

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Moulin Pentagone

Ce jeu est dérivé du *Moulin* carré qui aurait existé à l'époque de l'ancienne Égypte vers -1300 avant J.C.. En Europe, il était très populaire durant l'époque médiévale.

C'est un jeu d'alignement simple qui offre de multiples variations, tant au niveau des diagrammes de jeux que du nombre de pièces utilisé.

Aujourd'hui, le *Moulin* est joué sous toutes ses formes dans le monde entier. Dans les pays anglo-saxons, il est plus connu sous les noms de *Merels* ou *Nine Men's Morris*.

Dans ce jeu de la collection *Ludens Planet*, le diagramme pentagonal est représenté sur une carapace de tortue marine, espèce protégée qui vit le principalement le long des côtes brésilienne.



Le jeu

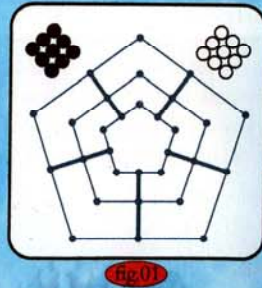
- C'est un jeu d'alignement pour 2 joueurs.
- On utilise un plateau pentagone de 30 points avec 15 intersections, 9 pièces claires et 9 foncées.

Objectif

Bloquer les pièces de l'adversaire ou lui capturer 7 pièces.

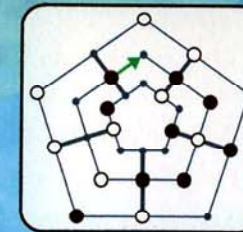
Début de la partie

- Chaque joueur choisit une couleur et place sa réserve de pièces en dehors du plateau (fig.01).
- Les joueurs déterminent celui qui commence.
- Le jeu se joue en deux phases. Durant la première phase, les joueurs placent, chacun leur tour, une pièce sur une intersection libre. Durant cette phase, les joueurs peuvent tenter d'aligner trois pièces (Voir **Formation d'un Moulin**). Dès que les 9 pièces des deux joueurs sont placées, les joueurs peuvent commencer la seconde phase, avec le mouvement des pièces.



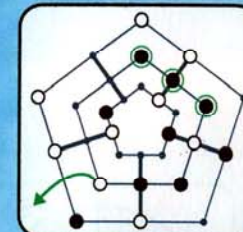
Mouvements

- Chacun leur tour, les joueurs déplacent une pièce en direction d'un point libre voisin (fig.02a) et tentent de réaliser un alignement de trois pièces, qu'on appelle Moulin.
- Les déplacements doivent obligatoirement suivre les lignes.



Capture

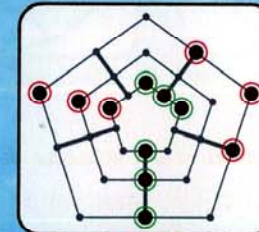
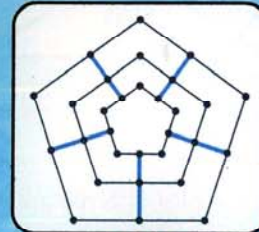
Le joueur qui réussit à former un Moulin, même durant la phase de placement, obtient le droit de retirer n'importe quelle pièce de son choix de l'adversaire (fig.02b), sauf celles qui font déjà parties d'un Moulin.



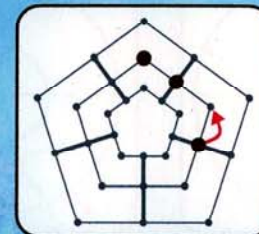
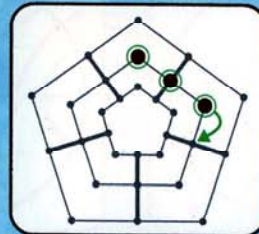
Formation du Moulin

- Un Moulin peut être formé aussi bien durant la phase de placements que durant la phase de mouvements.
- Le Moulin n'est valide que lorsque la pièce de son milieu se trouve sur l'un des 5 segments principal (fig.03).

La (fig.04) montre deux exemples de Moulins valides en vert et trois exemples de Moulins invalides en rouge.



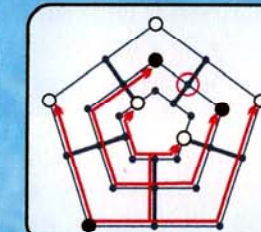
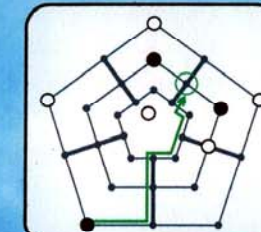
- Il n'est pas permis de former un Moulin au même endroit et avec les mêmes pièces (fig.05a) et (fig.05b). La formation d'un Moulin au même endroit n'est valide que s'il est formé avec, au moins une nouvelle pièce.



Fin de la partie

- Lorsqu'un joueur se retrouve avec seulement 3 pièces en jeu, il est autorisé à déplacer ses pièces d'autant d'intersections qu'il le souhaite, mais à condition que le chemin soit libre.

Par exemple dans la (fig.06), le chemin de la pièce noire est libre pour former un Moulin, mais dans la (fig.07), le chemin est bloqué par d'autres pièces.



- La partie se termine lorsqu'un des joueurs a toutes ses pièces bloquées ou lorsqu'il ne lui reste plus que 2 pièces et ne peut plus former de Moulin.
- Celui qui remporte une partie commence la suivante.

Variante de jeu : Le Moulin de 12

Se joue avec les mêmes règles, mais avec 12 pièces.

