

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Alex Randolph

hepta



Ravensburger®

Jeux de petit format unitaire et pratique. Spécialement recommandés pour le voyage ou comme petit cadeau original. Eléments de jeu pour la plupart en matière synthétique solide. Convient aussi à de petits cercles de joueurs.

Pour tous les jeux de cette série la victoire revient à celui qui sait jouer avec tactique, tirer parti des situations inattendues et imaginer de nouvelles combinaisons.

Destinés à ceux pour qui réfléchir est un sport passionnant!

hepta

Jeu de patience pour 1 à 2 personnes

Par ALEX RANDOLPH

Jeux de Ravensburg No 602 5 311 0

Contenu : 1 plan du jeu imprimé sur les deux faces, 14 pions de forme différente et 7 pions d'obstacles carrés.

Une combinaison du jeu de patience et de stratégie. Le hasard est exclu, seule la concentration et la tactique décident. Les règles du jeu sont très simples.

Principe fondamentale du jeu

Sur le côté du plan avec des quadrillés multicolores, on doit composer 7 puzzles différents avec les 14 pions de formes diverses, le degré de difficulté augmentant de l'un à l'autre. Sur le verso, 2 joueurs font une compétition stratégique, à l'aide des 7 pions d'obstacles rouges. Le gagnant est celui qui parvient à poser le plus grand nombre de pions de formes différentes.

Jeu à une seule personne

Pour ce jeu, il faut utiliser les 14 pions de formes différentes et le côté du plan avec le quadrillé de couleur. On y trouve 49 carrés de 7 couleurs différentes, chaque couleur comportant 7 cases. Le joueur doit tenter de recouvrir toutes les cases du plan avec les 14 pions, à l'exception des cases d'une couleur choisie auparavant.

Les pions de formes différentes se posent alors avec leur face noire en haut.

Par l'emploi de 7 couleurs, on peut composer 7 puzzles différents qui ont des degrés de difficulté variables : le débutant aura avantage à commencer avec le puzzle rouge. Chaque puzzle composé présente un effet de couleur particulier, car les cases restées libres de la couleur choisie tranchent nettement de la surface noire des pions posés.

Jeu pour 2 personnes

Se joue sur le côté du plan avec le quadrillé (7 x 7) d'une seule couleur. Par ailleurs, en plus des 14 pions de for-

mes différentes, on utilise aussi les 7 pions d'obstacles rouges. Le premier joueur (tiré au sort ou le perdant de la partie précédente) pose les 7 pions d'obstacles rouges sur 7 cases du plan, entièrement à son gré (ces pions peuvent se toucher). Le deuxième joueur choisit parmi les deux formes de pions le groupe avec lequel il doit jouer, angles ou droites.

Le premier joueur reçoit l'autre groupe et commence la partie en plaçant un de ses pions de forme sur le plan, de manière qu'il recouvre 3 cases vides. Il utilise alors la face verte qu'il conserve pendant toute cette partie.

Le deuxième joueur pose à son tour un de ses pions de forme sur le plan, la face noire étant visible.

Le jeu se poursuit alternativement, jusqu'à ce qu'on ne puisse plus poser aucun pion de forme. Quand un joueur ne parvient plus à poser ses pions de forme, mais si l'adversaire en a encore la possibilité, il doit continuer tout seul jusqu'à ce qu'il ne puisse plus en placer. Le gagnant est celui qui parvient à poser le plus grand nombre de points. A nombre égal, la partie est nulle.

Stratégie du jeu

Chaque joueur doit tenter, en plaçant ses pions de forme habilement, de s'assurer pour la fin du jeu des cases sur lesquelles il pourra poser ses propres pions.