

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





## ■ ■ RÈGLE DU JEU © François Koch 2007 règle déposée

**4 joueurs** (2 mamme et 2 papà)

**8 à 98 ans 1/2**

**Une manche : 10 minutes**

**Contenu :** 50 cartes : 4 cartes «Repas servi», 4 cartes «Repas foutu», 32 cartes Italiens (8 familles de 4 cartes), 10 cartes «1 point» (+2 cartes Memento)



Fais 2 équipes, une mamma avec un papà, face-à-face. Ils décident en secret un signe discret (attitude, parole ou c'qu'ils veulent)

Donne à chacun 6 cartes : d'office 1 Repas servi et 1 Repas foutu puis 4 Italiens au hasard. Chacun les prend, les regarde.

Pose aussi 4 cartes Italiens faces visibles au milieu. Les autres Italiens c'est la pioche.



Donne le top départ. A tout moment, chacun peut maintenant, à partir de son jeu, remplacer une carte du milieu. D'abord on pose, ensuite on prend. Et ça aussi souvent qu'on veut. Le but, former une famille de 4.

Si plus personne ne veut échanger de cartes, mets 4 nouvelles cartes au milieu. On continue.



Dès qu'une mamma ou un papà a une famille complète (ex : les 4 cartes Vénitiens), il fait le signe convenu à son partenaire. Ce dernier pose sa carte Repas servi et dit «**A table!**» (ou «A tavola!»). On vérifie.

Si c'est bon : 1 point. Si c'est pas bon : 1 point pour le couple adverse.

Mais si l'un du couple adverse a cru deviner le signe en premier, il pose sa carte Repas foutu et dit «**Repas foutu!**» (ou «Pasto immangiabile!»).

Si c'est bien vu : 1 point. Si c'est mal vu : 1 point pour les autres.

Si la mamma et le papà d'une même équipe se rendent compte qu'ils ont chacun une famille, l'un des deux pose sa carte Repas servi et dit «**Super gueuleton!**» (ou «Scorpacciata!»)

Si c'est bon : 2 points. Si c'est pas bon : 2 points pour le couple adverse.



On recommence. Les couples décident de garder le même signe ou d'en choisir un nouveau. Le suivant mélange, distribue et donne le top départ.

**5 points, c'est gagné.**



Il arrive que certains joueurs malintentionnés fassent de faux signes à leur partenaire pour tromper l'adversaire. Cela s'appelle faire du chiqué, mais c'est autorisé!

Edité par

**Jeux FK**

ZA les Sagnes  
38710 MENS France  
Tel 04 76 34 67 15  
[www.jeuxfk.fr](http://www.jeuxfk.fr)

Règle mise en ligne  
par François Haffner  
pour les lecteurs  
de [jeuxsoc.free.fr](http://jeuxsoc.free.fr)  
mars 2007

**Jeux FK**  
*Des jeux de convivialité !*

