur la grille de soixante-quatre cases. En fin de partie, celui qui aura le plus fort total sera déclaré vainqueur.

On pose au hasard les soixante-quatre jetons sur l'échiquier. Les joueurs se placent à angle droit, chacun devant une cavité de rangement. Le premier à jouer est désigné par le sort. Il déplace le marqueur étoile horizontalement par rapport à lui, d'un nombre de cases de son choix, et prend le jeton de la case de destination. C'est alors à son adversaire de jouer : il procède de même.

Le jeu s'arrête quand un joueur ne peut pas déplacer l'étoile. On compte alors les points accumulés. En cas d'égalité, on fait un concours d'extraction de racines cubiques pour départager les ex-æquo.

M

A

T

T

I

X



15

10

10

10

8

8

8

7

7

7

6

6

6

6

6

6

5

5

5

5

5

4

4

4

4

4

3

3

3

3

3

2

2

2

2

2

1

1

1

1

1

0

0

0

0

0

-1

-1

-1

-2

-2

-2

-3

-3

-3

-4

-4

-4

-5

-5

-5

-10 -10