

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Match 3



## Règle du jeu

Au départ chacun dispose ses 9 marqueurs sur la première marche de son escalier. Ces marqueurs correspondent aux 9 couleurs de la roue centrale. Sur ces couleurs, 7 bouchons sont positionnés, numérotés à l'intérieur de 4 à 10.

À son tour, le joueur jette les deux dés.

- S'il obtient un nombre entre 4 et 10, il doit retrouver le bouchon de cette valeur. Il avance alors son marqueur de la couleur découverte puis repose le bouchon sur une autre couleur.
- S'il obtient 3 ou 11, il peut prendre connaissance d'un bouchon secrètement, puis il rejoue.
- S'il obtient 2, il peut annoncer un nombre entre 4 et 6, et retourner le bouchon adéquat.
- S'il obtient 12, il fait de même avec un nombre entre 8 et 10.